

# Privat Computer

PC og Amiga -vi tager det sjove alvorligt

10. årgang nr. 3  
24. februar -  
30. marts 1994  
Pris kr. 37,50

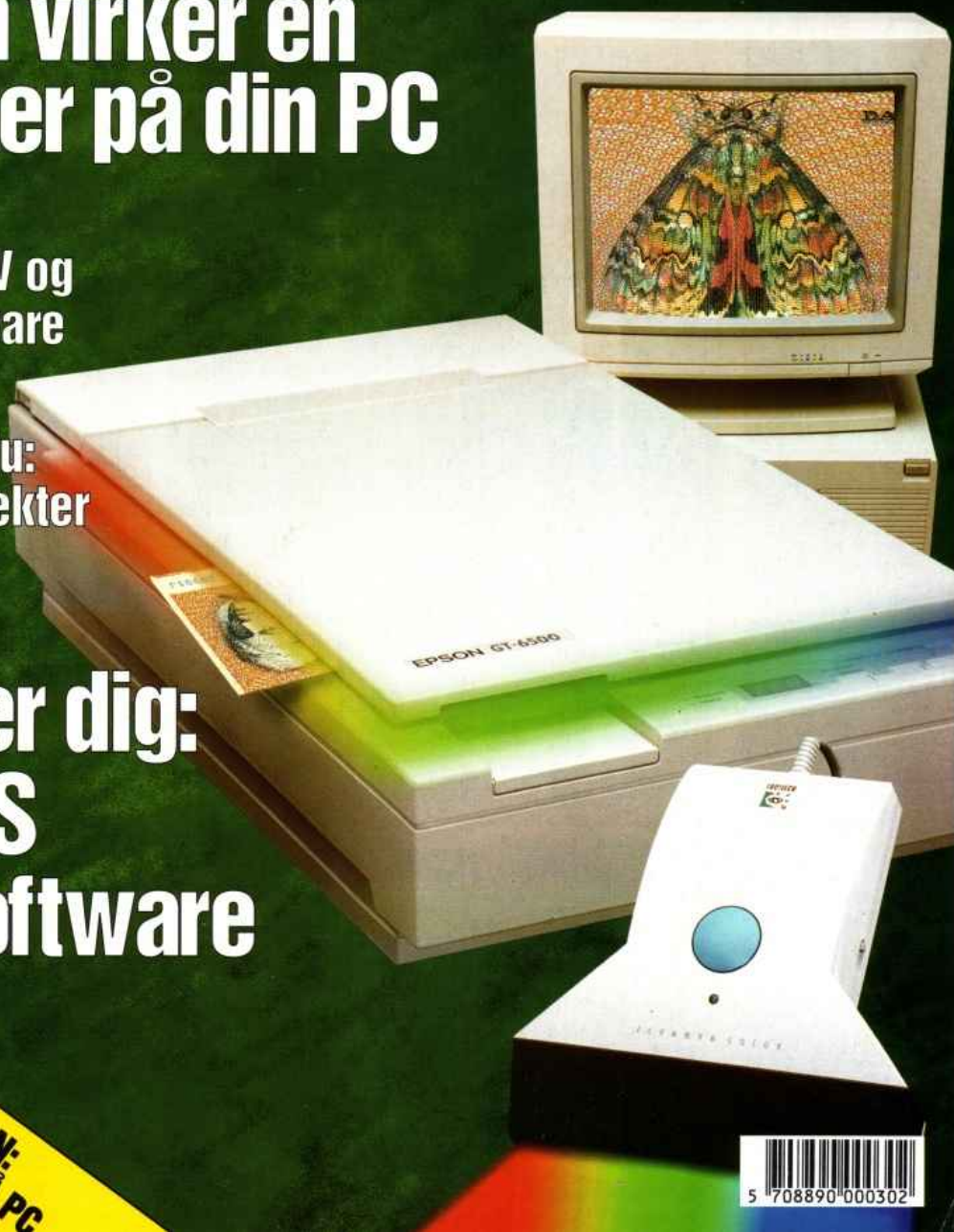
## Trin - for - trin: Sådan virker en scanner på din PC

Amiga CDTV og  
CD32-software

Sådan får du:  
Nye lyd-effekter  
i Windows

## Vi giver dig: GRATIS PC-software

SPECIAL-SEKTION:  
DE NYESTE CD-SPIL PÅ PC



## GREAT VALLEY PRODUCTS, INC. Med GVP får du det bedste ud af enhver Amiga

2.5"-3.5" HD-kabel 298,-  
2.5" HD-kabel A1200...110,-  
Joystickforlænger kabel 78,-  
Multiplayer kabel fra 99,-  
Færgekabel 5 meter 298,-  
SupraModem 2400 898,-  
SupraFax 2400 1798,-  
SupraFax 1440 3398,-  
Star LC-100 Farve 1895,-  
Star LC-24-100 2745,-  
Star SJ-48 1998,-  
Canon BJ-20 & Ark 2698,-  
HP Deskjet 310C 3598,-  
HP Deskjet 550C 5625,-  
VXL-30/25MHz fra 2595,-  
VXL-30/40MHz 3395,-  
VXL-Ram/2MB 2495,-  
M1230XA fra 3395,-  
SupraTurbo28 1598,-  
AlfaData diskdrev 798,-  
AirDrive Intern A500 695,-  
Retina 24bit/2MB 3698,-  
DF IDE-AT A2000 898,-  
DF SCSI A2000 1098,-  
Oktagon AT-Bus 998,-  
Oktagon SCSI-2 1698,-  
Oktagon SCSI A500 1798,-  
SupraDrive A500 1598,-  
**DataFlyer SQuest Drives:**  
1058SQ AT intern 5198,-  
1058SQ SCSI intern 5898,-  
1058SQ SCSI extern 6098,-  
68882 FPU til A4030 398,-  
Kickstart 1.3 eller 2.0 199,-  
Kickstartomskifter 295,-  
SureShot joystick 199,-  
ZipStik joystick 198,-  
ZipStik joystick Auto 249,-  
Comp. pro 5000 198,-  
Comp. pro extra dr 249,-  
The Arcade joystick 249,-  
The Bug joystick 199,-  
Analog Joystick adapt. 198,-  
Clarity 16bit smpl. 1298,-  
Megalosound smpl. 449,-  
Midi-interface 498,-  
512KB Alfaram A300 398,-  
2MB Alfaram A500 1698,-  
1MB Alfaram A1200 1798,-  
MBX1200z 0MB 1198,-  
MBX1200z 14/881 1798,-  
MBX1200z 25/882 2398,-  
MBX1200z 50/882 3598,-  
2MB Ram A2000 1598,-  
AlfaScan Plus 1699,-  
AlfaScan800 1498,-  
AlfaColor 3998,-  
Epson GT6500 8995,-  
Epson Amiga Driver 1598,-  
V. Lab Y/C A2000 3698,-  
Vidi-Amiga 12 1498,-  
Vidi-Amiga 12Snd 1898,-  
Vidi-Amiga 12RT 2898,-  
Vidi-Amiga 24RT 3998,-  
Trust højt. 15Watt 299,-  
Trust højt. 25Watt 498,-  
Trust højt. 80Watt 998,-  
3.5" HD-kbnt. A1200 998,-  
Støvlig alle Amiga'er 98,-  
DefInterface A2000 1498,-  
Joystick omskifter 229,-

GVP's A1230 Turbo+ kort også kaldet "JAWS" er kommet i en ny version. Det har nu et ur med batteri backup, samt som noget helt nyt en udvidelsesport, hvortil der allerede er kommet et A1291 SCSI kit. Så kan du tilslutte en extern SCSI-enhed, f.eks. harddisk eller tape streamer. Kortet fås nu i to versioner, 40MHz og 50MHz. Begge udgaver leveres med 4MB Ram og kan udvides til 8MB (32MB hvis du benytter 16MB SIMM-moduler). Derudover kan der monteres en 68882 FPU (PGA).



**GVP A1230, 40MHz 68EC030**  
**GVP A1230, 50MHz 68030/PMU**  
**GVP A1291-SCSI kit**

5398,-  
7198,-  
998,-



Det nye fantastiske 24-bits Zorro II/III kort fra GVP, giver dig 16,7 mill. farver i en opløsning op til 800x600 punkter. Kan emulere WB i 1600x1280 punkter med 256 farver hurtigere end en A4000/40. Du kan bruge Spectrum-kortet med 1 eller 2 monitorer.

**GVP EGS-28/24 m/2MB**  
**GVP EGS-110/24 m/4MB**  
(Kræver GVP Combo kort)

4498,-  
21998,-

### A4000 G-Force 040-40

Her er den så! Aldrig før har sådan en kraftig processor været tilgængelig til en Amiga computer. GVP sætter en 40MHz Motorola 68040 i din Amiga 3/4000 sammen med op til 32MB ekstra 32bit FAST-Ram. Men hvorfor stoppe her... Tilslut et GVP Ram modul og få op til 128MB ægte 32bit FAST-Ram. For maximal udnyttelse af kortet, tilbyder GVP endnu et ekstra modul. Et 32bit SCSI-2-FAST interface, der gør det muligt at flytte op til hele 10MB data pr. sekund. Kortet uden modulerne kommer på gaden i Marts måned.

### IV-24 Den ultimative Genlock

Dette er den professionelle genlock til din Amiga 2/3/4000. IV-24 Giver dig et rent, skarpt genlocked video billede. Input og output kan frit vælges i RGB, CVBS, Y/C, Betacam og M-II. Endvidere kan du let fange (grabbe) et enkelt billede i 24bit (16,7 millioner farver) i real-time. IV-24 er samtidigt et 24bit Video kort med Flickerfixer, der gør det virkelig nemt at lave PIP (billede i billede) og Foto Slideshow. Kortet understøttes af mange programmer så f.eks. SCALA, ImageFX og EGS-SpectraPaint. IV-24 fås også i en udvidet Broadcast (pro komponent transcoder) version.

**GVP IV24-PAL**  
**GVP IV24/CT-PAL**

12.598,-  
14.298,-

### A2000 G-Force 040-33 Combo

Det klassiske kort, i den ultimative udgave. Dine applikationer vil fare derud af med en utrolig fart med dette 33MHz 68040 kort. Hvor på der er plads til hele 64MB ægte 32bit FAST-Ram. På kortet sidder der endvidere GVP SCSI Series II harddisk kontroller samt I/O Extenderen der giver en ekstra parallel port og en ekstra "buffered High Speed" serial port.

**GVP G-FORCE**

**A2000-040/33/4** 11.998,-



Professionel digital Time Base Corrector (CCIR-601), der bruger state-of-the-art 8bit 4:2:2 video signal processing. "Plus" dækker over en real-time framegrabber ("billede fanger") i 24bit (16,7 millioner farver) samt muligheden for at konvertere et video signal fra NTSC/PAL/SESAM til NTSC/PAL også fra CVBS til Y/C eller omvendt. Der fås endvidere ekstra moduler der giver fuld SMPTE/EBU encoding/decoding/stripping samt et Comb filter for det bedst mulige CVBS signal. Der kan selvfølgelig også laves "special effect's" med dette geniale kort.

**GVP TBC Plus uden SMPTE**  
**GVP TBC Plus ekstra 1MB Frame Hukommelse**  
**GVP TBC Plus DCF**

8.698,-  
2.198,-  
698,-



Uden TBC Plus Med TBC Plus



ImageFX effects



Dette geniale program kombinerer traditionel billede behandling med high-end "special effect's" og morphing. Med ImageFX kan du konvertere billeder mellem næsten alle tænkelige billedformater. Endvidere kan programmet tegne i 24bit. Det kan også scanne i 24bit (kræver separat scanner). Derudover arbejder ImageFX med virtuel hukommelse på ALLE Amiga modeller. Ikke mere "Out of memory" her, tak.

**GVP ImageFX 1.5**

2.298,-



Har du brug for en telefonsvarer/telefax/elektronisk omstillingsbord, så er GVP's PhonePack lige noget for dig. Ydermere er du træt af optaget telefoner, kan du får den til at ringe op, indtil den kommer igennem, og så kalde den efter dig.

**GVP PhonePack 3.298,-**



Lyd har altid været Amiga's stærke side, men for at lave noget der lyder godt har du brug for GVP DSS8+. Der medfølger software til sampling og real-time effekter. Indvidere medfølger tracker program

**GVP DSS8+ 798,-**

**GVP A500-HD8+ 120MB-HD 0MB-Ram**  
**GVP A4008-HC 120MB-HD 0MB-Ram**  
**GVP A1208-SCSI FPU33 4MB-Ram**  
**GVP I/O Extender-II**

4.398,-  
3.498,-  
4.898,-  
1.098,-

### G-lock

Smelt "live" video, lyd samt Amiga grafik sammen. Dette gøres let og meget elegant med denne genlock. Der kan tilsluttes både CVBS og Y/C signal. Der er indbygget transcoder, så du kan lave det indsendte signal om til CVBS, Y/C, RGB eller YUV. Det hele er software styret. Bruger du SCALA kan du købe et EX-modul, hvorefter SCALA har kontrol over genlock'en. Det bedste ved det hele er at den kan bruges af alle Amiga'er (kræver minimum kickstart 1.3).

**GVP G-LOCK**

3.898,-

**KIG INDENFOR...**  
i vores butik i Istedgade 79. Se vores store udvalg i programmer og tilbehør.

**Åbningstiden**  
Man-Tors 9.00-17.30  
Fredag 9.00-19.00  
Lørdag 9.00-13.00  
(også langfredag)  
**Postordre only**  
Varebestilling inden kl. 14 sendes samme dag. ☎ 3131 0273

Alle priser er incl. moms. og gældende til den 31/3 1994.  
Der tages for behold for trykfejl, pris- & specifikationsændringer samt udsolgte varer.



# Tre gode mærker til Amiga

**ZYDEC**



**ZY-FI højttalere med forstærker**  
498,-

**Externt drev**  
798,-

**2/8 MB RAM til A500/500+ med 2 MB**  
1898,-

**Kickstart-omskifter 1,3/2,0 A500/500+/2000**  
348,-

**Trackball** 498,-

**Logic 3**

**Mus (300 DPI)** 248,-

**Quatro GT M./autofire** 248,-

**SigmaRay** 198,-

**AlfaRay** 148,-

**Quatro ST** 198,-

**ScreenBeat Højttalere med forstærker** 298,-

**LogiPAD** 298,-

**PYRAMID**  
THE NAME OF PRECISION

**1 MB RAM til A600** 698,-

**512 KB RAM til A500** 398,-

**Mousemaster Mus og joystick på samme port** 248,-

**A1200**

**Håndscanner 400 DPI** 1298,-

**COMBI RAM 32 BIT**  
Grundkort 800,-  
1 MB SIMM Kr. 998,-  
2 MB SIMM Kr. 1298,-  
4 MB SIMM Kr. 2198,-  
8 MB SIMM Kr. 4998,-  
Coprocesor 14-50 MHz fra 798,-

## Og flere endnu.....

**PROFILINE**  
Externt XL drev 1,76 MB 3,5" 1498,-

**SmartSound Stereosampler** 398,-

**ROMBO videodigitizere**  
VIDI-12 12 Bit stillbillede..1498,-  
VIDI-12RT 12 Bit realtime.....2898,-  
VIDI-24RT 24 Bit realtime.....3998,-

**MICRONIK**  
3,0 Kickstart omskifter til 3,0 i 500/2000 og 1,3 til i A1200  
Fra 498,-

**Smartstand**  
Få PC-look på A1200. skjuler kabelrodet under monitoren. Med drejefod til skærm 298,-

Læs Service nr. 2

**↓**

Afløber denne slip hos din forhandler og få et katalog **GRATIS**

## KOM IND TIL DIN LOKALE FORHANDLER OG PRØV HELE UDVALGET

Vendsyssel  
Thy og Hanherred  
Salling og Himmerland  
Djursland og Randers  
Nordlige Vestjylland  
Midtjylland  
Århusområdet  
Sydlige Vestjylland  
Østjylland  
Kolding/Fredericia omr.  
Sydjylland  
Sønderjylland  
Nordfyn  
Sydfyn  
Nordsjælland  
Nordvestsjælland  
Vestsjælland  
København  
Sydsjælland  
Lolland og Falster  
Postordre

Vejgård Foto, Vejgård Torv 1  
Leg & Hobby, Jernbanegade 42  
Bog & Kontor, bymidten 6  
Center Foto, Slotscentret  
EDB-Centret, Ved Hallen  
ASG-Foto, Bredgade 15A  
Softwareshoppen, Rosenkransgade 14  
Vestjysk EDB Center, Østergade 14  
Fotohuset Horsens, Thonbogade 5  
Fotomagasinet Kolding, Østergade 11  
Flemming Andersen Foto, Nørregade 2  
Münchow Foto, Ramsherred 13  
KH-Foto, Kongensgade 9  
Foto-Nyt, Østergade 33  
Allerød Computercenter, M.D.Madsensvej 12  
Nykøbing Kontorservice, Algade 5  
Hagner Data, Algade 30 D  
BMP-Data City, Peder Hvittfeldts Stræde 4  
Expert Radio/Tv, Algade 95  
Digisoft, Tværgade 6  
BMP-Data Mail ApS, Peder Hvittfeldts St.4,

Ålborg Tlf: 98 12 08 10  
Brovst Tlf: 98 23 10 98  
Års Tlf: 98 62 55 66  
Randers Tlf: 86 43 09 55  
Holstebro Tlf: 97 41 00 34  
Herning Tlf: 97 12 55 14  
Århus C Tlf: 86 76 00 13  
Skjern Tlf: 97 35 36 18  
Horsens Tlf: 75 62 23 13  
Kolding Tlf: 75 52 05 21  
Haderslev Tlf: 74 52 00 22  
Åbenrå Tlf: 74 62 33 40  
Odense C Tlf: 66 13 51 52  
Fåborg Tlf: 62 61 13 15  
Allerød Tlf: 42 27 18 50  
Nykøbing Sj. Tlf: 59 93 10 54  
Holbæk Tlf: 59 44 55 30  
København K Tlf: 33 33 07 27  
Vordingborg Tlf: 53 77 01 88  
Nykøbing F Tlf: 54 85 83 85  
Tlf: 33 33 07 27

**Ansvarshavende udgiver:**  
Klaus Nordfeld

**Chefredaktør:**  
Christian Martensen, DJ

**Medarbejdere:**

Christian Sparrevoth (spilred.), Niels Lassen (nyhedsred.), Søren Bang Hansen, Jakob Sloth, Gert og Loa Sørensen, John Alex Hvidlykke, Hans Henrik Bang, Marc Friis-Møller, Torben Hammer, Bo Jørgensen, Claus Leth Jeppesen, Jesper Kehlet, Thomas Ellegaard, Flemming V. Larsen, Bjarne Tveskov, Marshal M. Rosenthal, Kenneth Friberg, Lars J. Helbo, Mads Pedersen, Anders Christensen, Johnny Funch, Søren Svendsen, Lennart Svenstrup, Flemming Jensen.

**Abonnements-service:**

Telefontid: 11:00-16:15  
Telefon: 33 91 28 33  
Telefax: 33 91 01 21  
Postgiro: 9 71 16 00  
Årsabonnement kr. 378  
1/2-års abonnement kr. 198  
Hvis bladet er enten forsinket eller udebliver, bedes du rette henvendelse til dit lokale postkontor.

**Annoncer:**

Forlaget Audio Media A/S  
St. Kongensgade 72  
1264 København K  
Telefon: 33 91 28 33  
Telefax: 33 91 01 21  
Salgschef: Klaus Wiedemann  
Salgs-konsulent: Lars Bo Jensen  
Produktion: Lis Heller

**Redaktion og udgiver:**

Forlaget Audio Media A/S  
St. Kongensgade 72  
1264 København K  
Telefontid: Torsdage 15-16  
Telefon: 33 91 28 33  
Telefax: 33 91 01 21

**Vigtigt:**

Artikler og fotos i "Privat Computer" må ikke udnyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng, uden forlagets skriftlige accept. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Forlaget har ret til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet. Forlaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfejl.

**Produktion:**

Stampe & Stampe as  
Dimensia III GraFX  
ColorPrint North  
Partner Repro

**Fotos:**

Tobisch & Guzzmann mfl.

**Distribution:**

Danmark: DCA, Avispostkontoret  
Norge: Narvesen

**Medlem af:**

Dansk Fagpresse

**Tilmeldt:**

Dansk Oplagskontrol og Gallup's DRB  
Index

**COM-BBS:**

"Privat Computer's Bulletin Board System kører 24 timer i døgnet, 7 dage i ugen, med 1200/2400 Baud, 8 databit, 1 stopbit og ingen paritet. Brug ikke dit abonnementsnummer som password, men brug et efter eget valg. Følg instrukserne på basen for at blive registreret som bruger. "COM-BBS", telefon: 33 13 20 03  
SysOPs: Claus L. Jeppesen & Hans H. Bang

# INDHOLD

## Privat Computer 3/94



### 6 Nyheder

Fire sider sprængfyldt med de seneste nyheder fra branchen.

### 10 Kæmpe demo-fest i Herning

Se hvem der blev nr. 1 i den hidtil største demo-konkurrence i Danmark.

### 14 Tegnelæreren mareridt

Hvad er en scanner? Og hvad kan man bruge den til? Vi tester to af slagsen.

### 19 Så skru dog ned!

Få nye, og meget sjovere lyde i Windows.

### 20 Videofilm på CD32

Med et nyt modul kan CD32 vise rigtig video-film - på Compact Disc.

### 23 WordPerfect Tips og Tricks

Bruger du WP til daglig? Få nye råd og ideer her.

### 24 Musik, mer' musik

Lav din PC om til et musik-studie - og det er let!

### 26 CD-software til CDTV/CD32

Hvad virker/virker ikke på de to maskiner?

### 31 Dansk kommunikations-program

Et nyt program gør det meget lettere at være modem-ejer.

### 32 Scala - firmaet bag

Du har læst om programmet SCALA. Vi har besøgt firmaet bag.

### 34 Gameplay

12 spil gennemgår anmeldernes kritiske test: hvad er værd at købe?

### 45 Abonnenter vinder gavekort!

I Privat Computers månedlige udtrækning har vi fundet de 53 heldige vindere!

### 46 Secret Service

Her får du hjælp til at gennemføre dine spil!

### 48 Mailbox

Har du en mening, så skriv ind til Privat Computers brevkasse.

### 52 CD-SPECIAL

Vi tester special-udgaver af bl.a. Strike Commander, Wolfpack plus Dracula Unleashed!

### 55 Teknisk brevkasse

Spørgsmål og svar på de tekniske problemer til pC og Amiga.

### 58 Få GRATIS PC-demoer

Kig på nogle interessante spil-demoer, som kan bestilles her!

### 61 Læterservice

Send ind og få materiale direkte fra annoncørerne.

### 62 Næste nummer

Allerede nu løftes lidet af sløret for Privat Computer nr. 4!



"Dracula Unleashed" er et ren-dyrket CD-Romspil - se anmeldelserne side 52.

# ENERGI- RIGTIGE SKÆRME

I disse sparetider er der konstante fordele ved at købe en skærm eller enddog en computer, der ikke bruger lige så meget energi som gangse modeller. Af computere var IBM pionærerne med deres PS/2 E der bruger utrolig lidt strøm (og koster utrolig mange penge!).

Hvis du vil spare på strømmen kan du reducere strømforbruget med op til 70% ved blot at udskifte skærmen. Alcotini har netop lanceret to energivenlige skærme, HiVision 15" og 17", der begge kan indstilles til at være tændt (70 Watt), Stand-by (18 Watt), Sleep-mode (2 Watt) og slukket (gæt selv!).

Prisen for skærmene er henholdsvis 3700 kr. ekskl. moms for 15" og 6800 kr. ekskl. moms for 17" skærmen. Begge modeller har et LCD display, der viser skærmens indstillinger. Henvendelse hos Alcotini på tlf. 86-220611.



Energivenlige skærme fra Alcotini.

## HJÆLP TIL PC-PROGRAM- MØRERNE

Microsoft har netop lanceret en hjælpe-service til Windows (3.1, 3.11 og NT) samt Dos. Der vil blive udsendt en CD-ROM én gang i kvartalet og et informationsblad 6 gange årligt og CD'en indeholder nye versioner af udviklingsværktøjer til Microsoft programmer. Der kan vælges mellem at blive Level I udvikler eller Level II udvikler, hvor man får flere oplysninger. Abonnementer koster henholdsvis 1.500 kr. og 2.560 kr. ekskl. moms. En opgradering fra Level I til Level II koster 1.920 kroner.

# CANON LAVER GRAFIKAFDELING

Canon er med etableringen af Criterion Software gået ind på softwaremarkedet og vil her primært lave programmer til Windows og udelukkende (indtil videre i hvert fald) grafiske programmer.

Det første af disse er RenderWare, der udover til Windows også kommer i en OS/2 version samt til Macintosh computerne. RenderWare er designet som et 3D program, men blandt mulighederne i programmet kan man mikse tekst og 2D billeder sammen. Af 3D muligheder hører raytracing (lysrefleksioner på objekterne), gængse 3D modeller såsom polygoner samt en række

manipulationsredskaber.

Ifølge Canon/ Criterion henvender programmet sig til alt lige fra CAD til spil og Virtual Reality udvikling. Vi har i skrivende stund ikke kendskab om programmet bliver distribueret i Danmark, men oplysninger kan skaffes hos Criterion Software på tlf. +44 483-448800.



**RenderWare giver mulighed for at arbejde med 3D figurer.**

## GULD OG GRØNNE SKOVE

Processorgiganten Intel, der laver de fleste PC processorer (ca. 80% af hele computermarkedet!) har netop offentliggjort deres regnskab fra 1993, og krisen i PC branchen har tilsyn-

ladende ikke fundet vej til Intel endnu. Omsætningen på verdensplan er således steget med 50% til 8,8 mia. dollars og nettoresultatet er steget med ikke mindre end 115% til 2,3 mia. dollars - over 15 milliarder danske kroner. Intels omsætning er fordelt på USA med 50%, 28% i Europa, 14% i Asien ekskl. Japan, der i sig selv stod for 8% af Intels

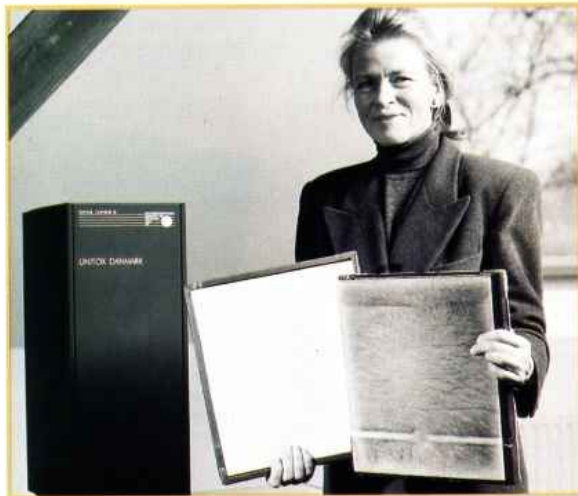
marked. Så firmaets 29.500 ansatte behøver nok ikke at frygte for deres job.



## BEDRE MILJØ HOS LASERPRINTERNE

Laserprintere har længe fået på puklen over, at de ikke tager særlig meget hensyn til miljøet; der er både ozon, tonerpartikler, papirstøv og restkemikalier i luften når printerne bruges, og i kontormiljøer hvor der ofte er flere laserprintere samlet i lukkede lokaler, kan dette virke forstyrrende. Det danske firma Unitox A/S har forsøgt at løse dette problem med miljøfilteret Topcox Copybox, der kan sættes til de fleste større laserprintere og forhindre de skadelige virkninger. Effektiviteten er blevet dokumenteret af Dansk Teknologisk Institut. Nærmere oplysninger hos Unitox A/S på tlf. 49-180111

**Den nye Unitox kan skabe bedre miljø hos laserprinterne.**



## SILICON GRAPHICS - MODESHOWS OG TERMINATORER

TV2 gør det. Steven Spielberg gør det og Nintendo gør det næste gang. Forvirret?

Vi taler om Silicon Graphics, der laver nogle af verdens kraftigste grafiske computere. Det er en Silicon Graphics maskine, der laver computergrafikken på TV2. De computer-skabte special effects i filmene Terminator 2 og Jurassic Park er også lavet med en Silicon Graphics maskine.

Men der er forskel på, hvor store maskinerne er; priserne begynder ved 40.000 kroner og slutter først på den anden side af en million kroner!

Men okay, så får man også noget for pengene. Hvis vi tager en af de mindste modeller, Indy, så er der i den lille kasse samlet en imponerende samling hardware. En 64-bit maskine med indbygget videokamera, lyd-system i CD-kvalitet og processoren er en 100Mhz

R4000 RISC processor. Ikke dårligt.

Power Challenge maskinen, der er den største i serien er både dyr og stor som et ondt år, men til gengæld kan den også bearbejde 1,2 gigabyte i sekundet!

Selvom det lyder som om at maskiner til de priser ikke vil vinde særlig stor udbredelse, så gør den store ydeevne, at maskinerne er ideelle til krævende grafiske opgaver og det er også her de bliver brugt.

Til et par modeshows i San Francisco og Los Angeles blev der brugt Silicon Graphics maskiner til grafiske demonstrationer, og apropos Los Angeles så er det også Silicon Graphics maskiner der bliver anvendt som "prøveklud" i forbindelse med urolighederne i englenes by.

Store dele af byen skal bygges op påny, så UCLA - universitetet i Los Angeles - har valgt at lave grafiske modeller af bydelen South Central. Så Silicon Graphics kommer vidt omkring!

I næste nummer ser vi på den danske afdeling af Silicon Graphics. Det er nemlig ikke kun amerikanerne der kan!

Den ser ikke stor og prangende ud. Men ydeevnen! "Indy" får en Pentium til at ligne et klods! På vej...

Jurassic Park - utvivlsomt den bedste reklame en computer kan få!

## Scanner til billige penge

Spectra Video der ellers er bedst kendt for joysticks i alle afskygninger har lanceret en håndscanner til en meget konkurrencedygtig pris. I England koster Logic 3 Logiscan cirka 1400 kroner alt efter den ustabile pundkurs. Scanneren kan scanne i 256 gråtoner i en opløsning på 100- 800 dpi og der følger software med til både Dos og Windows.



Logic 3 Logiscan fra Spectra Video gør det billigere at anskaffe en scanner.

Få din egen strålepistol til supermarkedet!

## Beam me up, Scotty!

For alle os, der altid har haft lyst til at have vores egen private stregkodeafleser så vi kan lave kapløb med den stakels kassedame i Føtex er redningen nu kommet. Videx Omniwand er en sådan stregkodeafleser og den vejer næsten ingenting. Omniwand er MS-DOS kompatibel og der kan indsættes PCMCIA-kort i maskinen. Om den kommer til Danmark vides endnu ikke... og hvorfor egentlig bekymre sig om det!?

Hvis du virkelig har brug for en Omniwand kan du få information på tlf. +1 503-7580521 eller fax på nummer +1 503-7525285.

## Pris forbedringer!?!

I sidste nummer kunne vi fortælle om Phaser 300 serien fra Tektronix, der brillierede både med pris og kvalitet. Nu har vi fået mulighed for at slippe lidt billigere om ved det. Phaser 200 serien koster kun mellem 40.000 og ca. 65.000 kroner alt efter om det skal være model 220e eller 220i, så man kan faktisk få to printere for én printers pris!

Man må dog lade Tektronix at man ikke får lov til at betale for ingenting; den nye Phaser 200 serie er 600 X 300 dpi farve-printere, der kan skrive to sider ud i minuttet og understøtter Adobe PostScript Level 2. Printererne kan ligeledes tilsluttes netværk (Ethernet, Novell og TCP/IP). Nærmere information på tlf. 44-535455.



En stor, lykkelig og ganske dyr familie.

# Giganternes kamp - del 117!

Den nye generation spillekonsoller er på vej: Jaguar er lige så hurtig som navnet antyder. Maskinen er lavet af Atari, der ellers måtte indkassere et nederlag med deres sidste forsøg i konsolverdenen; den håndholdte Atari Lynx.

64-bit, 16,7 millioner farver og en bunke hjælpe-chips får grafik og lyd op på en niveau hvor kun få kan følge med. Der er ingen tvivl om, at maskinen er god, selvom man godt kan undre sig over, at den ikke blev lanceret med CD-ROM. Spørgsmålet er om folk køber den. Jaguar er nemlig ikke den eneste konsol der er på vej.

Både Sony og Sega er også i gang med nye modeller, ligesom Nintendo har indgået et samarbejde med Silicon Graphics om at lave grafiksystemer til den næste generation Nintendo-konsoller. Sonys konsol har arbejdstitlen PS-X



Ataris Jaguar. Enhver spillers drøm, men vil vi købe den?

(Play Station X) og selvom oplysningerne er sparsomme i øjeblikket, tyder det på, at der er tale om en 32-bit maskine med CD-ROM drev, forsynet med en

33Mhz R3000 RISC processor, 24-bit grafikort og lyd, der matcher grafikken.

Segas Project Saturn er der også meget få informationer om i øjeblikket, men det tyder på, at den ligesom Sonys maskine bliver CD-ROM baseret - der er endda rygter om at det er med et CD-ROM drev med fire gange normal hastighed, dvs. overførsler på 600 kb/sek.

Det er ikke Sega selv men Hitachi der laver processoren, og det bliver en 32-bit RISC med en hastighed på 27Mhz. Ellers tyder meget på, at Segas og Sonys maskiner kommer til at ligne hinanden i ydelse. Det kan også være at Commodore bliver tvunget til at finde på noget nyt for at modstå presset. Det vil tiden vise - det er planen at Sonys og Segas maskine bliver lanceret i november/december 1994 så der er tid til at tænke over det.

## GOAL! De bedste mål!

Så er det lykkedes at kåre vinderne, og det har bestemt ikke været nemt. De ti bedste mål blev sendt til Dino Dini, der var meget imponeret over læsernes evner til at drible, skyde og sparke. "Damn - I've never made goals like that!" sagde englænderen tørt, da vi konfronterede ham med dem.

Det var svært at kåre de bedste blandt de mange indsendere, men efter mange timer foran skærmen er det alligevel lykkedes. Lad os med det samme understrege, at det er marginaler, der adskiller de tre vindere fra resten - og endnu mindre forskelle er der mellem guld, sølv og bronze. Den heldige vinder af en kæmpe gavepakke fra Virgin, der bl.a. indeholder en Discman, blev:

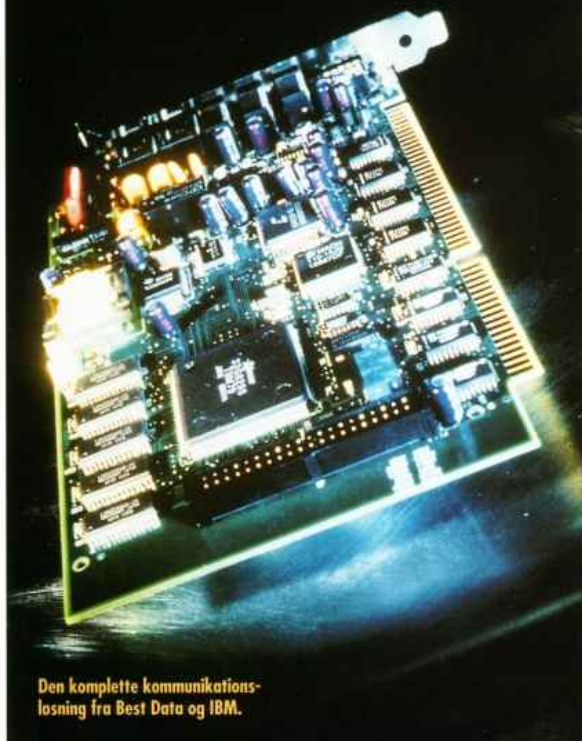
Ib Schønberg  
Leddet 1, 1.th  
2600 Glostrup

### På andenpladsen kom

Christian Wolfgang  
Esbymosevej 147  
2600 Glostrup, og til sidst  
Kenneth Poulsen  
Svalevej 41  
8382 Hinnerup

Tillykke til alle vindere!

## NYT ALT-I-ET KOMMUNIKATIONSKORT



Den komplette kommunikationsløsning fra Best Data og IBM.

Best Data Products, der er modempducenter, og IBM, der ikke behøver nærmere introduktion er gået sammen om at lave en komplet kommunikationsløsning, hvor der både er telefax (9.600 bps), modem (14.400 bps), lydkort og telefonsvarer (16-bit) og CD-ROM interface!

Kortet hedder ACE (Advanced Communication Enhancement) og det fylder kun én slot i PC'en, i modsætning til de tre-fire slots der normalt skal bruges til lignende udstyr. Når tiden kommer, hvor det bliver muligt at sende farve-telefax og holde videokonferencer, er der taget højde for dette, så kortet ikke skal skiftes ud, men blot have nyt software. ACE-kortet kræver en 386SX maskine med 4Mb RAM og Windows eller OS/2. Der er ikke i øjeblikket oplysninger om dansk distribution, men vi vender tilbage når og hvis det kommer. Hvis du ikke kan vente kan du kontakte Westex i Antwerp, Holland på tlf. +32 3-2810646 eller fax på +32 3-2810612. Prisen i USA ligger på ca. 425\$ (lige under 3.000 kroner).

MKS RCS 6.1 er en netop udkommet opdatering af Revision Control System, der nu understøtter Windows, og som har fået bedre dokumentation. Endvidere er der lavet en række forbedringer således at de seriøse programmerere får bedre styr på filbehandlingen. Information hos Ravenholm Computing på tlf. 45-877200.

Hvis du er til OS/2 istedet for Windows kan du fra samme firma købe MKS Toolkit til OS/2 ligeledes hos Ravenholm.

## OLIVETTI FRA SUCCES TIL SUCCES

Ikke nok med at Olivetti netop har afsløret, at deres omsætning er steget med over 15 procent i året der gik. Der går efterhånden ikke en måned uden vi her i nyhederne kan præsentere en ny model fra Olivetti. Og denne måned er ingen undtagelse. Model M4-82 er Olivettis bud på en Pentium maskine og den er udstyret med en 60Mhz processor med overdrive-option og IMBs nye PCI local bus. Der er også mulighed for at bruge PCMCIA kort ("credit-card"-størrelse udvidelser der oftest ses anvendt i laptop-computere). M4-82 kommer med 8Mb RAM men kan udvides til 128Mb og harddiske fra 170-540Mb. Yderligere oplysninger på tlf. 31-201000.



Olivettis nye Pentium-computer.



## Kort & Godt

**Club 64/128 + Amiga** er det samlede navn på to klubblade til henholdsvis Commodore 64/128 og Amiga. Bladene er på mellem 40 og 50 sider og C-64/128 bladet er ganske godt mens Amigabladet godt kunne trænge til en afspusning. Et medlemskab koster 105 kroner og for dem får man 6 blade.

Nærmere information på tlf. 42-231883 eller 42-194864.

**Af denne måneds** mere tvivlsomme nyhedsrapporter har vi en historie fra onlinebladet STReport. Ifølge det vil en israelsk mand skilles fra sin kone fordi hun har været ham utro...med en computer! Manden siger, at kvinden er ham utro i ånden fordi hun spiller "uartige" computerspil og som han siger, så er der ingen forskel mellem at tænke sjofelt og være en utro i kød og blod!

Hvis det er tilfældet ville der nok ikke blive solgt flere videserier...

**Ravenholm Computing** har netop færdiggjort deres januar-marts katalog, der er på godt 150 sider og inddelt efter emnekategorier. Kataloget kommer fem gange årligt og yderligere oplysninger kan hentes hos Ravenholm på tlf. 45-877200.

## WANTED!

Vi vil gerne vide, hvad I synes om nyhedssektionen og hvordan den kan gøres bedre. Så tøv ikke!

Send jeres forslag til, hvordan nyhederne kan gøres bedre ind til os. De bedste forslag bliver belønnet med spilpræmier. Adressen

er på indholdssiden og husk at mærk kuverten "Nyhederne".

**Adorage** er et nyt 2D animationsystem til Amiga. Det er muligt at fade, flippe sider o.lign. Alt er ikonstyret, og understøtter SSA (Super Smooth Animation). En del algoritmer er implementeret for at optimere animationer, så de kan afvikles så hurtigt som muligt (op til 60 fps).

Pris er \$179  
Spectronics International U.S.A.

Attn: Eddy Coopmans  
34 East Main Street #23  
Champaign. IL 61820  
USA  
Tlf: +1 (217) 352 0061  
Fax: +1 (217) 352 0063  
BBS: +1 (217) 352 7627

**Et nyt netværksprodukt**, AmigaLink er på markedet. Det understøtter fuld peer-to-peer netværk. Det betyder at man kan dele harddiske på tværs af maskiner.

Ligeledes er det muligt at dele printere. Dette i sig selv er ikke noget nyt, noget nyt er til gengæld at overførslen foregår via floppy-disk porten!

Hastigheden skulle kunne nærme sig 450 Kbit/sek. maksimal afstand mellem to maskiner er 100 meter! Netværket fungerer på A500 til A4000, ligeledes er et interface til CD32 på vej.

Prisen er \$299.- for to adaptere, 5 meter kabel, manuel og software. Derudover skal man betale \$119.- for hver ekstra adapter.

Spectronics International U.S.A.

(Se adresse under nyhed om Adorage)

**Så er der godt nyt** på vej til Amiga-folk som har brug for store billedmængder i en god

kvalitet. PhotoworX kan læse Kodak's PhotoCD. Det er nemt at bladre mellem billeder, samt finde det rigtige, blot ved at vælge den lille skærmpresentation af det faktiske billede.

Programmet understøtter alle AGA-skærmopløsninger, samt en hel del grafik-udvidelses kort.

Det er muligt at beskære, farvekorrigere, spejlvende osv. billedet, samt skrive det ud på en printer.

Pris: \$199.-  
(Se adresse under nyhed om Adorage)

**Pro Action Replay** er et helt nyt indstiks-kort til PC. Med dets side-dende i computeren, kan man ved hjælp en fjernstyringsenhed stoppe alt aktivitet på computeren (f.eks. i Windows eller i et spil), og så kommer man ind i en helt ny menu. Herfra er der masser af muligheder, bl.a. kan man "fange" skærbilledet og lægge det på harddisk, gemme et fast-frysset program på disketter, få evigt liv (i spillene), rode i hukommelsen, og få et spil til at køre meget langsomt/hurtigere!

Yderligere info: BMP Data Group, tlf.: 42 28 87 55

**På den tyske kanal RTL** kører i øjeblikket en TV-serie kaldet SeaQuest-DSV. Serien handler om en undervandsbåd med navnet Seaquest, som kommer ud for diverse ting, lidt i retning af Star Trek, bare lidt mere "vandnært"... Serien er temmelig Hi-tech, med virkeligt flotte special-effects, der alle sammen er lavet på en Video-Toaster til Amiga'en. Commodore Tyskland har i den forbindelse set sit snit til at sponsorere serien. Kan ses hver onsdag aften.



**Universe** fra Core Design er et eventyrspil i samme stil som Curse of Enchantia, dvs. et ikonstyret spil. Universe tegner til at blive utrolig flot med 256 farvers grafik og actionsekvenser for at skabe den rette stemning. Kommer til Amiga i denne måned.



**Oceans** flysimulator TFX, der kom for kort tid siden til PC, kommer nu til Amiga 1200 og CD32. Spillet brillierer ved at have virkelig flot grafik men underholdningsværdien i PC udgaven var rimelig begrænset. Se for du kaber!

# KÆMPE DEMOFEST I HERNING

Hvert år afholdes et gigantisk computer-arrangement, hvor computer-interesserede fra hele verden mødes.

Af Mads Pedersen

For uindviede må det have virket ret kaotisk, da de trådte ind i den store hal på "The Party". De mange mennesker, det dæmpede skær fra mange hundrede computerskærme, og et støjniveau der synes konstant at ligge over de tilfaldte grænseværdier.

En præmiepulje på over \$10.000 (ca. 68.000 gode danske kroner) havde lokket omkring 3000 demo-interesserede computer-ejere til Herning for at følge de spændende konkurrencer.

Mindre spændende blev det ikke af at Commodore havde udlovet en Amiga 4000 til en af demoerne i konkurrencen.

## DiskOs Stress og Karaoke

Lige fra begyndelsen var der fuld fart på arrangementet og allerede mandag begyndte afviklingen af de mange "overraskelses"-konkurrencer. Den første af slagsen

var 'Tug of War', tovtækning for hold, og så gik det ellers løs med 'DiskOs' - længde-kast med 3.5 disk (afholdt efter gældende OL regler) og 'Body Crashing' - drik 1.5 liter Coca Cola hurtigst muligt (der blev sat ny rekord: 1 minut og 22 sekunder)!

Hen af tirsdagen blev det tid for nogle lidt mere seriøse konkurrencer, nemlig 'Fast Intro', 'Fast-Mix' og 'FastClip'. Disse konkurrencer går, som navnene antyder, ud på at lave en intro, et stykke musik, og et stykke grafik i løbet af 3 timer. Dette sætter deltagerne under et vist tidspres, og resultaterne bliver som regel også derefter. Kvalitet tager tid, men der kom alligevel et par hæderlige resultater ud af anstrengelserne, og så er det jo sjovt at være med.

Som noget helt nyt, i computer sammenhæng, blev der afholdt en karaoke konkurrence. Konkurrencen blev afholdt ved hjælp af et karaoke anlæg, der bestod af

en CD-32, en mixer, et par mikrofoner og en bunke Karaoke CD-skiver, og det var faktisk ret imponerende hvad dette udstyr kunne præstere. 15 deltagere slog sig løs på scenen, med sange der i genre spændte lige fra Last Christmas til Paradise City, og selvom (eller måske netop fordi) ikke alle kunne følge teksten helt, var det et meget muntret og absolut seværdigt indslag.

## Sagaen om AGA'en

AGA eller ej, det var et spørgsmål, der blev diskuteret meget. "The Party 3" var det første, hvor brug af AGA chip sættet var tilladt i konkurrencerne, og det var en klog disposition. Selvom der stadigvæk er mange 'gamle' Amiga'er, er det helt tydeligt at AGA revolutionen har fundet sted. Og vi fik set prøver på AGA'ens kunnen, omkring en tredjedel af billederne i grafik-konkurrencen, og en håndfuld af demoerne udnyttede de nye muligheder, og i mange tilfælde var resultaterne utrolige.

## AGA dragen

Så endeligt blev det tid til den første store konkurrence, kampen om den bedste Amiga grafik. For første gang skulle AGA chip sættet stå sin prøve, og alle vendte spændt øjnene mod storskærmen. Lad det være sagt med det samme; grafikkonkurrencen var den bedste nogensinde. Der var mange flotte billeder, og det var svært at udvælge det flotteste. Da alle stemmerne var talt op var det et tæt løb, men med sit billede Dragon Sun løb Cougar fra gruppen Sanity af med sejren, kun 4 (FIRE!) point foran Suny fra Movement og hans billede Estelle.



Der var heftig aktivitet omkring skærmene, og som det også fremgår af billedet var der rigtig mange Amiga 1200'ere.



Estelle tegnet af Suny, der har begrænset sig til 32 farver!

## Techno eller Teknik

Lige så flot som grafik-konkurrencen var, lige så skuffende var musik-konkurrencen. Det var ikke musikken som var dårlig, men et alt for dårligt lydanlæg gjorde det næsten umuligt at høre detaljerne i musikken, og det favoriserede banke-technoen noget. Alligevel blev det de teknisk mere velfunderede musikere der løb af med sejren. Helt sensationelt blev det sidste års vinder, Moby fra Sanity, der igen løb af med sejren. Hans modul Elektrik Funk fik over dobbelt så mange stemmer som nummer 2, Hideaway Blues af Chorus & Sid fra gruppen Razor 1911, og dermed kan man vist roligt sige at Moby fastslår sin position som en af Amiga-scenens absolutte top-musikere.

## Sådan får du demoerne

I denne måned vil følgende demoer være at finde på Privat Computers BBS.

Bemærk at demoer mærket AGA kun virker på Amiga 1200/4000.

Origin - Complex (2 disks, AGA), Full Moon - Virtual Dreams (1 disk, AGA), Arte - Sanity (1 disk), 9 Fingers - Spaceballs (2 disks), The Official Eurochart #23 - Static Bytes. Har du ikke et modem kan du også rekvirere dem på denne adresse, men så koster det lidt i administration:

Mads Pedersen  
Skolegade 3  
8850 Bjerringbro  
HUSK! Mærk kuverten:  
PRC-DEMO

Priser:  
Demo 0 kr. (gratis!)  
Disk-kopiering 15 kr./disk.  
Forsendelse 5 kr.

## Finnerne gik amok!

Forventningerne til demo-konkurrencen var meget store, og helt fra starten var det klart at den ville blive noget ud over det sædvanlige.

Broken Promises kom ikke, Kefrens blev ikke færdige med deres demo og Lemon. udgav kun en stor harddisk demo, der ikke kunne deltage i konkurrencen. Til gengæld var Spaceballs klar med 9 Fingers, efterfølgeren til sidste års nummer 1, State of The Art (SoTA). Sanity leverede et pragtseksemplar af en demo og de to finske grupper Complex og Virtual Dreams gik helt amok i en AGA rus der ingen ende ville



Cougars vinderbillede Dragon Sun, AGA for alle pengene!

tage. Nej, forventningerne blev ikke gjort til skamme.

en god demo skal have, og den eneste grund til at Virtual Dreams ikke vandt var at Complex var bedre på dagen.

## Vinderen var ORIGINAL

Det blev, noget overraskende, Complex der med demoen Origin satte alle konkurrenterne til vægs. Complex er en gammel finsk gruppe, der er kendt for altid at levere produktioner med et flot design, og som regel af tilsvarende høj kvalitet. Nogle af deres mest kendte produkter er Gospel Karaoke, Equipose, Book of Songs og Vector Preview. Origin er en meget flot og original demo, der virkeligt viser hvad det nye AGA chipsæt kan præstere når det bliver presset til det yderste.

Lige så overraskende som Complex' førsteplads var Virtual Dreams' andenplads. Virtual Dreams har indtil nu været mest kendt for deres introer, og mange husker sikkert demoer som 242, Illusion og Absolute Inebriation. AGA demoen Full Moon har alle elementer

## State of The Art 2

Sanity besatte 3. pladsen med demoen Arte, en demo der mildt sagt er genial. Arte indeholder en masse nye effekter der alle er timet perfekt til det geniale lydspor. Som en ekstra bonus er demoen krydret med rigeligt god grafik, med andre ord så er Arte en af Sanitys bedste demoer, helt uden AGA!

Spaceballs kommer ind på en flot 4. plads, lige efter Sanity, med demoen 9 Fingers. Det stod klart at endnu en demo baseret på den samme rutine som State of The Art og Mobile ikke kunne vinde konkurrencen, men alligevel var resultatet meget imponerende. Demoen ligner meget SOTA, men der er flere detaljer i grafikken og flere farver på skærmen. I det hele



Det flotteste billede i Sanity's Arte er, som resten af grafikken, tegnet af Ra.

taget sker der mere på skærmen, men desværre passer musik og billedside ikke så godt sammen, og det ødelægger helhedsindtrykket. Hvis du kunne lide SOTA vil du være helt vild med 9 Fingers.

en ikke udgivet på partyet, men den kommer forhåbentligt engang.

## Spørg Commodore

Undervejs indkaldte Commodore til en Spørg Commodore konference, her kunne alle, som de smarte nok har gættet, stille alle mulige spørgsmål til Commodore. Med forventning om at få løst lidt på sløret mht. nye Amiga modeller, var der mødt en del mennesker op. De blev desværre noget skuffede, for Commodore holdt munden lukket og det tætteste man rigtigt kom på oplysninger om nye produkter var et "ingen kommentarer" fra Commodore folkene. Men Commodore havde en triumf i ærmet. Med sig havde de bragt et Full Motion

Video (FMV) modul til CD-32, og så blev der ellers vist film på stor-skærmen. Det gik ud over Top Gun, og det var temmeligt imponerende.

målstegn ved, og lur os om ikke arrangørerne kom ud med så godt et resultat at de allerede så småt er i gang med at planlægge The Party 4.

## The Party 4

At The Party 3 var en gigantisk succes skal der ikke sættes spørgs-

## Brodkassen lever

Ud over hovedkonkurrencerne på Amigaen blev der også afholdt tilsvarende konkurrencer for Commodore 64 og PC. Her blev vi imponeret over de nye demoer der blev lavet på den gamle 64'er. PC siden er så oplyftende, langt de fleste af demoerne består for størstedelen af en lang animation der ikke rigtigt presser computeren. Undtagelserne er faktisk utroligt flotte, som det var tilfældet med konkurrencens nummer 1, men som sædvanligt blev demo-



Body Crashing - Kan du tomme 1.5 liter Coca Cola på under 1 minut og 22 sekunder???



Arrangørerne undgik uønsket graffiti på partyet ved at opstille en væg til formålet. Sådan så The Wall ud onsdag formiddag.

## Vinderne:

### placering Demogruppe/demo

Nr.1	Complex - Origin (AGA)
Nr.2	Virtual Dreams - Full Moon (AGA)
Nr.3	Sanity - Arte
Nr.1	Amiga Grafik
Nr.2	Cougar/Sanity - Dragon Sun, (AGA)
Nr.3	Sunny/Movement - Estelle
Nr.3	Devilstar/Silents - Not A Copy
Nr.1	Amiga Musik
Nr.2	Moby/Sanity - Elektrik Funk
Nr.2	Chorus & Sid, Razor 1911 - Hideaway Blues
Nr.3	Arios & Feyd, Delight - Blow-up
Nr.1	Amiga Intro
Nr.1	Virtual Dreams - Chaosland
Nr.1	PC Demo
Nr.1	Dust - UNTITLED
Nr.1	C64 Demo
Nr.1	Camelot - Tower Power

## Kvalitet der er til at betale!!!

<b>Explore PC'er:</b>		<b>Explore Motherboard:</b>	
386DX-40/260 (ISA)	7.795,-	386DX-40 (ISA)	995,-
386DX-40/360 (ISA)	8.495,-	486DX-40 (ISA)	1.395,-
486DX-40/260 (ISA)	8.695,-	486DX-33 (VL)	3.495,-
486DX-40/360 (ISA)	9.395,-	486DX-50 (VL)	4.995,-
486DX-33/260 (VL)	11.195,-	486DX-2-66 (VL)	5.495,-
486DX-33/340 (VL)	11.895,-	Pentium-66 (PCI)	15.995,-
486DX-50/260 (VL)	12.895,-	<small>Prisændring efter deadline - Ring og check dagprisen!</small>	
486DX-50/340 (VL)	13.595,-	<b>RAM (SIMM):</b>	
486DX-2-66/260 (VL)	13.495,-	1MB RAM (1Mx9-70)	395,-
486DX-2-66/340 (VL)	14.195,-	4MB RAM (4Mx9-70)	1.395,-
Pentium-66/340 (PCI)	27.395,-	4MB RAM (1Mx36-70)	1.895,-
Pentium-66/540 (PCI)	29.995,-	8MB RAM (2Mx36-70)	3.895,-
<small>4MB RAM (Pentium RMB), Grafikkort m/1MB, Multis I/O, 1.44MB Floppy, Tastatur, Mus, og MiniTower m/LowNoise (DEMKO), samt 2 års garanti!</small>		<small>Prisændring efter deadline - Ring og check dagprisen!</small>	
<b>Monitører:</b>		<b>Lyd kort + CD-ROM:</b>	
14" Tatung, 1024x768	1.795,-	Sound Galant 16	995,-
14" Tatung, 1024x768NI	2.495,-	Sound Galaxy NX Pro	1.095,-
14" HiVision, 1024x768	2.195,-	Sound Galaxy NX Basic 16	1.395,-
15" HiVision, 1280x1024	3.595,-	Mitsumi CD-ROM + Corel 3.0	1.845,-
15" HiVision, 1280x1024NI	4.195,-	<small>Ring og hør priser på CD-ROM software!</small>	
17" HiVision, 1280x1024NI	7.995,-	<b>Grafikkort (VL):</b>	
14" MAG 14S, 1280x1024NI	4.995,-	CirrusLogic m/1MB	995,-
14" MAG 17S, 1280x1024NI	9.495,-	Diamond Stealth 24 m/1MB	1.545,-
<b>Printere (incl. kabel):</b>		Diamond Stealth Pro m/1MB	2.445,-
HP DeskJet 310 u/arkføder	2.395,-	Diamond Viper m/2MB	3.695,-
HP DeskJet 310 m/arkføder	2.795,-	Number Nine GXE m/2MB	4.495,-
HP DeskJet 510	2.595,-	<b>Diverse Tilbehør:</b>	
HP DeskJet 500C	3.495,-	387DX/487DX-40 Co-Proc.	395,-
HP DeskJet 550C	4.995,-	NE-2000 Netkort (Novell OK!)	445,-
HP DeskJet 1200C	12.995,-	IDE Cache Controller (VL)	1.495,-
HP LaserJet 4L	5.995,-	SCSI Controller (VL)	2.495,-
HP LaserJet 4P	9.995,-	SCSI+IDE Controller (VL)	3.495,-
HP LaserJet 4M	13.295,-	Hauptpage Win/TV	3.895,-
HP LaserJet 4M	17.495,-	MiniTower (D)	695,-
OKI OL-400ex	4.895,-	MiniTower m/LowNoise (D)	845,-
Star SJ-48 u/arkføder	1.645,-	MidiTower m/LowNoise (D)	995,-
Star SJ-48 m/arkføder	1.995,-	<b>Disketter (Formateret!):</b>	
		3.5" NoName HD, 100stk.	350,-
		3.5" AmiTech HD, 100stk.	550,-

## NEC DATA - 86 94 18 60

Alle tilbud er incl. 25% moms, og gælder til 31/3-1994, eller så længe lager haves.

Læser Service nr. 3

**Computer**

3-94

# QuickShot®

World  
**No. 1**

**30 Millioner Brugere  
Ka' Ik' Ta' Fejl!**



## RAIDER 5

QS 172. Nyt, børnevenligt analogt arcade-joystick til din PC'er. Turbofire funktion med 4 indstillinger. Genialt til flyspil.



## STAR-FIGHTER 5

QS 191. Nyt, digitalt PC-Joypad med turbofire og automatisk centrerung.

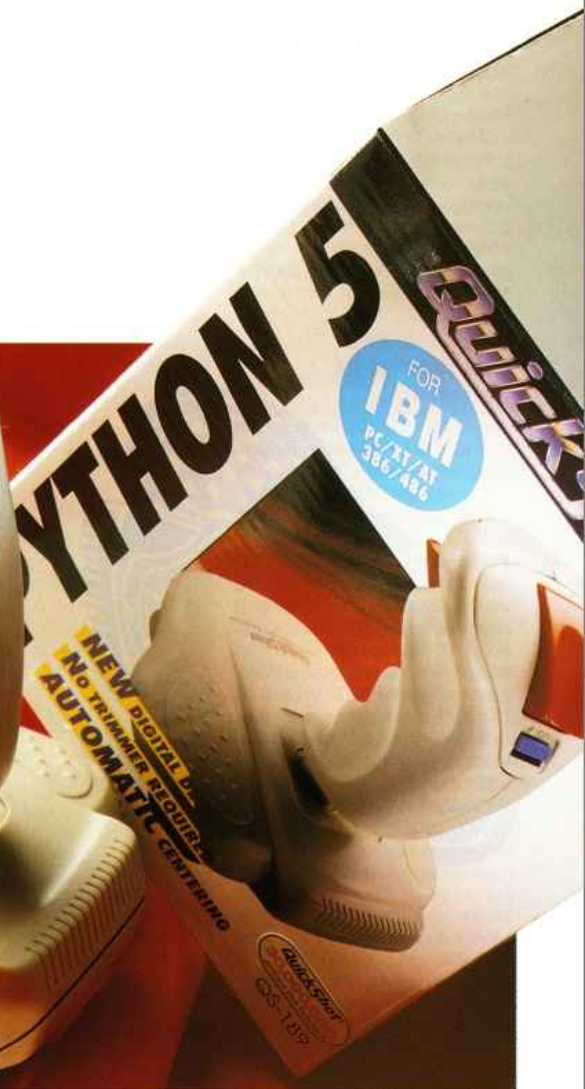


## GAME KIT

QS 123 E. Den rigtige pakkedløsning for en nybegynder. Her er pakken med alt hvad du behøver: Analogt joystick, game card med 2 porte, og software til installation.

## PYTHON 5

QS 189. Nyt, hurtigt digitalt joystick til din PC'er med automatisk indstilling. Der er turbofire funktion og 2 fire-knapper. Gør dine action spil sjovere!



# TEGNELÆRERENS MARERIDT

**I skolen lærer vi alle sammen at male - med større eller mindre succes. Men via scanneren er det nu muligt at lave de sidste ændringer på computeren - og hvilken lettelse!**

Af Lennart Svenstrup

**F**ra naturens side er det ikke os alle, der er skabt med lige gode tegne-egenskaber. Selv med de moderne tegneprogrammer, der næsten gør det umulige muligt, ligner ens grafiske tegninger sjældent den tegning som ligger ved siden af computeren. Hvad gør man så?

Så scanner man billedet ind i computeren, og pludselig er tegningen inde på computerskærmen - en nøjagtig kopi af det rigtige billede.

Men inden man når så langt, er der mange ting, som man først skal have taget stilling til.

## Fjern bumserne fra portrættet

En scanner kan bruges til mange ting, men den er bedre i nogle situationer end i andre.

Den er f.eks. utrolig god til at indscanne fotografier og andre billeder, som er meget tydelige. Det er ellers sjældent at man har mulighed for bearbejde disse motiver grafisk, men nu kan man ændre farverne eller rokere på indholdet af billedet.

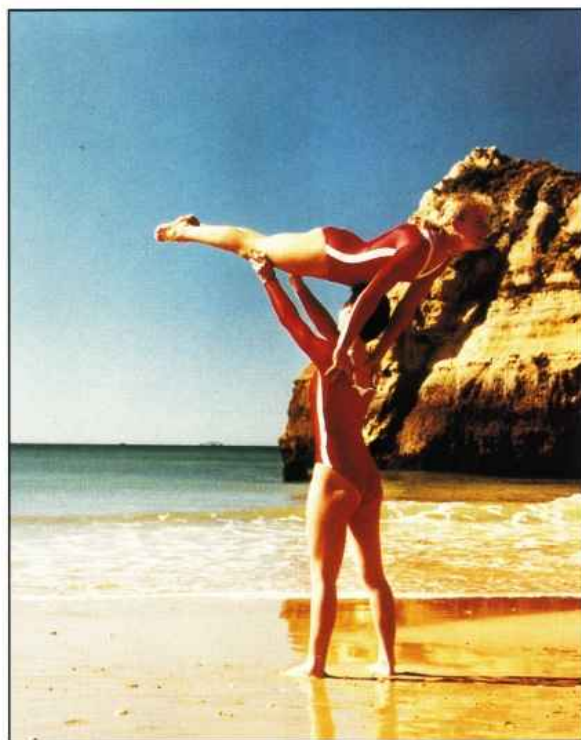
Ligeledes kan portrætter scannes ind og ændres, så rynker og bumser kan fjernes - de brune tænder bliver "pudset", så de fremstår så hvide som aldrig før. Herefter kan billedet overføres til tekstbehandlingsprogrammet, så det er muligt at få billede og tekst til at passe sammen.

En anden mulighed er konverteringen af farvebilleder til sort/hvid billeder. Det gør det muligt at tage fotokopier af billedet - alle der har prøvet at tage en fotokopi af et farvebillede ved, at billedet ofte er totalt ubrugeligt, men det undgås ved ændringen til sort/hvid billede.

Endelig kan en scanner bruges



Denne type scanner fylder forholdsvis meget, og kan sammenlignes med en moderne kopimaskine. En flatbedscanner er karakteriseret ved, at billedet ligger stille på en glasplade under indscanningen, og at det er selve scannerens hoved, der bevæger sig under indscanningen.



Originalbilledet der blev brugt til de forskellige indscanninger.

til at "lege" med og, indrømmet, man kan bruge oceaner af tid på at scanne billeder ind, klippe og klistre, for så tilsidst at overføre dele af det første billede til et andet billede, og på den måde opnå de skønneste effekter.

Det man ikke kan bruge en scanner til, er billeder med en meget grov rastereteknik (store prikker i billedet som giver farvenuancerne/farveovergange). Hvis man prøver at scanne et sådan billede, bliver resultatet nogle meget tydelige prikker på det indscannede billede, og selve billedet bliver meget uklart.

## Hvordan virker en scanner

En scanner fungerer lidt ligesom en fotokopimaskine. En lysfølsom sensor opfanger genskåret fra en belyst overflade, og det bliver muligt at få omsat et billede til nogle digitaliserede punkter, enten sort/hvid eller forskellige farvenuancer, f.eks. 256 farver.

For at gøre indscanningen så god som mulig, skal man vælge en opløsning (finheden, eller antallet af prikker i det digitaliserede billede). Jo højere opløsning, desto flere prikker og skarpere billeder. Ulempen er, at et billede i høj opløsning, (over 300 DPI - punkter pr. tomme), fylder utrolig meget, så ofte må man gå ned i opløsning f.eks. 200 DPI, og så nøjes med et lidt dårligere resultat.

## Fri for at indtaste tekst

Der findes to typer af software, som henvender sig specielt til scannerne; det er genkendelsesprogrammer og billedbehandlingsprogrammer.

Genkendelsesprogrammerne kaldes ofte for OCR-software. Det står for Optical Character Recognition, eller sagt med andre ord: Genkendelse af bogstaver i indscannede tekster.

Disse programmer gør det muligt at indscanne en tekst fra f.eks. en avis, og så køre teksten igennem OCR-programmet. Det genkender så de bogstaver, der er i den indscannede tekst, og programmet omformer dem til f.eks. ASCII-karakter. Herved opnås en stor pladsbesparelse, da ASCII-tekster fylder meget mindre end indscannede grafiktekster.

Og nu kan man indlæse ASCII-teksten i et tekstbehandlingsprogram, og så omforme, forstørre eller på anden måde ændre i den oprindelige tekst. Denne type software anvendes hovedsageligt til bøger, tidsskrifter eller andre vær-

Illustration: Kristof Bien

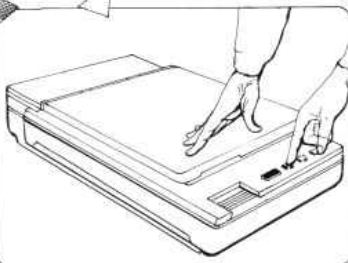
En scanner fungerer ligesom en kopimaskine - læg billedet eller tegningen som skal "kopieres" med motivet nedaf, på glaspladen.

**A**



**B**

Nu lukkes låget, og scanneren startes - præcis som når man tager almindelige fotokopier.



**C**

Nu bliver billedet "kopieret" ind på computeren. Herefter kan man bruge billedet i f.eks. tekst-programmer, som man senere printer ud, eller man kan ændre på billedet i almindelige tegne-programmer, og få de sjoveste effekter.

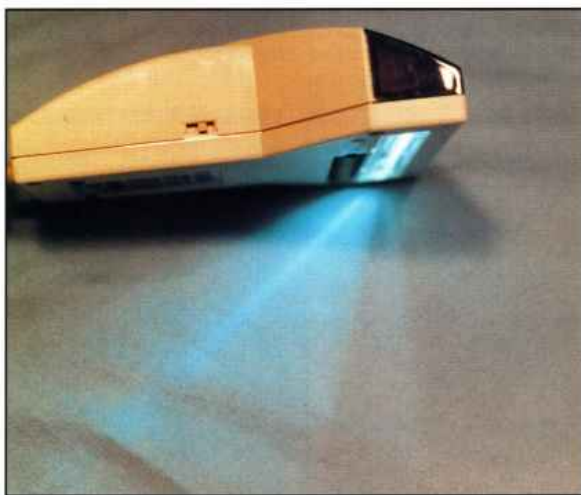


## Sådan bruges en scanner

ker, som man vil overføre fra papirform og over til dataform, f.eks. i forbindelse med udgivelsen af CD-ROM og Multimedia.

Ulempen ved OCR-programmer er, at de sjældent oversætter en tekst fuldstændig fejlfrit, og specielt æ, ø og å er et stort problem. Sommetider er de slet ikke med i de karakterer, som programmet kender. Derfor kan det anbefales, at få testet det OCR-program, som man påtænker at købe. Få f.eks. sælgeren til at demonstrere programmet før købet, og være så opmærksom på de danske karakterer (æ, ø, å) og hvor mange fejl, der er i genkendelsen.

Den anden gruppe programmer, billedbehandlings-programmerne giver mulighed for redigering af indscannede billeder. F.eks. kan farveforholdene ændres, eller lys og skygge-forholdene kan forandres. Der er ligeledes mulighed for at ændre i selve billedet ved at give baggrunden af billedet en ny far-



Håndscanneren er forholdsvis lille, og skal bevæges manuelt for at scanne et billede. Det sker ved at skubbe scanneren hen over billedet. Under indscanningen er der mulighed for uøjagtigheder, som skyldes brugerens rystelser eller vridning af scanneren.

ve, og på den måde fremhæve andre centrale dele. Endelig giver denne type programmer mulighed for at "klippe og klistre" i billederne, dvs. man kan scanne to vidt forskellige billeder ind og så "klistre" dem sammen.

Det største problem ved billedbehandlings-programmerne er hastigheden. Programmerne er utrolig tunge at arbejde med, og ofte må man vente i lang tid, før ens ændringer kan ses på skærmen. Ligeledes kræver programmerne megen hukommelse (RAM) - for at kunne arbejde, og jo højere opløsning og flere farver der bruges, desto langsommere arbejder programmerne.

Alligevel får alle der har en scanner, brug for et billedbehandlings-program, og specielt ved håndscanneren er det meget nødvendigt, fordi man her ofte får scanneret for meget ind i computeren og så, - via programmet, må klippe den overskydende del af billedet fra.

### Håndscanneren

Der findes mange typer af scannerer, men specielt to slags er meget brugte. Det er håndscanneren og flatbedscanneren.

Den testede håndscanner er en Logitech Scanman Color, leveret af DataNord (Tlf: 45 87 15 55) og koster i handlen 4295,- inklusiv moms.

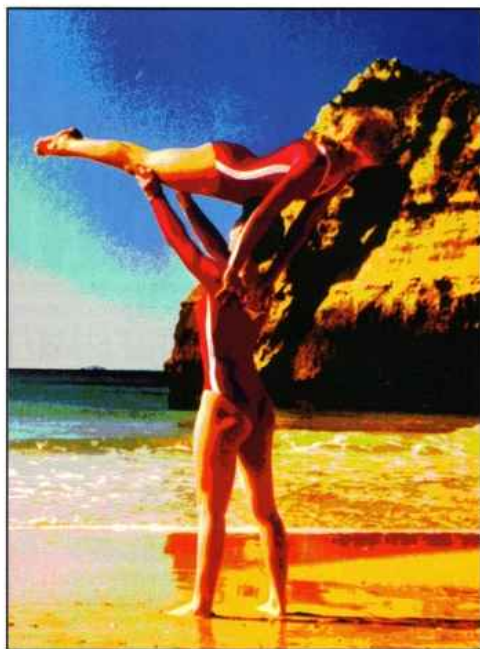
Den arbejder med en opløsning på 100, 200, 300 eller 400 DPI (Dotch Per Inch. - Punkter pr. tomme). Til normalt brug er det rigtigt med en opløsning på 200 til 300 DPI, og ved 400 DPI, får man en meget god indscanning, specielt fordi scanneren arbejder med en opløsning på 16 millioner farver (såkaldt True Color).

Med til Logitech scanneren følger et indstikskort, som sættes i en tom sokkel i bundkortet, og bag på indstikskortet er der et stik, hvortil scanneren tilsluttes.

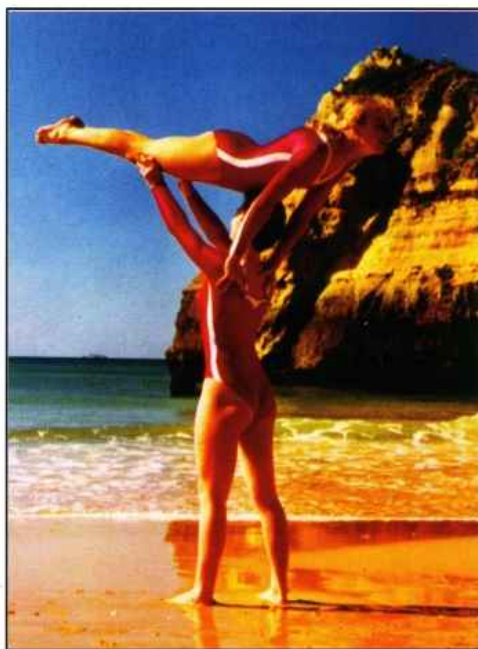
Selve håndscanneren fungerer på den måde, at man - manuelt - skal skubbe scanneren over det billede, som man vil have scanneret ind. Der er derfor mulighed for at ryste med scanneren under indscanningen, eller man kan få scanneret billedet skævt, fordi det er svært at bedømme, om scanneren kører præcist i den retning, man ønsker.

For at forbedre rystelserne og problemerne med retningen, er der på undersiden af scanneren placeret nogle gummiruller, der stabiliserer scannerens bevægelser.

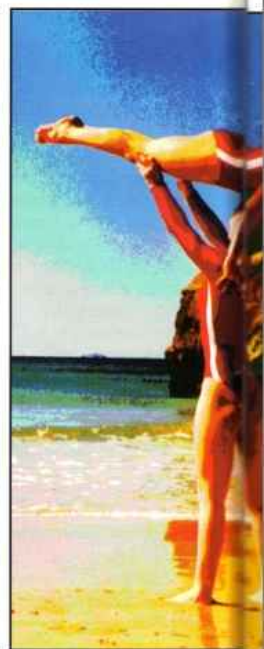
Med til scanneren følger der to programmer, en driver (styrepro-



Billedet er indscannet med flatbedscanneren i en høj opløsning - 600 DPI, og der er anvendt 256 farver.



Billedet er i en lavere indscanning - 400 DPI, men til gengæld er der mange flere farver - 16 millioner.



Stadigvæk 400 DPI, men kun 256 farver.

gram) som gør det muligt at få Windows, Indstikskort og scanner til at arbejde sammen.

Dette program er ganske godt lavet, og det har flere finesser, f.eks. er det muligt at sætte to indscannede strimler sammen, så det ligner én scanning. Herved bliver det muligt at scanne billeder ind, som er bredere end scanneren (105 mm).

Det andet program, FotoTouch Color, er et billedbehandlingsprogram. Det indeholder de mest brugte funktioner, som f.eks. konvertering af farvebilleder til gråto-

ne billeder, og der er mulighed for at gemme billedet i flere billedformater (TIFF, PCX og BMP).

Den største fordel ved programmet er, at det arbejder forholdsvist hurtigt, og prisen taget i betragtning, er det et godt program, som kan opfylde de mest basale behov, uden dog at være fyldt med finesser.

## Flatbed-scanneren

Den anden scanner, en Epson GT-6500 flatbedscanner, leveret af

Lars Krull (Tlf. 98 19 44 11), koster i butikkerne omkring 9000 kroner inkl. moms. Scanneren henvender sig til den kræsne bruger, som ønsker et halvprofessionelt udstyr, som kan lidt mere end naboens scanner.

Epson scanneren har, ligesom Logitech Håndscanneren, 16 millioner farver (True Color), men Epson scanneren har desuden en maksimal opløsning på 600 DPI (Punkter pr. Tomme), modsat håndscannerens 400 DPI. Den højere opløsning giver mulighed for meget fine billeder, specielt

kombineret med de mange farver, og det faktum at det er en flatbed-scanner.

Fordelen ved en flat-bedscanner er, at der ikke er noget, der manuelt skal bevæges under scanningen. Man ligger billedet ned på en glasplade, lukker låget, og er klar til at scanne. Altså, - ingen rystelser under scanningen, som ved hånd-scanneren.

Med til Epson scanneren er der to programmer: Et billedbehandlingsprogram, - Picture Publisher L.E., og en driver til scanneren. Og efter at have sat stikket fra scan-



Epsondriveren giver mange spændende muligheder, og det er bl.a. muligt at zoome ind på billedet.



En nyttig effekt er konverteringen af farvebilleder til sort/hvid billeder, herved bliver det muligt at få et godt resultat på en almindelig printer



n 25 forskellige farver.



Håndscanneren leverer en udmærket kvalitet, her 200 DPI med 16 millioner farver.



Den testede håndscanner har en maksimal opløsning på 400 DPI og 16 mil. farver, sammenlign selv billedet med det fra flatbed-scanneren.

neren ind i en printerport (Hvis man mangler en ekstra, følger der en med til scanneren), og tændt for computer og scanner, er det tid til at installere scannerdriveren. Det foregår næsten fuldautomatisk, - det eneste man skal vælge er, hvilken scannertype man har.

Under scanningen af et billede giver scannerdriveren et utal af muligheder. De to vigtigste er DPI indstillingerne, - der findes næsten alle muligheder fra 75 til 600 DPI, og at der er mulighed for at lave et Prescan (et smugkig) - hvor en hel A4 side kan ses, og bagefter kan man så fokusere på mindre dele af billedet. Herved bliver det kun den del af billedet, man ønsker indscannet, der bliver scannet.

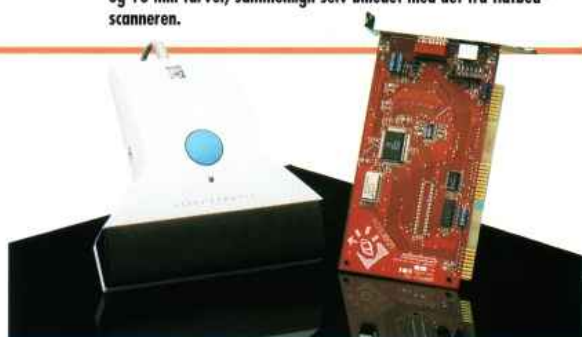
Driveren har bare én alvorlig fejl: har man først begrænset scan-

ningsområdet, kan man ikke udvide det igen, med mindre man begynder helt forfra med indscanningen. Dvs. er billedet først beskåret for kraftigt, må man starte forfra med scanningen - surt show!

Det andet program, Picture Publisher LE, er en mindre udgave af den rigtige Picture Publisher, og det eneste, som skulle være fjernet er nogle af de mest avancerede funktioner. Alligevel mangler man ikke nogle funktioner, og programmet virker meget gennemtænkt, selvom det er langsomt at arbejde med.

## Hvad skal man vælge?

Der er ingen tvivl om, at markedet for scannere vil stige i løbet af



Med til håndscanneren følger et indstikskort (th.) som sættes i computeren

de næste par år. Det vil ske i takt med hurtigere computere (Pentium) og en større udbredelse af Multimedia konceptet. Om det så bliver de billige håndscannere eller de dyrere flatbedscannere, skal være usagt, men faktum er, at flatbedscanneren er den scanner, som er lettest at arbejde med, og

den scanner, der giver det bedste resultat. Alligevel vil håndscanneren kunne dække langt det meste, man som privatperson har brug for, og hvis man vil spare lidt på pengene, så får man mange muligheder for færre penge, ved at købe en håndscanner. ■

## Det betyder ordene:

### OCR:

Ordet står for Optical Character Recognition. - På dansk: Optisk karaktergenkendelse. Hvilket vil sige, at programmet er i stand til at genkende indscannede tekster og bagefter gemme dem i et tekstformat, som f.eks. ASCII formatet. Herefter kan den genkendte tekst indlæses i et tekstbehandlings-program som f.eks. Word eller WordPerfect og bearbejdes her.

### DPI:

Igen et engelsk ord: Dot Per Inch. Eller dansk: Punkter pr. tomme. Det er måle-enheden for tætheden (finheden) at det indscannede, og ved f.eks. 300 DPI forstås 300 punkter pr. tomme, både lodret og vandret. Dvs. Jo større DPI-opløsning desto bedre billede. Disse prikker kan ses på alle billeder - kig f.eks. tæt på et billede i avisen.

Ordet DPI bruges også i forbindelse med printere. Også her er ordet et udtryk for finheden eller skarphe den i billedet.

### FLATBEDSCANNER:

Denne type scanner fylder forholdsvis meget, og kan sammenlignes med en moderne kopimaskine. En flatbedscanner er karakteriseret ved, at billedet ligger stille på en glasplade under indscanningen, og at det er selve scannerens hoved, der bevæger sig under indscanningen.

### HÅNDSKANNER:

Håndscanneren er forholdsvis lille, og skal bevæges manuelt for at scanne et billede. Det sker ved at skubbe scanneren hen over billedet. Under indscanningen er der mulighed for uøjagtigheder, som skyldes brugerens rystelser eller vridning af scanneren.

# AMIGA EXCLUSIVE



Color Clip Art-pakke



CG fontspakke



Mega spilpakke



Desk Top Video-pakke



Clip Art-pakke nr.1



Clip Art-pakke nr.2

## SupraTurbo28

Det nye geniale turbokort på 28 MHz til Amiga 500 og Amiga 2000. Ring og bestil testmateriale!  
Teknik 28 MHz 68HC000 processor med 64-kb proces-  
sormemory, cache RAM. Denne forøger din Amigas  
hastighed med ca. 400%!  
Text: Amiga Markt und Technik, 10-93, 10-3 af 12.  
Text: Amiga Special 993, Tyskland: SEHR GUT.  
Sensationspris 1595,-

## Supra Modem

Extern: 2400 baud, incl. kabel og software 795,-  
Extern: 14400 baud, V.22bis, incl. kabel, faxsoftware, samt  
normalt kommunikationssoftware 2995,-

## Diskdrev

Extern: Højteffektivt 3,5" Softdisk med gennemsnitlig bus,  
afspiller og 2 års garanti. Leveres med indtastet, kopi- og  
dubleringsprogram, samt viruskiler. 599,-  
Intern: CITIZEN drev til Amiga 500, 599,-  
Intern: CITIZEN drev til Amiga 600/ Amiga 1200, 599,-  
Alle interne drev monteres i stedet for det oprindelige drev.

## Ramkort

A300: 512k med og uden batteri 290,-  
A500: 1 mb extern med plads til 8 mb 995,-  
A600: 1 mb med og uden batteri 495,-

## A1200 Ramkort

A1200: 4 mb ramkort til A1200 med 20 mhz 68881 proces-  
sor, OG REAL TIME UR MED BATTERY-BACKUP. Kan  
udvides til 8 mb og 50 mhz 68882 processor 2695,-  
Ovenstående med 20 mhz 68882 processor 2995,-

## Kickstart 3.0

Kickstart-disketter til Amiga 500, 2000, 3000. Plads til det  
muligvis største Kickstart 3.0 ROM og en evt. 1.3/2.0 ROM.  
Leveres incl. Workbench 3.0 software 595,-

## Harddiske

### NYT PRISFALD!

2,5" 1P Seagate AT-bus 130 mb, 16 mb. For 2695,- 2495,-  
2,5" 1P Seagate AT-bus 210 mb, 16 mb. For 3695,- 3495,-  
Alle 2,5" harddiske leveres med 2 års garanti, installations-  
kit til Amiga 600 og Amiga 1200 og installationsprogram.  
Andre Seagate harddiske 130-2572 mb RING!  
Alle garantinstallations af harddisk i A600/A1200 199,-  
Installation af monteret af 3,5" harddisk i A600/A1200,  
intern diskdrev kan stadig bruges. 199,-

## AMIGA 1200 & CD32+FMV

A1200: 2 mb chip ram, 3,5" floppydrev 3495,-  
A1200: 2 mb chip ram, 3,5" floppydrev, 130 mb HD. 6490,-  
A1200: 2 mb chip ram, 3,5" floppydrev, 210 mb HD 7190,-  
CD32: FAKTA telefon, Diggers, Oscar og FMV-Modul 5490,-

## Andet hardware

3,5" kompatibler disketter ved 100 sk MF2DD 350,-  
3,5" Mitsubishi disketter ved 100 sk MF2DD 495,-  
Nakasa 280 dpi mus med kable og holder 229,-  
QIM Superdancer joystick 149,-  
QI SuperStar joystick 199,-

## Harddisk brugerpakke

Denne pakke indeholder alt, hvad du kan få brug for som  
harddiskbruger. Al kategorier kan nævnes: backup-, grafisk  
CLL, menu-, password- og rengøringsprogrammer.  
Samtidig indeholder pakken alle pakkeprogrammer, der er  
tilgængelige. Inkluderet er selvfølgelig også Superdisk,  
som er den bedste screenbanker, der findes til Amigaen.  
Fokus Data sagde: "Til prisen er pakken utviveligt for-  
 enhver harddiskbruger." DNC sagde: "Kvaliteten på de ti  
disketter du får er lysår over gennemsnittet!"  
Pris incl. disketter (10 stk): 199,-

## Brugerpakke

Indeholder 30 fantastisk nyttige brugerprogrammer, bl.a.:  
Kickstart 1.3-emulator (lever A1200/A4000) ejers  
problem, PC-emulator, de nyeste viruskiler, kopierings-  
programmer, hurtigtimeprogram (er du i balance?), skak,  
backgammon, samt en masse andet godt bl.a. 250  
drinksopskrifter og barservingsprogram.  
Pris incl. disketter (10 stk): 99,-

## Kontorpakke

Indeholder alt til kontorbrug, bl.a.: tekstbehandling,  
regneark, DTP, modemkommunikationsprogram, dansk  
database, samt en genial MS-DOS-Amigados tekstkonverter.  
Pris incl. disketter (10 stk): 199,-

## Mega spilpakke

Over 50 helt nye spil i kategorierne: adventure-, arcade-,  
shoot em up-, skak-, strategi- og sports spil, heriblandt Super  
Tawari (DNC nr.6, test: 94 %) og Deluxe Pacman (Fokus  
Data nr.6, Genstat 7).  
Pris incl. disketter (10 stk): 199,-

## Desk Top Video-pakke

Indeholder rullefilm-, foto- og effektgenerator, slideshow-,  
aport-, tekst- og intromaker, samt tekstlæringsgenerator og  
effektarkivet for den kreative videobrunder til brug med eller  
uden genlock.  
Pris incl. disketter (4 stk): 99,-

## Music Maker-pakke nr. 1

Supersuccessprogrammerne: MED, Protracker  
Startrekker og Octamed v.4.0 (demo), som alle er så gode,  
at de kan få enhver Atari-ejer til at købe en Amiga.  
Desuden omfattende programdokumentation og 3 sample-  
og 3 sangdisketter.  
Pris incl. disketter (10 stk): 199,-

## Music Maker-pakke nr. 2

De nyeste versioner af Octamed (v.2.0, 8 kanaler) og  
Protracker (v.3.0), samt omfattende program-  
dokumentation og hele 750 samples i meget høj kvalitet.  
Pris incl. disketter (10 stk): 199,-

**M.R. GRUPPEN IS**  
Tlf. 30 55 00 00 • Tlf. 40 11 01 00  
Tlf. 56 63 22 77 • Fax. 56 63 21 77

## Clip Art-pakke nr. 1

Over 2000 usorterede SH-IFF-billeder til brug i DTP eller  
Dpaint for den kreative bruger. Billeder i alle kategorier fra  
arkitektensymboler til bordkort og Garfieldtegninger.  
Pris incl. disketter (10 stk): 199,-

## Clip Art-pakke nr. 2

Over 2500 sorterede SH-IFF-billeder til brug i DTP eller  
Dpaint for den kreative bruger. Pakken indeholder de bedste  
SH-billeder nogensinde set til Amigaen.  
Pris incl. disketter (15 stk): 249,-

## Color Clip Art-pakke

15 disketter sprængfyldt med vores første og bedste farve  
IFF-IFAM-billeder til Amigaen. De indeholder billeder i  
kategorierne: krybdyr, tænder, biler, fly, krigsskibe og dyr  
til brug i DTP, Dzipaint eller Dpaint4 og i en oplysning, der  
kan få enhver til at danne.  
Pris incl. disketter (15 stk): 349,-

## Grafikpakke

20 grafiske programmer suppleret med 5 animationer.  
Pakken indeholder bl.a. morphing-, CAD- og  
graftegningprogrammer. Desuden indeholder pakken  
mandelbrot-, fraktal- og lindealsgeneratorer. Endeligt  
indeholder pakken Freepoint et genialt tegneprogram.  
Pris incl. disketter (10 stk): 199,-

## CG fontspakke nr.1 & nr 2

Disse pakker indeholder hver over 75 fonte med arab i CG  
fontstørrelser. Perfekt til Workbench 2/3 og PPage.  
Pris incl. disketter (10 stk): 199,-

## AGA-pakke

"Abit, men så har min PC, bedre grafik end din Amiga...". Lyder  
dette bekendt? Hvis ja, så få din kamingeret til at se disse ord  
væl at tvivle ham til at se at pakken A1200/A4000 none-  
flekter Hå-Res-billeder Eller du kan vise ham, hvordan et rigtig  
stak-pil fungerer, såvel grafisk som teknisk.  
Pris incl. disketter (6 stk): 129,-

## NYHED!: AGA-AMOK 1

Ferrari F40, Testarossa, Porsche, Lamborghini, BMW,  
Corvette, Formel 1 og mange andre billeder af biler i deres  
256 farver vil du finde i denne pakke. (10 disks) 199,-

## NYHED!: AGA-AMOK 2

F-14, F-15, F-16, Draken, Steslth, B-52, Tomcat, Hammer,  
Blue Angel, B-17 og mange andre billeder af fly i deres 256  
farver vil du finde i denne pakke. (10 disks) 199,-

## NYHED!: AGA-AMOK 3

Bjergeser, floder, vandfald, der og mange andre pano-  
ramabilleder i deres 256 farver vil du finde i denne pakke.  
Ideel til baggrund i Scala AGA mm. (10 disks) 199,-

## CD'er

The 17 Bit Collection Dobbel CD 449,-  
CDPD II: Fred Fish 1-760, Scapes 1-220 mm. 298,-  
CDPD III: Fred Fish 761-890, 24 bit billeder mm. 298,-  
Demo-Collection I: 12000 filer, lyd, sang, clip art mm. 298,-  
Demo-Collection II: Spil, lyd, demo, anim. 298,-



Brugerpakke

Music Maker-pakke

AGA-Pakke

AGA-AMOK 1

AGA-AMOK 2

AGA-AMOK 3

Alle Public Domain-pakker er kopieret på MITSUBISHI 3,5" disketter og kan køre under Kickstart 1.3, 2.0 & 3.0.

Alle priser er opgivet incl. moms. Forsendelse kan ske til hele norden med Postens Erhvervspakker

# SÅ SKRU DOG NED!

**Karakter:** 68% (0% dårligst - 100% bedst)

**Savner du lidt akkompagnement til dine Windows-arbejdstimer, er der et par programmer, der kan klare dit problem. Vi tester et par af de nyeste...**

**Af Christian Sparrevohn**

**D**e fleste der bruger Windows, har sikkert fået øje på den sjove lille ikon ved navn "Lydeffekter", der gemmer sig i Kontrolpanel. Med det program (og helst et lydkort), er det muligt at få Windows til at udstøde forskellige lyde, når det starter op, lukker ned eller noget helt andet. Det har mange haft meget morskab med - en af mine ellers ret seriøse venner har en ulvehvyls-sekvens på næsten 45 sekunder, hver gang han hopper ud af Windows, mens en system requester bliver assisteret af adskillige "Det må du altså ik', det der!", afspillet ved forskellige hastigheder og lagt oven i hinanden.

Det bedste er næsten, at han griner af det selv, hver gang det sker...

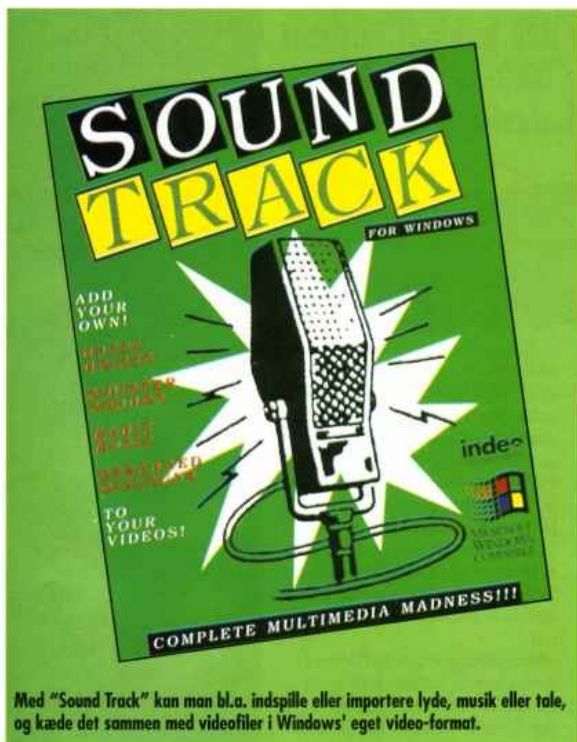
Men hvorfor nøjes med det? Et par nye programmer, til en ganske pæn pris, giver dig langt flere muligheder for at lege med dit lyd-kort. Så længe du gider.

## TERMINATOR 2 AUDIOCLIPS

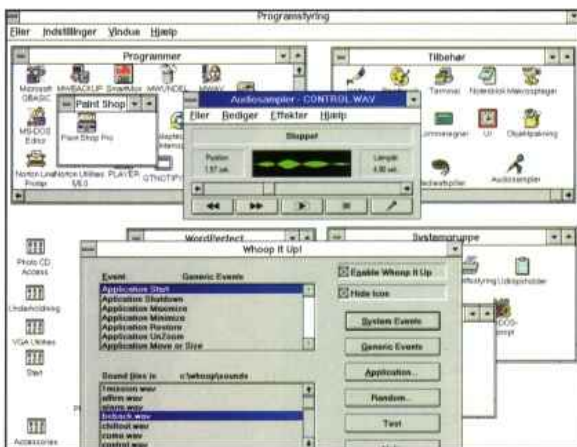
I virkeligheden en ganske lille pakke, der består af to dele: Programmet Whoop-It-Up og en pæn samling samples fra Terminator 2-filmen. Whoop-It-Up er et must for dem, der vil give hvert program sin helt særlige opstarts- og lukkelyd, eller vil have lyde til minimering og maksimering af vinduer. Perfekt til blinde mennesker, der så kan høre sig frem, men meget hurtigt en plage for resten af os. Programmet gør præcis, hvad det lover: sætter lyde på alt, hvad du foretager dig. Men prøv engang at forestille dig, hvad et par requestere lige efter hinanden, hver med fem sekunders lyd på, kan gøre ved dine nerver...

De forskellige .WAV-filer er til gengæld gode. Her er alt lige fra "Hasta La Vista, Baby" og "No Problemo", til længere sekvenser fra indledningstalen og lydeffekter. De er sjove, fordi de er lidt "computer-prægede", og der er nok af dem.

I stedet kan man få samples fra Star Trek, Star Wars, Total Recall



Med "Sound Track" kan man bl.a. indspille eller importere lyde, musik eller tale, og kæde det sammen med videofiler i Windows' eget video-format.



Hvis man er træt af Windows' indbyggede lyde, som man bl.a. kan høre når det starter op, så kan lydclip fra filmen Terminator 2 måske sætte mere fut i arbejdet med Windows.

## SOUND TRACK

### Video Toys

Men hvorfor dog stoppe her, når du kan få billeder til? Med denne lille "uundværlighed", kan du sammenkæde .AVI-sekvenser med .WAV-lyde - altså med andre ord parre små videofilm med lydeflekter. Hvilke enestående muligheder! Bagsiden af pakken foreslår, at man lader sin guldfisk synge opera eller få sit køleskab til at rappe, men hvorfor stoppe der? Hvorfor ikke optage en bøvselyd, og få alle sine omgivelser til at ræbe? Programmet er uhyre simpelt, og giver mulighed for at mixe to lydspor (Hvis man ikke skulle kunne gøre det i Wave Studio), og for at illustrere mulighederne, er der vedlagt tre små stykker video (ingen af dem er længere end få sekunder) og tre lydbidder af meget tvivlsom karakter.

Det store problem er, at det kun er sjovt, at kommentere EGENE videosekvenser, og at langt de fleste video-digitizere har et lignende program med som Public Domain. Her mangler til gengæld også en afspiller, så man kunne bruge sine sekvenser til noget fornuftigt (eks. screenings). Efter ganske få minutter er Sound Track lige så spektakulært som Kassejalds i brisevejr. Jeg forpligtede mig selv til at bruge minimum et par timer, og kede mig bravt.

**OVERALL: 37% (0% dårligst - 100% bedst)**

**Det må man altså ik',  
det der!**

Det er sjovt nok med lydeffekter, og Terminator Audio Clips giver da lidt for pengene. Hurtigt vil man dog bare nøjes med at bruge effekterne i Windows' eget system, og dermed går lidt af meningen af pakken. Sound Track's anvendelighed er til gengæld virkelig tvivlsom, så hvis man virkelig vil have en lydside på sit arbejde, er det stadigvæk den gamle måde, der er mest effektiv - stereoanlægget.

**FAKTA:**

**Terminator Audio Clips (Sound Source):** kr. 399,-  
**SoundTrack (Video Toys):** kr. 698,- på diskette og kr. 785,- på CDROM. DenniTech, telefon 45 66 21 59

# VIDEOFILM PÅ CD32

**Computerverden holder aldrig op med at forbygge: Fjern et lille kabinet, indsæt en printplade og dit CD32-system kan afspille videodiscs i knivskarp kvalitet!**

Af Christian Sparrevohn

FMV-modulet har været savnet længe til CD32 - ikke mindst af spilproducenter, der regner med, at Full-Motion-Video-cartridget bliver CD32's helt store gennembrud - med en ganske værdifuld spin-off-effekt til følge. Det syner ikke af meget, når man pakker det ud. En printplade, der ikke er meget større end to pakker cigaretter er pakket ind i et par metalplader og med en sort plastic-bag-beklædning. Vender man sin CD32 om, og fjerner den skrue, der holder det lille dæksel fast, har man det hul, der er nødvendigt. FMV-modulet passer perfekt ind, og gør kun CD32-afspilleren ca. 1 centimeter bredere.

Og så er mulighederne åbne. En CD kan indeholde 74 minutters film, og det er rigeligt til musikvideoer og små film, mens spillefilm bliver lagt ned på to. Så snart CD32'eren genkender en CD-film, viser den et skærmbillede med indholdet af disken. Filmen er lagt ned i spor på samme måde som musikken på en CD, men en MPEG-film, som formatet hedder, kan godt fylde flere spor. Til gengæld vil musikvideoer o.lign. ofte have hvert deres spor, så man kan programmere sin afspiller til at spille dem i særlig rækkefølge. Joypad'en fungerer som "fjernbetjening", og det er muligt under afspilningen at pause og spole frem og tilbage. Desuden kan man hoppe nogle spor frem, og på den måde lave en "hurtigspolning". Så er der ikke andet tilbage end at lave nogle popcorn og læne sig tilbage i stolen.

## De omstridte CD'ere

Commodore har nøje timet deres release af deres kapsel, og kom-

mer således ca. 6 uger før Philips, der udgiver deres modul til CDI lige omkring dette blads udgivelsestidspunkt. Men CD'erne, der for tiden parallelimporteres af K.E.Mathiasen, er beregnet til CDI'en der er ude i USA. Og det giver visse problemer. Per Vagnholm fra Philips udtaler, at de importerede CD'ere ikke er lovlige. Rettighederne ejes nemlig af Philips, og de har ikke delt dem med Commodore i Skandinavien. Desuden mener han ikke, at K.E.Mathiasen har betalt de 15% skat, der er på "runde medier" (det hedder det!), og at det er derfor, de kan sælge dem til kr. 199,- stykket.

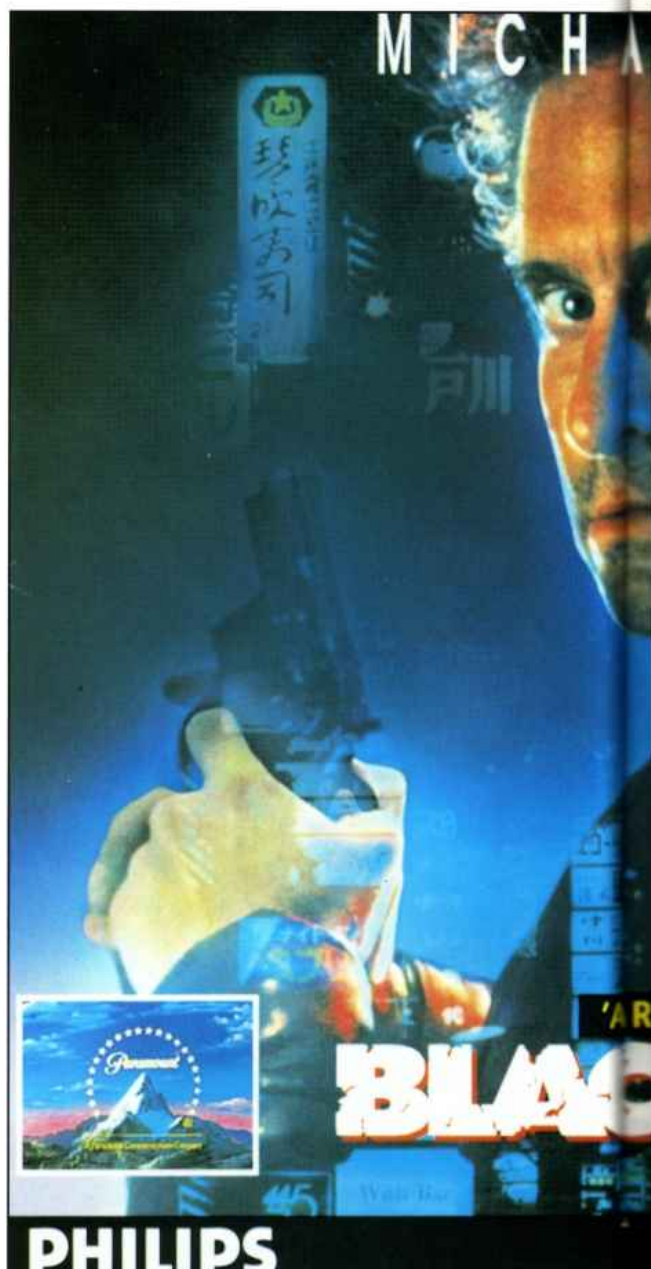
Philips regner med, at deres vejledende pris kommer til at ligge på ca. 250 kroner, inklusiv afgifter. Henrik Resting fra Commodore mener ikke, at stridsspørgsmålet er afgjort:

"Der raser en sag for tiden, men kampen er ikke afgjort. Philips har ikke kunnet levere varen, men det har K.E.Mathiasen! Derfor er sagen ikke afgjort endnu."

Rettighederne for filmene tilhører altså Philips, ligesom det er dem, der først (på verdensbasis) har introduceret MPEG. Og derfor opfatter Philips det også som en anerkendelse, at Commodore benytter deres standard. Men Per Vagnholm understreger:

"CD32 afspiller kun filmstrimlen. Vores maskiner giver endvidere mulighed for at fremkalde forskellige menuer og dermed udnytte de mere interaktive aspekter. Det samme gælder tekstningerne. Der vil komme film ud med danske tekster, men dem kan CD32 ikke afspille."

Desværre kan CD'erne ikke lægges i en almindelig CD-afspiller, hvad der ellers kunne betyde

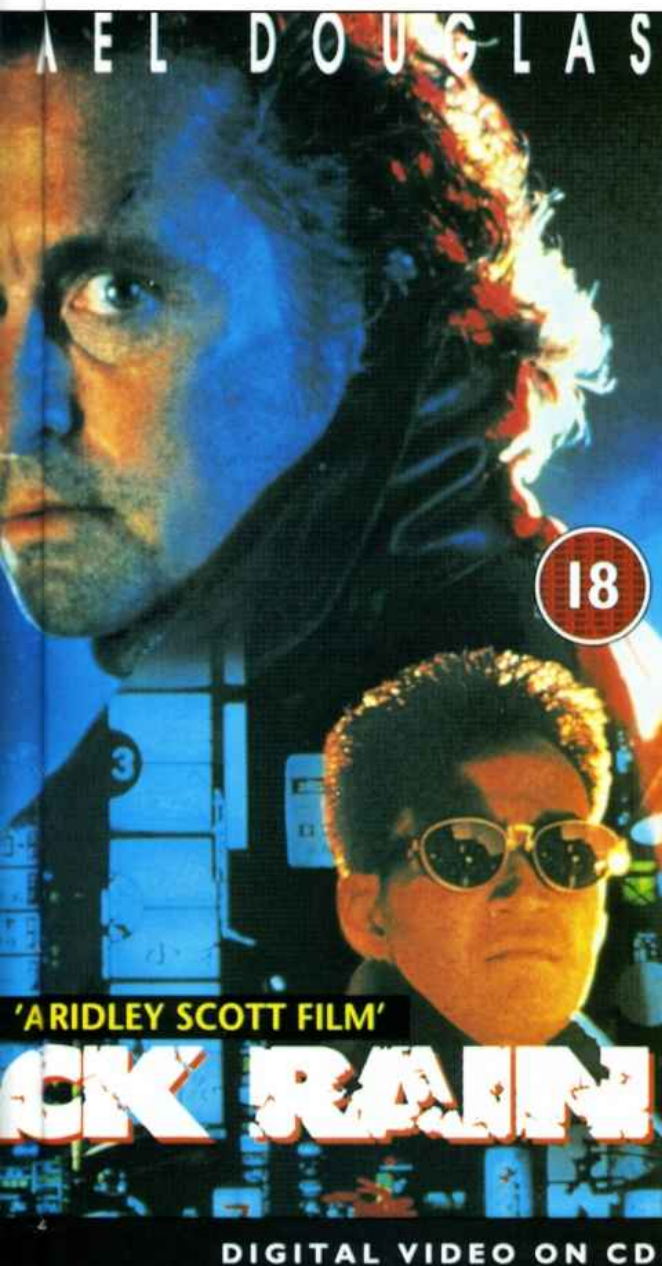


CD32-ejere kan bl.a. glæde sig til at se succes-filmen **Black Rain** på Compact Disc, hvis man har indbygget et FMV-modul i CD32-eren.

en mindre revolution på plade-markedet. Ønsketænkninger om at købe en CD for 50-100 kroner ekstra, og både kunne bruge den i en almindelig CD-afspiller og nyde billederne i en FMV-maskine, bliver måske kun opfyldt i fremtiden.

## Hvilke film kommer?

Sammen med modulet fik vi Black Rain, Star Trek VI, Andrew Lloyd Webber og en livekoncert med Bon Jovi, og de er karakteristiske for de genrer, mange fremtidige



18

DIGITAL VIDEO ON CD

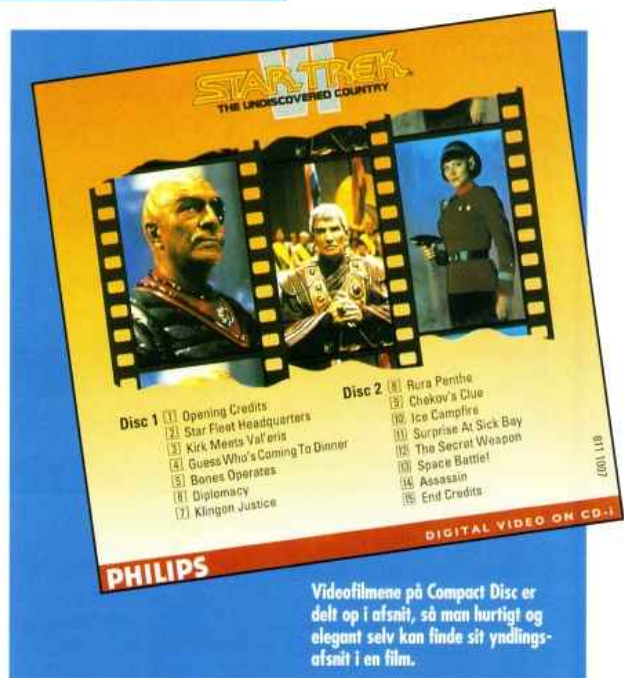
film vil tilhøre. Indtil videre foreligger der en aftale, der giver Philips rettigheder til 70 Paramount-film, 30 MGM-film og yderligere 50 fra et filmselskab, der endnu er en hemmelighed. Dog lover Philips, at ikke alle film vil være actionfilm, og at den fantastiske teknologi også vil blive udnyttet til spil og interaktive film på længere sigt.

Commodore understreger, at de også vil tekste filmene (ovenstående film er ikke tekstet, og det ER svært at forstå Andy Garcia's engelsk, medmindre man er opvokset i Latino-kvarter i Los

Angeles!), så alle danske seere skulle være på den sikre side. Top Gun, Patriot Games, The Firm, Apocalypse Now, Sting, Sliver og Naked Gun 2 1/2 skulle være ude nu.

### Hvad med udlejning?

Det virker oplagt, at de nye FMV-film skulle være at finde i video-forretningerne. Men da mediet stadigvæk er meget nyt, har Commodore ikke kendskab til nogen, der udlejer de nye CD'ere - og Commodore har ikke selv lov.



Men da mediet både er mere robust, uforgængeligt og handy end en videofilm, bør man kunne forvente sig meget af fremtiden. Der skulle være gode og store muligheder for snart at gå ned i en forretning og leje en CD32 (eller CD-I) for en weekend - med spil, interaktive programmer og videofilm. Og samtidig har videoforhandlerne den fordel, at en CD ikke kan kopieres - endnu i hvert fald.

Om det bliver Commodore med deres CD32 eller Philips' CD-I, der løber af med sejren på hjemmevideomarkedet, er svært at sige. Vi tester naturligvis CD-I'ens videokapaciteter, så snart vi får mulighed for det. Det er næsten lige så svært at spørge om CD'ens muligheder over for det gammel-

dags VHS-bånd, der trods alt også kan bruges til at optage på.

Men når man først har prøvet at lægge en CD-skive i en FMV-maskine og har set den formidable billedkvalitet, føler man alligevel, at her står man med fremtiden. Ganske vist er der mange og store økonomiske interesser på spil. Men FMV-film bør, ud fra et teknisk synspunkt, overvinde alt andet.

### FAKTA:

FMV-modul til CD32, pris omkring kr. 1995.  
Commodore oplyser om nærmeste forhandler på telefon: 86 95 28 11.

Digital video, eller video på Compact Disc, er afloren for de normale VHS-bånd. Philips, der udgiver de små CD-skiver med film på, har lavet aftaler om indtil videre 150 film, og flere er på vej.



Danmarks største udvalg af underholdningssoftware til IBM PC  
Vi har over 500 forskellige titler på lager, på enten 3½" eller CD-ROM!

#### Lydkort:

ATI Stereo F/X .....	995,00
Gravis Ultra Sound .....	1795,00
SoundBlaster 16 .....	fra 1595,00
ReelMagic .....	3995,00

#### Bøger:

Hintbøger .....	fra 75,00
Civilization Guide .....	198,00
Quest for Clues I - VI ... pr. stk.	198,00

#### Joysticks:

Flightstick .....	495,00
Flightstick Pro .....	795,00
Gravis GamePad .....	249,00

#### CD-ROM

ATP + USA EAST/WEST .....	895,00	Loom .....	198,00
Cinemania 1994 .....	695,00	Lost in Time .....	298,00
Day of the Tentacle: Maniac Mansion II ..	449,00	Mad Dog McGree .....	449,00
Dinosaur .....	695,00	Microsoft Encarta .....	1295,00
Dune .....	395,00	Rebel Assault .....	495,00
Eric the Unready .....	395,00	Return to Zork .....	349,00
Facination .....	495,00	Space Quest IV .....	298,00
History Line 1914-18 .....	395,00	Spelcasting Tripple Pack .....	395,00
King's Quest V .....	298,00	Strike Commander .....	495,00
King's Quest VI .....	495,00	The 7'th Guest .....	395,00
Labyrinth of Time .....	449,00	Tornado .....	349,00
Legend of Kyrandia .....	449,00	Worlds of Xeen .....	495,00

#### Diskette software

ATP .....	395,00	Falcon 3.0: Mission Disks .....	pr. stk. 298,00	Quest for Glory 4 .....	395,00
Aces over Europe .....	449,00	Fields of Glory .....	449,00	Railroad Tycoon DeLuxe .....	449,00
Alone in the Dark 2 .....	ring!	Formula One Grand Prix .....	249,00	Rally .....	349,00
B17 Flying Fortress .....	249,00	GrandMaster Chess DeLuxe .....	395,00	Sam & Max hit the Road .....	395,00
Battle of Destiny .....	449,00	Goblins III .....	449,00	Seal Team .....	449,00
Betrayal at Krondor .....	495,00	Harrier Jump Jet .....	249,00	Shadow President .....	495,00
Carriers at War 2 .....	ring!	High Command .....	449,00	Silverball .....	298,00
ChessMaster 4000 .....	349,00	Hole in One Minigolf .....	298,00	Sim City 2000 .....	ring!
Civilization .....	249,00	IndyCar .....	395,00	Sim Farm .....	349,00
Clash of Steel .....	449,00	Jet Fighter III .....	ring!	Simon the Sorcerer .....	395,00
Companions of Zanth .....	395,00	Kasparov Gambit .....	449,00	Stronghold .....	349,00
Conquered Kingdoms .....	449,00	Kingmaker .....	349,00	SubWar 2050 .....	449,00
Conquered Kingdoms: Data disk #1 .....	298,00	Lands of Lore .....	395,00	Syndicate .....	449,00
Dark Side of Xeen (Might & Magic V) ....	449,00	Legend of Kyrandia: Book One .....	198,00	Syndicate: Data disk #1 .....	198,00
Dark Sun: Shattered Lands .....	449,00	Legend of Kyrandia: Book Two .....	395,00	Task Force 1942 .....	249,00
Day of the Tentacle: Maniac Mansion II ..	395,00	Leisure Suit Larry 6 .....	395,00	Terminator Rampage .....	395,00
Doom .....	ring!	Links 386 Pro .....	495,00	Third Reich .....	ring!
Dungeon Hack .....	395,00	Links 386 Pro Baner .....	fra 198,00	TFX .....	449,00
Elite II: Final Frontier .....	395,00	Maelstrom .....	395,00	Tornado .....	449,00
Empire Deluxe .....	495,00	Masters of Orion .....	449,00	Ultima 8: Pagan .....	ring!
Empire Deluxe: Scenario Disk #1 .....	249,00	MechWarrior 2: The Clans .....	ring!	V for Victory 1-4 .....	pr. stk. 395,00
Fantasy Empire .....	349,00	NHL Icehockey .....	495,00	Victory at Sea .....	ring!
F14 Fleet Defender .....	ring!	Patriot .....	495,00	War in Russia .....	449,00
F15 Strike Eagle III .....	198,00	Pirates Gold .....	449,00	Warlords II .....	449,00
Falcon 3.0 .....	249,00	Police Quest 4 .....	395,00	X-Wing: Mission Disks .....	pr. stk. 198,00

Alle priser er incl. moms. Angående spilbare demoer, og opgraderinger, RING! For prislister, send frankeret svarkuvert, incl. 1 stk. formatteret 3½" HD diskette.

Også postordre, forsendelsesgebyr indland kun 30,00 uanset ordrestørrelse. Alle ordre inden kl. 15.00, på lagervarer, sendes samme dag. Der tages forbehold for trykfejl, og prisændringer som følge af kurssving.

TLF: 33 12 24 40 FAX: 33 12 82 72  
BBS: 33 14 59 14

Øster Søgade 34  
1357 København K



Åbningstider: Hverdage fra 12.00 til 18.00 Lørdage fra 10.00 til 14.00

# TIPS & TRICK TIL WORDPERFECT

**Følg med i vores spændende WordPerfect-serie, hvor du får masser af tips, ideer, genveje, hurtige taster og simple makroer, der gør dit arbejde med WP meget nemmere.**

Af Johnny Funch

Hvis du har lidt problemer med at stave til visse ord på dansk, eller blot vil spare tid, så er en stavekontrol lige noget for dig. Heldigvis har WordPerfect 5.1 sådan en indbygget, og den kommer vi nærmere ind på i denne artikel.

Stavekontrollen, som er ganske effektiv, bruger en ordbog til at gemme alle ordene i. Og du kan selv fylde den op med nye ord. For at komme ind i ordbogen trykker du CTRL+F2, og der kommer så en lille menu i bunden af skærmen.

## Tjek dine ord

For at tage mulighederne fra ende af, så kan du stille din markør oven på et ord, trykke CTRL+F2, og dernæst 1, så checker du KUN det ord markøren står på.

F.eks. kunne vi checke ordet NIVEAU: men for at stavekontrollen skal brokke sig, staver du det NIVU. Så stiller du markøren på ordet NIVU og trykker CTRL+F2, og dernæst 1.

Som du kan se, er ordet niveau blandt ordene som WordPerfect

så foreslår. For at erstatte det forkerte ord med det rigtigt stavede, trykker du på bogstavet ud for niveau, og så vil WordPerfect selv sørge for at fjerne NIVU, og indsætte niveau i stedet.

Derefter vil den så foreslå dig at stavekontrollere det næste ord i teksten. Ønsker du det, trykker du endnu en gang 1 - og sådan kan du fortsætte indtil teksten ikke er længere, eller du ikke ønsker at kontrollere flere ord (tryk da F7).

## Tjek hele brevet

Ønsker du derimod at stavekontrollere hele teksten automatisk, vælger du 3 inde fra stavekontrollen (CTRL+F2). Hver gang et ord ikke genkendes, vil den bede dig vælge mellem et af seks muligheder, ligesom på figur 1.

Skal WordPerfect bare glemme det ord den ikke genkendte, så tryk 1. Hvis WordPerfect ikke skal stoppe ved dette ord igen senere i teksten, og at du heller ikke vil føje det til WordPerfects ordbog, så tryk 2. Og hvis WordPerfect

stopper ved et ord, som den skal huske til en anden gang, så tryk 3.

## Skift ordbog

Ud over at man kan kontrollere din stavning, kan man også skifte ordbog. Det er praktisk hvis man bruger ordbogen til flere forskellige ordtyper. F.eks. hvis der er to der bruger ordbogen. Den ene er læge og den anden er murer. De har hver deres fagsprog, og i stedet for at fylde ordbogen med begge ordgrupper, kan man vælge at have en supplement-ordbog til hver, og på den måde få kortere stavekontrollerings-tid (Dette vil dog i praksis kun vise sig på langsommere maskiner).

## Tjek dit engelske forretnings-brev

I WordPerfect kan du skifte sprog, så ordbogen automatisk skifter fra at kontrollere på dansk, til at kontrollere på engelsk, tysk,

spansk eller et hvilket som helst andet sprog. (Dog kun de sprog som WordPerfect har udgivet sprogmoduler til).

Det gøres ved at trykke SHIFT+F8, 4, 4, og dernæst skrive bogstaverne for det pågældende land (eks. DK=Danmark, UK=England).

Hvis man f.eks. skriver en tekst der starter med dansk, og så har et afsnit der er på engelsk, skal man umiddelbart FØR man påbegynder den engelske tekst, indstille UK ind som sprog-kode.

## Tips til fremmede sprog

Hvis man har en tekst i et andet sprog, og man ikke har sprogmodulerne til denne tekst, kan man narre WordPerfect til ikke at kontrollere denne tekst, hvilket gøres på denne måde: Indtast den danske tekst som SKAL kontrolleres, tryk dernæst SHIFT+F8, 4, 4, og skriv NN som land.

Når du så vælger at stavekontrollere teksten, vil WordPerfect komme med en fejlmeddelelse om, at den ikke har den nævnte ordbog. Når den kommer til teksten, som du ikke vil have stavekontrolleret, kan den ikke finde WP[WP]NN.LEX, og der vælger du IGNORER SPROG. Dvs. at du ikke ønsker at kontrollere dette sprog, hvorefter WordPerfect springer videre til den øvrige tekst.

HUSK at indstille DK igen, hvis du skriver mere dansk tekst efter den ikke-danske. ■

Dette er en WordPerfect stavekontrollerings test, ordet 'stavekontrollerings' kender WordPerfect ikke, hvilket den så giver dig en meddelelse om.

1

Dok 2 Si 1 Ln 2,5c

WordPerfect giver dig et valg på seks andre ord, hvis den finder et ord i din tekst, som ikke er stavet ordentligt.

Ikke fundet: 1. Ignorer 2. Acceptér 3. Tilføj 4. Ret 5. Slå op 6. Ignorér

## Månedens Makro

Vedr:

Når jeg opretter en vedr. linie i et brev, gør jeg gerne linien fed, understreget og kursiv. Og for at lette arbejdet har jeg naturligvis lavet en makro:

Start Makroeditoren med CTRL+F10

Skriv 'vedr' og beskriv makroen som du vil

Tryk derefter følgende taster i viste rækkefølge:

F6+F8+CTRL+F8,2,4 (for fed, understreget og kursiv)

"Vedr." PIL TIL VENSTRE tre gange.

Tryk CTRL+F10 og makroen er klar til at blive brugt.

Når makroen udføres, kan du have en ny makro for at slukke forklarerne: CTRL+F8,3 (Ordinær skrift).

# ET STUDIE I LYD

For små penge kan du mixe dit eget hit - hjemme på din PC. Programmet "20-20 Sound Editor" er en nem og billig måde at lave din PC om til en digital mixer og -båndoptager.

Af John Alex Hvidlykke

**O**k - ikke alle er musikalske. Men man kan jo drømme om det. Og her kan PC'en være en stor hjælp.

Da de små, "ministudier" kom frem i begyndelsen af firserne, var det en revolution: Nu kunne man lave flerspors-optagelser på kassettebånd. På den måde kunne man spille sammen med sig selv. Bagefter blev hele herligheden "overdubbet" (mixet ned til ét eller to spor). Og så kunne man begynde forfra med at lægge nye stemmer på mixet - i hvert fald indtil støj, forvrængning og diskanttab fra de mange kopieringer imellem sporene gjorde resultatet uudholdeligt.

Næ, hvis bare man havde en digital båndoptager. Men det kunne man kun drømme om - dengang.

## Brug PC'en som hjemmestudie

I dag tager du en almindelig, solid PC, forsyner det med et lydkort (helst 16 bit) - og et program som "20-20 Sound Editor". Og så er du klar til at optage, mixe og overdubbe. Fuldt digitalt, og i CD-kvalitet, hvis ellers hardwaren kan følge med. Du skal dog være i besiddelse af en ret stor harddisk, hvis du skal lave mere end bare korte optagelser. Skal du have bare et par numre liggende på disken på én gang, er en harddisk på nogle hundrede megabytes slet ikke en overdrivelse. Og en gigabyte er helt udmærket.

Men lad os til en begyndelse regne med, at du bare vil snuse lidt til teknikken. Og så måske mixe nogle samples sammen på en ny og kreativ måde. Så kan du starte med et 8-bit lydkort og 5-10 megabytes fri plads på harddisken.

Jamen, det der med at optage samples. Sådan et program får man da gratis med, sammen med lydkortet?

Korrekt. Her er der ingen større nyskabelser. Det nye er den digitale mixer. Så lad os starte der.

## Mixning i otte spor

Noget, som man har savnet ved de forskellige sampler-programmer, er mulighed for at sammensætte flere samples til én. Altså at lave en mixning.

"20-20 Sound Editor" (grufuldt navn! - lad os i stedet bare kalde den 20-20) kan arbejde med op til 8 mixer-spor af gangen. Og da det sker i stereo, svarer det faktisk til 16 spor på en normal båndoptager (i virkeligheden til 18 spor: Normalt skal du jo have to ledige spor at mixe det hele over på).

Og som om det ikke var nok, kan hvert spor rumme flere samples på én gang. Hvis du har en kort sample i starten af sporet, kan du sagtens lægge en anden sample bagefter. Du kan bare højst have otte samtidige samples.

## Som en båndoptager

I det hele taget kan du med "20-20" gøre meget af det samme, som hvis du havde en rigtig multispors-båndoptager. Ligheden hører først op, når du vil høre resultatet af din mixning. Så skal programmet nemlig først analysere de mange samples - og konstruere en ny sample. Den nye sample kan så, som nævnt, lægges i ét spor - hvorefter du har syv nye, ledige spor på din mixer.

Ud over at anbringe og flytte dem omkring i mixningen kan du justere niveauet for hver enkelt sample i fire trin (se box). Og du kan justere niveauet for en hel kanal af gangen.

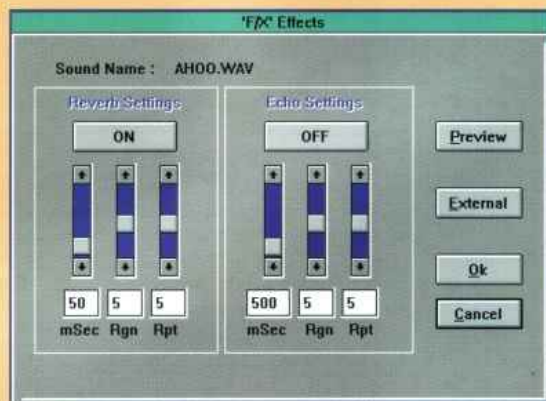
Især én ting fra lydstudiernes verdens savnes dog: Panorerer. Hvorfor skal en mono-sample altid anbringes midt i stereobilledet (være lige kraftig i begge kanaler),

### ADSR-regulering

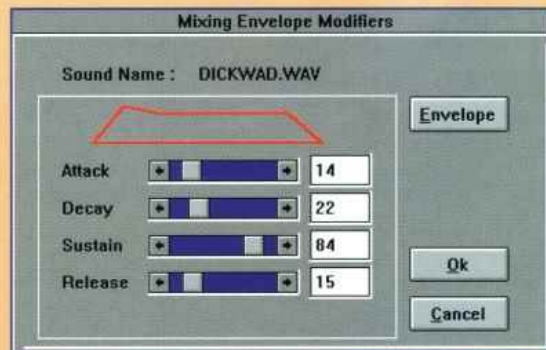
"20-20" bruger en såkaldt ADSR-regulering til at justere niveauet for hver sample. De af læserne, som har rodet med "rigtige", analoge synthesizere, ved, at ADSR står for "Attack/Decay/Sustain/Release".

Du kan fade lyden ind (attack), lade den falde lidt efter anslaget (decay), sætte et niveau, som den holder sig på derefter (sustain), og endelig lade lyden fade ud (release).

I modsætning til i synthesizer-verdenen er det dog selve samplens længde, som bestemmer, hvornår "release" sætter ind.



Man kan selvfølgelig tilføje ekko og rumklang til en sample. Og der er mulighed for at udnytte "løse" effekter. Hvis nogen altså vil skrive programmerne



Man kan justere styrken på hver enkelt sample i fire niveauer. ADSR-kontrol- len vil være velkendt af synthesizer-folk.



Du har otte stereospor til rådighed. Og der kan være mange samples i hvert spor.



Når du så lavet den færdige mixning, kan du lægge den i et enkelt spor. Og have syv nye til rådighed!

Det ville give helt nye muligheder, hvis man fik lov at panorere den imellem de to stereokanaler.

### Simpel editor

Der indgår også en almindelig sample-editor i "20-20". Helt almindelig! Man kan klippe/klisire i lyden, spille dele af den baglæns og indsætte bidder af stilhed. Dog ikke bedre end det program, du sikkert fik sammen med lyd-kortet. En ting adskiller sig dog fra mængden: Du kan indsætte "bogmærker" i en sample, så du nemmere kan orientere dig i store samples.

Ligesom de fleste lyd-editorer kan du også tilsætte ekko og rumklang til en sample. Som noget specielt giver "20-20" mulighed for at tilføje nye effekter ved hjælp af små udvidelsesprogrammer. Så er det bare spørgsmålet, om nogen på noget tidspunkt vil lave udvidelserne.

Også i sample-editoren savner vi en funktion. Nemlig en mulighed for at ændre på en samples frekvens - uden at ændre længden. Og omvendt. Det kan godt lade sig gøre. "Sound Edit Pro" til Macintosh gør det blandt andet. Men det befinder sig også i en anden prisklasse end "20-20".

Sample-editoren understøtter naturligvis Windows' eget .WAV format og .VOC, samt de mindre kendte .S08/16/32 og .SMP-format.

Når programmet efterligner en båndoptager, skal det selvfølgelig også kunne optage. Det gør det udmærket. Og det kan i øvrigt også samarbejde med dit eksisterende sample-program.

Der er tilmed et par nuttede små

VU-metre til at vise indspillestyrken. Ærgerligt, at de kun virker under indspilning.

Endelig samarbejder "20-20" til en vis grad med animationer. Man kan i hvert fald teste sine nysamplede lyde sammen med animationer i .FLI format (samt .FLC og .AAS). På den måde kan man til en vis grad synkronisere sine lyde til billederne.

### Konklusion

Alt i alt er "20-20" en udmærket (og tiltrængt) forbedring i forhold til almindelige sample-editorer. For den, der vil snuse til studieteknik eller lave mere komplicerede samples, kan den blive et rigtig godt stykke værktøj.

Rigtige pladestudier vil nok ikke smide deres dyre multisporsbåndoptagere og -mixere på lossepladsen. Men for "hjemmefuskeren" er der muligheder.

Den slags muligheder er givetvis set før. Men ikke til den pris. For 495 kroner bliver man rigtig godt kørende.

Man kan stadig have masser af ønsker: stereopanorering og ændring af samplelængden for at nævne to. Men det er nok at stille kravene højere end tegnebogen tillader. Måske i næste version? ■

#### FAKTA:

20-20 Sound Editor  
MKS Compu-group inc.  
495 kr.  
AMT Scandinavia  
31 22 27 72

## DISKETTER

3,5" MF2DD	<b>2,95</b>
3,5" MF2HD	<b>3,80</b>
3,5" MF2HDF (Formateret)	<b>4,95</b>

## LIVSTIDS GARANTI!

Disketterne er 100% fejlfri. Priserne er ved bestilling af mindst 100 stk.  
Excl. fragt - incl. moms.

## HELLE & LUND DATA

Nyvej 2  
4291 Ruds-Vedby  
Tlf. 53 56 22 11

# 5 GIGABYTES PD TIL AMIGA!

Markedet er fyldt med lokkende tilbud om mange, mange megabytes PD på en lille kompakt CD-skive. Men hvad er bedst, og hvad skal du være opmærksom på?

Foran mig på bordet ligger 5 gigabytes PD. Hundredevis af demoer. Utallige demoer. Mere end 5000 stykker musik. Andersens samlede værker. Over 10000 forskellige nytteprogrammer. Masser af billeder, både i AGA og ECS-format. 1000'vis af samples. Drivere. Kopiprogrammer. Packere. Trackers. Animationer. ClipArt. Og tilsammen er bunken ikke mere end ca. 15x13x11 cm.

CD'ere ER et formidabelt medium. Det har masser af CDRom-ejere allerede fundet ud af. En lille skive kan rumme det samme som ca. 800 disketter, og rummer formidable muligheder for at opbevare data. Pludselig kan programmer, man før måtte holde inde for, hvad der kunne ligge på en harddisk af rimelig størrelse, fylde hundredevis af megabytes og peppes op med enorme mængder videooptagelser eller symfonisk musik.

Man kan også bruge mediet på en anden måde. I stedet for at lave et stort program, kan man lægge en MASSE almindelige på en disk. Den slagser godt ud i annoncerne og sælger som regel glimrende. Men underskuddet bliver hurtigt til at få øje på, hvis man skal lønne horder af programmer til at fylde en hel disk op.

Svaret hedder PD. Public Domain-programmerne er tilgængelige for alle, og kan relativt nemt overføres til en CD. Vel er ikke alle PD-programmer gode. Men hvis man har hele indholdet af 600 PD-disketter liggende på et anvendeligt medium, har man en

sand skatkiste foran sig. Og så er det op til en selv at frasortere glasperlerne.

## Hardware-hårdknuden

Det lyder jo ganske forjættende, men virkeligheden kan vise sig langt mere grum. Alle, der har en CD32, kan indtil videre godt glemme alt om det store PD-eventyr. Godt nok lover den ene af nedenstående diske, at den er "CD32-kompatibel", men det er absolut en sandhed med modifikation. CD32-folkene mangler nemlig (endnu) en diskteststation og et keyboard, og da disken hovedsageligt består af demoer og animationer, der for fleres vedkommende kræver et andet diskloadesystem eller simpelthen

mere hukommelse, vil man opleve, at mange af dem kan man slet ikke læse. Mange af de vedlagte PD-spil kræver en eller anden form for tastatur for overhovedet at starte, ligesom der ingen basis er for at bruge de 6000 samples, der også gemmer sig i rillerne. Bevares, man kan stadigvæk se de flotte AGA-billeder og glæde sig over de 2000 musik-moduler, men meget mere bliver det heller ikke til.

På de andre CD'er er det langt værre. Enten skal der bruges tastatur, eller også en form for diskteststation. Indtil det bliver muligt at tilkoble dem, er de billige CD'ere lukket land.

Det samme problem kan CDTV-ejere løbe ind i, hvis de ikke har tastatur eller diskteststation. Desuden er programmerne BEREG-

NET og UDVIKLET til de normale Amigaer, og man vil opleve visse hardware-problemer, selvom der er langt mellem dem.

Så kan man, selvfølgelig, hvis man har en anden Amiga og et ekstra diskdrev, overføre enkle filer via disketter, til den tastatur-baserede computer. Det er lidt besværligt, og selvom flere af producenterne forsøger at tage retighederne for hele indholdet, gælder det for nedenstående at programmerne ER Public Domain - og derfor må kopieres frit. Bemærk venligst at meget af softwaren er Shareware - at man altså har en moralsk forpligtelse til at betale et beløb, hvis man anvender programmet.

Dem, der har det nemmest, er ejerne af A570-drev o.lign. De skulle ikke have nogen kompatibilitetsproblemer, de har den nødvendige hardware og for ganske få penge har de dermed også adgang til noget nær uendelige mængder af PD. Vi kigger på, hvilke af de skinnende skiver, der giver mest for pengene.

## THE CDPD (Almathera)

Så vidt vi ved var dette den første CD - og dermed også den, der samlede en masse op. Den anerkendte PD-serie Fred Fish er repræsenteret med de første 660 disketter, der rummer bunker af software, mest af mere seriøs karakter. Det glimrende program Aquarium beskriver samtlige programmer, og er meget nemt at søge

Når der er så meget plads på en CD (650 MB), er det oplagt at lægge mange almindelige billeder ind på skiven.



under (forudsat man har et tastatur). Det hele er glimrende bygget op med workbench, og udover den store mængde PD, er der også en bunke musikmoduler.

PD'en er af ret høj kvalitet, men man skal lægge mærke til, at noget af det er ret gammelt, og ikke umiddelbart støtter alle de forskellige kickstarter (2.0 og 3.x kan især rumme problemer). Gudskelov findes der i samlingen flere "degradere", der kan få computeren til at "tro", at den har et andet operativsystem.

CDPD er en "no-nonsense"-disk med masser af PD, man kan bruge meget tid. Selvom den er lidt gammel, er der stadigvæk masser af indholdet, der kan bruges.

OVERALL: 92%

## CDPDII (Almathera)

CDPDII er ved første øjekblik virkelig imponerende, men skuffer ved nærmere bekendtskab - i hvert fald i forhold til de andre disks. Det gode er de 100 næste Fred Fish-disketter (661-760), der er af vanlig høj kvalitet, men for at fylde CD'en op, har man valgt at bringe de 220 Scopedisks, 10 JAM-disks og AB20-arkiverne med masser af PD. Ulempen ved disse andre serier er dels, at de dublerer i stor stil med Fred Fish-disketterne og dels, at de er af lidt for gammel dato. Desuden mangler man over AB20-arkiverne en ordentlig oversigt, og selvom det hele er pakket nydeligt ned i skuffer, der tydeligt er mærket med typen af program, er det ikke helt nemt at finde rundt i. Bevares, især Scope-serien rummer da programmer, Fish ikke har taget med, men det er ikke helt nok.

Desuden savner man lidt de moduler og grafikbilleder, der ellers er blevet brugt til pladsfyld, så helhedsindtrykket kan ikke undgå at blive en smule negativt - også selvom man får ca. 500 megabyte Public Domain.

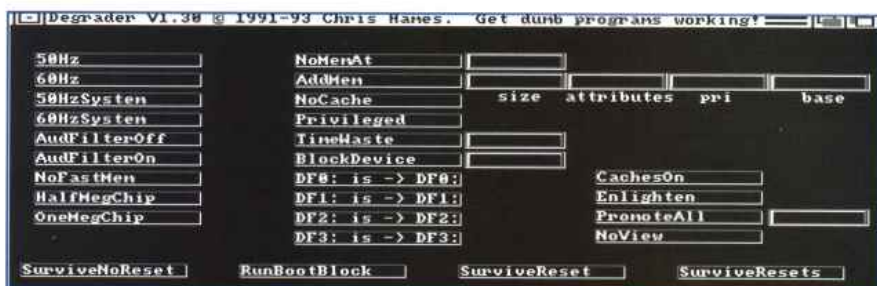
OVERALL 81%

## CDPDIII (Almathera)

CDPDIII er efter min mening den bedste i serien. Dels er de medtagne Fish-disketter (761-890) af nyere og bedre kvalitet end de gamle, dels er resten af CD'en langt bedre anvendt end de to foregående.

Med på CDPDIII er "KingFisher", der giver et langt bedre overblik over indholdet af Fred Fish-disketterne - det er virkelig nemt at søge efter såvel nøgleord som titler.

I stedet for at bringe mere "tvivl-



Hvis programmerne ikke virker på en CDTV, kan man bruge et program, der "snyder" computeren til at tro, at den er en ganske almindelig Amiga.



Blandt de mange programmer på en CD-skive, ligger der også hele bøger og værker af kendte forfattere. Her menuen til Aesops samlede Fabler.

somme" serier, har man håndplukket ca. 135 megabyte PD fra forskellige steder - og har opnået en ret høj kvalitet. Det er ikke så godt katalogiseret, men det overlapper ikke meget med Fred Fish og er generelt af god kvalitet.

Derudover er der 100-vis af Clip-Art-stykker og masser af 24-bit, HAM og HAM-8 billeder at imponere vennerne med (hvis man har det nødvendige hardware). VistaPro demo-filer og endda et par gode DTP-fonte.

Som noget nyt har man endda valgt at bringe bøger! I et stort bibliotek på disken finder man flere hundrede bøger af så kendte forfattere som Shakespeare, Poe, Dickens, Andersen, Tolstoj (HELE Krig og Fred!), Wells og Wilde. Derudover ligger der hellige skrifter og historisk berømte taler. Det hele er gemt i ASCII-format (på engelsk!), og selvom det kan være anstrengende at læse i den bog, giver det alligevel adgang til en masse opslag og titler, man aldrig ville have mulighed for ellers.

Også BBS-brugerne er der taget højde for. Hele CD'ens Fred Fish-disketter findes nemlig også i LHA-format.

OVERALL: 95%

## 17 BIT COLLECTION (Almathera)

JA! Simpelthen den mest imponerende af alle de disks, vi har haft fingre i. I virkeligheden er den en dobbelt-CD, der tilsammen rummer et godt stykke over 1 gigabyte (1000 megabyte). Faktisk er det de første 2301 disketter i den anerkendte 17 Bit PD Collection, der pludselig er tilgængelig - og det er en IMPONERENDE mængde!

17 Bit adskiller sig fra Fred Fish ved at indeholde flere demoer, sli-

### FAKTA:

CD-skiverne kan fåes hos bl.a. Betafon (31310273) og BMP Data (42288700). Priser omkring kr. 298,-

Kompatible med CDTV og (med visse forbehold) CD32.



Der findes ikke så mange special-spil til CDTV, så det er tilfældet med f.eks. Philips CD-i. Til gengæld findes der masser af CD-skiver fyldt med Public Domain software.



deslows, animationer og spil, så ALLE genrer er dækket. Det betyder med andre ord, at man her finder rigeligt af tekstbehandlere, spil, databaseprogrammer, spreadsheets, melodier, slideshows, demoer, kommunikationssoftware, utilities, applikationer, animationer og undervisningsprogrammer - nok til at man formentlig ALDRIG kommer til at gennemse det hele.

Det ældste af det er ca. 4 år gammelt, men det nyeste er ret nyt, og tilsammen udgør det en noget nær komplet samling. Man skal bare vide, hvor man skal lede...

Det er nemlig lidt et problem. Man kan ikke gå ind og læse programmerne direkte, men vælger fra en menu, hvilke disketter, man vil have kopieret. Desværre kan man ikke søge under genre eller navn, og samtidig er der kun en kronologisk orden i diskene. Derfor "kun" samme karakter som CDPDIII, men køber du kun en pakke, bør du købe denne!

OVERALL: 95%

## THE DEMO COLLECTION (Almathera)

En MEGET kreativ disk. Ikke nok med at CD'en rummer alle de "næstnyeste" demoer, der er også mere end 1000 musikmoduler og 4000 samples på disken. Masser af gode grafikbilleder og såvel fonte som clipart til DTP.

Men demoerne er i højsædet, og her kan man faktisk finde ALLE dem, der imponerede indtil omkring udgangen af 1992. Da det ville være for besværligt at ændre deres diskloadesystem til CD-standard, har man istedet lavet en lille "diskette-installer", der selv kopierer demoerne til de nødvendige disketter. Det virker fint, og der er flere hundreder at vælge imellem.

Desuden er der animationer, og her er højdepunktet naturligvis de tidligere værker fra Eric Schwartz' hånd.

Pyntebærene på denne CD består af en stor bunke PDspil og indtil flere demoer af fuldprisprogrammer - såvel spil som mere "seriøse" produkter. Desuden kan man finde noget sourcekode, man selv kan programmere videre på. Demo Collection er også en meget stærk disk, der nærmest er en nødvendighed, hvis man er interesseret i demoscenen og har et CD-drev.

OVERALL: 94%

Når der er så meget plads på en CD (650 MB), er det oplagt at lægge mange almindelige billeder ind på skiven.



## THE DEMO2 COLLECTION (Almathera)

2'eren ligner meget sin forgænger, men har nyere demoer med. Og vel at mærke kun de demoer, der kunne kopieres umiddelbart til CD-standard. Det virker temmelig skuffende, og det virker som om demoerne slet ikke har den standard, man måtte forvente. I virkeligheden er det bare fordi, der er så mange af dem, der ikke er taget med.

Musik er der masser af. 2000 moduler og 6000 samples er næsten for meget - hvorfor lavede de ikke bare en musik-CD istedet?

Animationerne er gode, og det er flere af PD-spillene også. Men det mest imponerende er de utrolig flotte AGA-billeder, der også gemmer sig på disken. De er tydeligvis beregnet til CD32-købere, som man godt nok prøver at lokke til at anskaffe sig disken (se indledningen).

Generelt er 2'eren en smule skuffende og den virker lidt som et forsøg på at spinde guld. Man burde nok have overvejet, om man ikke kunne fylde de 600 megabyte bedre ud.

OVERALL: 78%

## Konklusion:

Har man det nødvendige hardware, bør man under ingen omstændigheder gå glip af disse utrolige CD'ere, der hundrededobler en hvilken som helst software-samling. Nogen er måske bedre end andre, men generelt set er CD'erne det fuldkomne medie at distribuere PD på. Måske burde du overveje endnu engang, om du ikke skulle have et CD-drev til din Amiga...

# SAITEK JOYSTICK



- SNEC/SFC (16-bit)
- SEGA 8/16 bit

**FRA VEJL. KR. 299,-**



**NYE  
FORHANDLERE  
SØGES**

- Nintendo
- SNES/SFC (16-bit)
- PC-kompatibel
- SEGA 8/16 bit

FRA VEJL. KR. 199,-



- Nintendo
- Commodore; Atari
- PC-kompatibel
- SEGA 8/16 bit

**FRA VEJL. KR. 99,-**

- Nintendo
- Commodore; Atari
- PC-kompatibel
- SEGA 8/16 bit

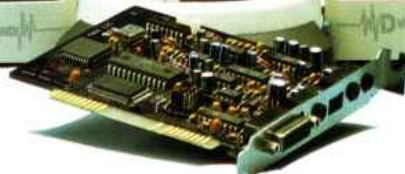
**FRA VEJL. KR. 149,-**

**Sound Card:** "Sound-Blaster" & "Adlib" Compatible, Voice Fm Music Built in, 2.5W power amplifier with volume control, with Game Port/Midi Interface, Digitized Audio play back Record compatibility.

**Speaker System:** 3"x2" Full range speakers, max. 2 watt input power

100-15,000 Hz frequency response,  
8 OHMs normal impedance

**FRA VEIL 899,-**



**OVERGÅRD  
ANDERSEN**  
Tlf. 31 42 30 00. Fax 31 42 90 00

**HER FINDER DU DIN LOKALE FORHANDLER:** **SJÆLLAND:** København NV: BINGO 1, Frederikssundsvej 57, Tlf. 38341124, BINGO Viden(TV/Radio, Frederikssundsvej 59, Tlf. 31102270. **København S:** BINGO Amal 100, Amagerbrogade 100, Tlf. 31559390. Amager Elektronic, Rademøllevej 119, Tlf. 31588200. Bingø Arhus: Amagerbrogade 255, Tlf. 35252197. **København K:** BINGO Fiolstræde 16, Tlf. 33903035. Wurtz Radio, Frederiksborggade 31, Tlf. 33131359. **København V:** Bezaan ApS, Istedgade 79, Tlf. 31103273. **Fredrikberg:** Cg BINGO Arhus/Vesterbo, Værnedamvej 11, Tlf. 31245112. Strøms Data, Falkoner Allé 12, Tlf. 32353532. **Rødovre:** BINGO 2, Rødkildevej 284, Tlf. 36700362. **Ballerup:** BINGO Ballerup, Ballerup Center, Tlf. 43853595. **Bronshøj:** Dannebrog, Isehavevej 49, Tlf. 31289011. **Hvidovre:** Pro-Computer, Strandmarkvej 21, Tlf. 31785743. **Herlev:** Lerens Indkøbs-Center / L.I.C., Turbinevej 9, Tlf. 42847888. **Lynby:** Dønsdal, Boddingsvej 9, Tlf. 45871555. Merlin Computer, Lyngby Slotcenter, Tlf. 43980040. **Hillered:** Alj Elektronik & Data A/S, Skovsøvej 15, Tlf. 42263487. **Slagelse:** Helm Foto / Euro Active City, Tlf. 35528820. **Køge:** Supermarked, Tlf. 56630938. **Roskilde:** Lørdan, Skæ Ols Gade 8, Tlf. 46321555. **Næstved:** Helm Foto / Euro Active City, Tlf. 53205051. **Vordingborg:** Computer Shop, Algade 103 A, Tlf. 55341020. **NYKØBING:** Fj Digiplot A/S, Tvergade 6, Tlf. 54858385. **Lolland:** Maribo: FCM Elektronik US, Østergade 15 D, Tlf. 54757855. **BORNHOLM:** Næstved Fotohjemmet, Havnen 1, Tlf. 56490045. **FYN:** BINGO Viking Harengsmøllen A/S / Victronix, Højvejsgade 4, Tlf. 62641083. **JYLLAND:** Århus: Data Film, Gammel Århusvej 19, Tlf. 86601866. Læremis Indkøbs-Center / L.I.C., Jens Ølsens Vej 9, Tlf. 86784950. **Strøer:** Strøer Data, Industrivej 3, Tlf. 97840102. **Skive:** Fotocenter, Postvejstræde 4, Tlf. 97526461. **Ålborg:** Ige ApS, Boulevarden 36, Tlf. 98102435. **Danmarksøen ApS,** Danmarksøen 9, Tlf. 98109933. **Køng:** Knud Knudsg A/S, Røpingsgade 7, Tlf. 91766666. **Holstebro:** Jem Data A/S, Beethovenvej 10, Tlf. 97460700. **Fredricia:** 1 L Data Læg, Koldemagergade 51 A, Tlf. 75914434. **Horsens:** Juhl PC-Center i US, Sundvej 34, Tlf. 56601001. **Esbjerg:** Centrum Foto, Kongensgade 82, Tlf. 71512675. **Sønderborg:** Computo Data, Skjervejsgade 29, Tlf. 74454100. **Vejle:** Vefø, Søndergade 12, Tlf. 78275590. **Toftebjerg:** Star Tec, Knapkøbsten 23, Tlf. 75337474. **Randers:** Data Support Nord, Søndergade 2, Tlf. 86401188. **Bovby:** Ryegård Foto, Seizingsvej 3, Tlf. 98231195. **Fjerritslev:** Ryegård Foto, Østergade 5, Tlf. 98211159. **Slagelse:** Foto Discount, St. Lauritssvej 49 A, Tlf. 98450322.

# MULTIMEDIA SPECIALISTEN

## Video Clipper



### VIDEO CAPTURE CARD

- Designet til anvendelse med Video for Windows
- Real Timestop-frame video sequencer
- Anvendes sammen med Microsoft Video for Windows
- "Unclerk" Time eller step-frame video-sequences
- Save i fuld 24-bit true-color TIF, TARGA, MMP, PCX samt BMP
- Captures direkte fra Screen + enhver input-source, saves i fuld 24-bit true-color TIF, TARGA, MMP, PCX samt BMP
- 24-30 billeder pr. sek.
- Video på enhver monitor i fuld screen-fon størrelse - 2 millioner simuleringe on-screen colors + fuld stereo sound
- Video Clipper kan anvendes med: VCR (PAL-NTSC), Laserdisk Player, Camcorder, TV-Tuner.

**Kr. 3.490.-**

## MITSUMI FX 001 D



### DOBBELT SPEED

### + 5 X CD-ROM

Games for Dos + Games for Windows + Aktuel 3 + Dos Aktuel 3 + Animation 3

**Kr. 2.290.-**



## MULTIMEDIA KIT

MITSUMI LU 005S +  
SOUND GALAXY NXII EXTRA  
+ HØJTALERE  
+ 2 STK. CD-ROM

**Kr. 1.990.-**

## MOVIE BLASTER

- Video-Overlay-kort med billedhukommelse:
- Overlay med Video & Animation
- Maskering osv.
- Højopløsningsprogrammer
- Billedmanipulation
- Photo-Plus
- Videotext
- 768KB Frame buffer.

### TV MOVIE BLASTER

- NTSC/PAL kompatibel Video-Signalingang
- VGA + SVGA understøt. op til 1024 x 768 non-interlaced
- Op til 84.000 farver (VGA kort med High Sierra Standard)
- Forberedt til kommende analog TV-kanaler (VHF, UHF)
- Særlig kanal til Kabel TV, Hyperband
- Tilslutning til 2 Externe Videoanlæg eller Camcorder
- Udgang til Stereoaudio og TV-Billede med tilslutning til Videorecorder med Stereoindgang
- Videotext
- Indbygget 26 pin connector for tilslutning af andre kort
- Laks. Genlock JPEG Blaster
- Omfangsrig Billedbehandlingssoftware medfølger.

**Kr. 1.990.-**

**Kr. 3.490.-**

## MITSUMI FX 001 D



### DOBBELT SPEED

- FOTO CD-/Multisession-/XA-Kompatibel
- 250ms
- 350KB/Sec
- Incl. Interface & Kabel
- + Drivere til OS/2, Windows 3.1 osv.

**Kr. 1.890.-**

## NEC MULTISPIN X3 TRIBLE SPEED

Intern, SCSI II, 680MB  
Multisession-/Foto-CD-/XA-Kompatibel  
250KB Cache  
Under 200MS  
Transfer rate over 450KB/S  
Incl. Interface, Kabler & Software

**Kr. 3.990.-**



**GAMES MASTER KEYBOARD**  
NYHED!! Keyboard som erstatter joysticket! Mere end 40 spil er inkluderet. A.A.: Civilization, Falcon 3.0, Flight Simulator 4.0, F1, F2, F3, F4, F5, F6, F7, F8, F9, F10, F11, F12, Genshup 1000, Silent Service II, Special Forces, Wing Commander, 2 Wing, MFG 29 Strike Commander, Tornado osv.  
Layout til hvert enkelt spil. Derudover kan du selv lade dine egne spil ind. Keyboardet kan også anvendes som almindeligt keyboard.  
En virkelig fornyelse som gør det nemt at spille spil.  
Kr. 1.990.-



**SOUND DIMENSION**  
Adlib Music Synthesizer Card, Sound Blaster, Windows 3.1, Microsoft Windows Sound System, kompatibel.  
8-bit/16-bit audio stereo, 16-bit CD-Qual-DIMENSION Sound.  
Stereo Digital/Analog mixer for multi audio sources. MPU 401 kompatibel MIDI, Yamaha advanced 4 operator FM-Synthesizer, 4-Watt pr. Channel stereo amplifier, CD-ROM interface osv. Incl. Sony Stereo Højtalere.  
Kr. 1.890.-

## SUPER TILBUD

### Media Concept Pro Plus

- 22 Voice Stereo Music Synthesizer
- Stereo DAC m/Hardware ADPCM
- Mono Recording for Line-in/CD-Audio
- MIDI-Interface
- IDE CD-ROM Interface til: MITSUMI LU 005S MITSUMI FX 001 SONY CDU 31A
- Digital/Analog Mixer m/master volume control
- Joystick Port
- Build-in Power Amplifier
- Low Noise, High Fidelity Stereo Højtalere
- Dynamic Microphone
- Master of Software

**Kr. 999.-**

## ENJOY PC-SYMPHONY



Adlib Music Synthesizer Sound Blaster kompatibel.  
11 Voice FM/6 Melody/5 Rytme Sound Generation.  
Hardware volume control  
Incl. Sony Stereo Højtalere.

**Kr. 390.-**

## THE MASTER OF SOUND GRAVIS ULTRA SOUND



The Ultimate Sound Solution, 16-Bit, 32 Voice Synthesizer, Wave Table Synthesizer & 3D Surround Sound 256K Memory (max 1mb), Adlib Music Synthesizer Card, Sound Blaster, Windows 3.1, Microsoft Windows Sound System, kompatibel.

**Kr. 1.690.-**

ALONE IN THE DARK	440
CICA WINDOWS	190
CNN NEWSROOM	990
COREL ARTSHOW 3	290
Incl. Bog	
DAY OF THE TENTACLE	440
DR. GAMES	190
DR. MUSIC	190
DR. SHWAREARE	190
DR. WINDOWS	190
BRACULA UNLEASHED	440
DUNE	390
GIF GALORE	150
GLOBAL EXPLORER	990
LINUX/GNU X	250
MAD DOG MCCREE	390
MICROSOFT BETHOVEN	750
MICROSOFT CINEMANIA	690
MICROSOFT ENCHANTA	990
MICROSOFT MOZART	990
MICROSOFT PC GOLF	590
MICROSOFT STRAVINSKY	550
MIDI MUSIC SHOP	390
MONKEY ISLAND	225
NIGHT OWLS 3-CD PACK	550
PSI. MONTHLY CD-ROM	290
PUBLISH IT!	650
Komplet med manualer	
RETURN TO ZORK	440
SHAREWARE TRO 3 CD	190
SO MUCH SHAREWARE III	290
STRIKE COMMANDER	440
TERMINATOR: RAMPAGE I	390
WINWARE VOL. 5	190
WOLFPACK	350

### Kr. 125.- PR. STK.

ANIMAZING	390
BIBLES & RELIGION	390
CLIPART GOLIATH	390
COMPOSERS QUEST	390
COLOSSAL COKEBOOK	390
DEATHSTAR	390
DICTIONARIES & LANGUAGE	390
ENCYCLOPEDIA OF SOUND	390
GAMES ARCHIV	390
GLIPART WAREHOUSE	390
HAM RADIO V. 3	390
OUR SOLAR SYSTEM	390
SOUND SENSATIONS	390
STARWAX	390
SUPER GAMES FOR DOS	390
SUPER GAMES FOR WINDOWS	390
TECHNOTOOLS	390
TO MANY TYPEFONTS	390
WINDOWARE	390
WORLD TRAVELER	390

### EROTIK

ASIAN LADIES	390
BUSTY BABES II	390
CREME DE LA CREME	390
DIGITAL DREAMS	390
FAO GOLD 3 CD	790
GIRLS, GIRLS, GIRLS	390
GIRLS OF HARDI GRASS	390
GRAND EDITION VOL. 1	290
HIDDEN OBSESSIONS	390
LOCAL GIRLS	390
MANPOWER (Me to Men)	290
NIGHTWATCH	390
PHONE SEX	390
PRIVATE PICTURE	390
PHYSICAL THERAPY	390
STAREWARE	390
STORM III	390
STRIP POKER	390
SWEET DREAMS	390
VISUAL HOT GIRLS	390
WOMEN WHO LOVES MEN	390



### MODEM

ZYXEL U1490E Extern	3.490
ZYXEL U1490E Plus	4.150
FAX/MODEM 14.4/96	1.490
Intern (Incl. Windowssoftware)	
FAX/MODEM 14.4/96	1.690
Extern Supermart (Incl. Windowssoftware)	
POCKET 14.4/96	2.290
FAX/MODEM 12.9/96	2.490

### LYDKORT

SOUND GALAXY BXII	590
SOUND GALAXY NX II	790
SOUND GALAXY NX	1.490
PRO BASIC SOUND GALAXY NX PRO 16 EXTRA	1.890

### SOFTWARE

MORPH	475
-------	-----

**STARCOM**  
DIN MULTIMEDIALEVERANDØR  
FALKONER ALLE 30 2000 FREDERIKSBERG  
Tlf. 31354046 Fax 31354056 BBS 31354076

# DANSK KOMMUNIKATIONS-PROGRAM

**Med Terminate får man et modem-program, der ikke lader begynderen i stikken. Samtidig er det stærkt nok til at spise kirsebær med de helt store.**

**Af Søren Svendsen**

**T**erminate 1.4 er en såkaldt terminal, og skal bruges sammen med et modem. Modem står for MOdulator-DEModulator, og lader to computere kommunikere med hinanden via telefonnettet. En terminal er et program, som gør det muligt for computeren at kommunikere med modemet - ja, det er indviklet - og altså med andre modem-ejere. Der findes masser af terminaler på markedet i dag, men vi har kigget på en af de mest avancerede til dato - og så er den dansk!

For hver post kan man også definere hvilket tastatur-layout og terminal-emulering, der skal bruges. Hvis man ringer meget til f.eks. Amiga-BBS'er, kan der også arrangeres at Amiga-æppler bliver oversat til PC-ditto.

Et login-script kigger efter karakteristiske træk ved et BBS' log-on procedure, og kan så selv finde ud af at taste escape, navn og password, netop for at lette brugeren for den trivielle opgave. I øjeblikket er programmøren ved

tager og hvad det koster. Det kræver blot, at du bevæbner dig med telefonbogen, sætter dig ned og editere en takst-fil, som passer til dit område og det kan arrangeres så det tager hensyn til nat-takst, helligdage og 900-betalings-numrene - selv udenrigsopkald.

### Alt det andet

Der er meget i *Terminate*, så her vil vi kun kort komme ind på nog-

### Masser af muligheder

At komme igang med at bruge et modem er altid svært, men det er lidt nemmere med Terminate. Programmet har ganske vist mange faciliteter, og et modem er temmelig komplekst at sætte op, men Terminate er udstyret med et stort bibliotek af oplysninger (såkaldte "init-strings") til en lang række af de kendte modemmer. Desuden er der en massiv og veldokumenterede on-line manual, så hånd i hånd med F1-tasten lykkedes det mig snart at få sat alt op til kørsel.

## Telefonbogen

En af de vigtigste dele i en terminal er telefonbogen. Ud over navn, telefonnummer og password (som Terminate selv kan generere) er der også plads til et par kommentarer; du kan se, hvor mange antal opkald du har lavet, hvor længe det tog, hvornår du sidst var i kontakt o.s.v. Der kan også angives forskellige modeller til forskellige baser, hvis man altså har flere tilsluttet computeren.

Terminate (C) 19:54 by Bo Bendtsen		File manager																																																																									
Ctrl+dir to change: A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z																																																																											
Mask: *.* Path: C:\VDM\TERMINAT\																																																																											
Disk size 242.213.760 Disk free 100.954.112 Selected 0 Bytes 0 Transfer time => 0:00.00	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Size</th> <th>Name</th> <th>Size</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>BYTES.BAK</td> <td>61</td> <td>CPS</td> <td>&lt;DIR&gt;</td> </tr> <tr> <td>BYTES.TXT</td> <td>101</td> <td>MAIL</td> <td>&lt;DIR&gt;</td> </tr> <tr> <td>COMPRESS.CFG</td> <td>6302</td> <td>SCAMPBP</td> <td>&lt;DIR&gt;</td> </tr> <tr> <td>ERRORS.LOG</td> <td>4736</td> <td>SIERRA</td> <td>&lt;DIR&gt;</td> </tr> <tr> <td>HOSI.HOME.MSG</td> <td>233</td> <td>SPIL</td> <td>&lt;DIR&gt;</td> </tr> <tr> <td>IBM.TXT</td> <td>93</td> <td>VINDUSBP</td> <td>&lt;DIR&gt;</td> </tr> <tr> <td>MINIDISC.TXT</td> <td>39</td> <td>WASTOP</td> <td>&lt;DIR&gt;</td> </tr> <tr> <td>MODEMPRI.TXT</td> <td>435</td> <td>WINDARD</td> <td>&lt;DIR&gt;</td> </tr> <tr> <td>MC.BAI</td> <td>213</td> <td>DIRINFO</td> <td>26</td> </tr> <tr> <td>ROUTE.CFG</td> <td>64</td> <td>GCMPATH.EXE</td> <td>192065</td> </tr> <tr> <td>SCOUT.BAK</td> <td>3699</td> <td>IRM.BAI</td> <td>26</td> </tr> <tr> <td>SDI.HOSI.CFG</td> <td>3844</td> <td>TREEINFO.MCD</td> <td>582</td> </tr> <tr> <td>TE.BAT</td> <td>2422</td> <td>TWIN.NRJ</td> <td>51244</td> </tr> <tr> <td>TERMINAT.CDI</td> <td>15702</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>TERMINAT.BAK</td> <td>2050</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>TERMINAT.CBK</td> <td>15702</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>TERMINAT.CF</td> <td>15702</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			Name	Size	Name	Size	BYTES.BAK	61	CPS	<DIR>	BYTES.TXT	101	MAIL	<DIR>	COMPRESS.CFG	6302	SCAMPBP	<DIR>	ERRORS.LOG	4736	SIERRA	<DIR>	HOSI.HOME.MSG	233	SPIL	<DIR>	IBM.TXT	93	VINDUSBP	<DIR>	MINIDISC.TXT	39	WASTOP	<DIR>	MODEMPRI.TXT	435	WINDARD	<DIR>	MC.BAI	213	DIRINFO	26	ROUTE.CFG	64	GCMPATH.EXE	192065	SCOUT.BAK	3699	IRM.BAI	26	SDI.HOSI.CFG	3844	TREEINFO.MCD	582	TE.BAT	2422	TWIN.NRJ	51244	TERMINAT.CDI	15702			TERMINAT.BAK	2050			TERMINAT.CBK	15702			TERMINAT.CF	15702		
Name	Size	Name	Size																																																																								
BYTES.BAK	61	CPS	<DIR>																																																																								
BYTES.TXT	101	MAIL	<DIR>																																																																								
COMPRESS.CFG	6302	SCAMPBP	<DIR>																																																																								
ERRORS.LOG	4736	SIERRA	<DIR>																																																																								
HOSI.HOME.MSG	233	SPIL	<DIR>																																																																								
IBM.TXT	93	VINDUSBP	<DIR>																																																																								
MINIDISC.TXT	39	WASTOP	<DIR>																																																																								
MODEMPRI.TXT	435	WINDARD	<DIR>																																																																								
MC.BAI	213	DIRINFO	26																																																																								
ROUTE.CFG	64	GCMPATH.EXE	192065																																																																								
SCOUT.BAK	3699	IRM.BAI	26																																																																								
SDI.HOSI.CFG	3844	TREEINFO.MCD	582																																																																								
TE.BAT	2422	TWIN.NRJ	51244																																																																								
TERMINAT.CDI	15702																																																																										
TERMINAT.BAK	2050																																																																										
TERMINAT.CBK	15702																																																																										
TERMINAT.CF	15702																																																																										
==> Directory commands ==> All Space (Un)tag TAG Change to window 2 I CPS estimate 232 Sort Non/Ext/Date/Size/No Copy Dir size Move Rename Edit Delete File Find Attributes Windows Jump to DOS Disk info Compare menu Extensions info Send name DOS command																																																																											

I Terminate er der bl.a. indbygget et filhåndterings-system, der minder om en mini-udgave af Norton Commander.

at lave et rigtigt script-sprog, så man kan lave skræddersy scripts.

## Pas på pengene

Enhver modem-ejer får et nervøst sammenbrud mindst fire gange om året - nemlig hvert kvartal, når telefonselskaberne sender regninger ud. Nu får du en chance for at holde øje med dit forbrug, da Terminate kan sættes til at holde styr på, hvor lang tid et opkald

le af dem:

Indbygget i Terminate er en Norton Commander-agtig filmanager, som er rigtig god, og kan sæt det samme som dens forbilleder. I Terminate er der også en lille mini-bbs-del, der kan sættes op til de mest basale ting som up- og download. Du kan vælge at have et lukket system eller et åbent, som alle har adgang til - hovedsagen er blot, at du kan forlade computeren og lade Terminate klare resten.

**FAKTA:**

Med mindre du vælger at lade dig registrere med det samme, er der ingen mulighed for at få Terminate 1.4 uden modem, hvilket er temmelig uheldigsmæssigt for ejere af langsomme modems - programmet tager over en time at hente ved 2400 baud.

**Terminate 1.4**  
**Af Bo Bendtsen**  
**Pris: 250,- kr.**

Filnavne:  
014TER\_A.ARJ - 496,000 bytes  
014TER\_B.ARJ - 408,000 bytes  
BBS: DAN BBS - Linie 1 - 8 bit,  
1 stop-bit, ingen paritet.  
42 64 38 27

Er du bitt af FidoNet, så følger der også en komplet pakke med, der klarer alle funktioner vedrørende FidoNet.

For kenderne kan nævnes filerquest, crashmail, tossing, IEMSI o.s.v. Hvis du ikke har prøvet at være med på FidoNettet før, er det nu blevet nemmere end nogensinde.

### Fremragende support

Købere af Terminate bliver ikke ladt i stikken. Siden sommeren '93 er Terminate blevet opdateret fem gange, og det er ikke mindst takket være brugerne. På FidoNettet er der nemlig en international Terminate-konference, hvor brugere fra hele verden kan diskutere programmet, komme med forslag til forbedringer og rapportere fejl. Derfor kan du også selv få indflydelse på programmets udformning, en force ved næsten al shareware. Har du et modem, eller overvejer du at anskaffe et, så bør du omgående prøve Terminate. ■

# SCALA - historien bag en succes

**"Vi vil være det førende firma indenfor Multimedia systemer i verden". Et stort mål, som måske går i opfyldelse for skandinaviske SCALA.**

Af Anders Christensen

Normalt siges det at Amigaens største problem er den manglende support fra software-producenternes side. Markedet på denne computer svarer simpelt hen ikke til de store omkostninger der er forbundet med at lave et stort program. Dog har Amigaen fundet en niche i EDB-verdenen, og grafisk TV produktion har længe været computerens varemærke.

Følgelig bliver der også udviklet en del præsentation programmer til Amiga, og hovedparten af de etablerede firmaer har mindst et præsentation program på listen over deres software. Indenfor de seneste år har vi dog været vidne til at et firma har hævet deres produkt over alt andet på markedet - SCALA.

## Begyndelsen

Historien tager sin begyndelse i midten af firserne, da Jon Bøhmer

på et studieophold i USA opdager Amigaens muligheder indenfor grafisk produktion. Hjemme i Brumunddal, Norge udvikler han et præsentationsprogram til kabel TV - InfoChannel er født. Produktet bliver bedre end først forventet, og i 1987 bliver SCALA grundlagt i Norge.

Filosofien bag selskabet var at SCALA skulle blive det førende internationale selskab, som udvikler og markedsfører TV baserede multimedia- og informationssystemer. Brugervenligheden skulle være i højsædet hos samtlige udgivelser fra SCALA, og begrebet HumanTouch blev hurtigt et centralt ord i udviklingen.

## Kunder i over 40 lande

Firmaet blev hurtigt større, og allerede i 1989 åbner det første datterselskab i Danmark. Siden da har SCALA åbnet kontorer i fire lande. I dag mønstrer firmaet hele

42 ansatte, og omsætningen lå i 1992 på 25 millioner kroner. En stigning på 65% i forhold til året før.

Siden starten har SCALA leveret informationssystemer til over 40 lande i verden. Prominente navne som f.eks. Ford Communication Network benytter SCALA produkter til at udsende nyheder til over 300.000 medarbejdere. Dertil kommer hundreder TV stationer, hoteller og antenneforeninger.

## Det ganske danske land

Initiativet herhjemme blev taget af Carsten Holløse i sommeren 1989. Han er i dag chef for Scala Danmark. "InfoChannel programmet var overlegen allerede på det tidspunkt", forklarer Carsten til spørgsmålet om hvorfor han involverede sig med Scala. At han fik ret kan tydeligt ses på antal



Siden starten har SCALA leveret informationssystemer til over 40 lande. F.eks. Ford Communication Network benytter SCALA produkter til at udsende nyheder til over 300.000 medarbejdere. Dertil kommer hundreder TV stationer, hoteller og antenneforeninger.

let af InfoChannel-installationer. Siden begyndelsen i 1989 er InfoChannel installeret hos ikke mindre end 300 brugere i hele landet. "Et resultat der overskygger salgstallene i hele England", siger Carsten med tilfredshed i stemmen. Kun 10% af de danske antenneforeninger har i dag en informationskanal, men til gengæld bruger 75% InfoChannel, viser en undersøgelse fra FDA. "På basis



Tilsammen har disse 4 herrer brugt 16 år på at udvikle og forbedre SCALA programmet til Amiga, der nu også kommer i en PC-udgave.

**Privat**

# Computer

## tester

# SCALA MM300

SCALA til Amiga blev testet i Privat Computer nr. 2/94, hvor anmelderen bl.a. skrev: "Scala MM300 sætter nye grænser for hvad der er muligt med en Amiga, og det er utvivlsomt et af de bedste programmer til denne computer."

af den information kan vi være sikre på et solidt marked mange år fremover", slutter Carsten Holmøse.

Desuden udvider SCALA sine aktiviteter, da Scala MM100 udsendes i foråret 94 til PC. Denne version har naturligvis ikke de samme muligheder som Amiga-versionen, men alligevel forventer folkene på SCALA at programmet nok skal få succes.

## TV information

Gennem tiden har SCALA udviklet en del produkter, og deres flagship InfoChannel er et af de mest krævende programmer til Amigaen overhovedet. Så er det til gengæld også verdens mest komplette TV baserede informationssystem.

Udover flagshipet selv, er der udgivet en række andre SCALA produkter. De fleste er blot mindre krævende versioner af InfoChannel, men iblandt dem er også Scala Video Editor der sætter brugeren i stand til at fjernstyre professionelle video maskiner, og på den måde redigere sin video vha. Amigaen.

(\* FDA: Foreningen af Danske Antenneforeninger)

## Er SCALA fremtiden?

Fremtiden har utvivlsomt meget at byde på for SCALA, og firmaet har for nylig indgået en aftale om distribution af InfoChannel med telefirmaet Ameritech, der holder 12 millioner kunder i USA med telefon.

SCALA er i dag et synonym med kvalitet og firmaets produkter har modtaget en bunke priser fra en række blade og institutioner over hele verden. En sådan succes er sjælden, og hvis det fortsætter som hidtil, kan SCALA med rette kalde sig verdens multimedia firma nummer et.

### FAKTA:

Yderligere information:  
SCALA Computer Television,  
telefon 44531177

## AMIGA CD 32 BIT TILBEHØR:



Incl. Fakta og Gamedisk med 2 spil kun kr. **3.495,-**

FMV Full Motion video modul  
M-PEG  
Titler til FMV:

Andrew Lloyd Webber Kun kr. **199,-**  
Black Rain Kun kr. **199,-**  
Bon Jovi Kun kr. **199,-**  
Startrek 6 Kun kr. **199,-**

## AMIGA 1200

Incl. mus og strømforsyning

kun kr. **3.495,-**

## AMIGA 1200

m/130MB HD kr. **7.195,-**

m/210MB HD kr. **9.495,-**

Incl. installation og garantisejl.

## AMIGA 1200 Desktop Dynamite Pack

Incl. Digita Wordworth, Digita Print Manager, Deluxe Paint IV, AGA, Dennis og Oscar

kun kr. **3.795,-**

### Software Club

Bliv medlem af vores  
**Software Club**  
og opnå  
**15% rabat**  
på spil

### Disketter

3 1/2" Floppy disketter  
100% fejlfri  
10 stk. kun kr. **39,95**  
100 stk. kun kr. **375,-**  
3 1/2" HD disketter  
10 stk. kun kr. **59<sup>95</sup>**

### SEGA

**Master System II**  
m/joystick og spil  
kun kr. **695,-**

# OLSEN FOTO

Frederiksborggade 7 1360 København K (v/Nørreport Station Tlf. 33 12 34 40  
Nørretorv 16 4100 Ringsted Tlf. 57 67 05 25

Alle priser er  
inkl. moms

# SPAR PENGE - NU!

## MS Encarta '94

MS Encarta '94 CD

**1.100,-**

Microsoft Encarta er et omfattende elektronisk leksikon lagret på en CD-ROM plade. Totalt indeholder Microsoft Encarta 26.000 artikler, næsten 8.400 fotos og illustrationer, 106 animationer, 60 sprog-præsentationer, 800 by- og landkort, ordbog med 130.000 ord, 100 historiske kort, 8 timers lyd samt en diagram-editor til at skabe egne illustrationer ud fra CD'ens data.



### Tekstbehandling

Lotus: Ami Pro 3.0 Windows 2.475,-  
Microsoft  
- Creative Writer 1.0 515,-  
- Word 6.0 Windows 3.125,-  
WordPerfect 6.0 DK 3.495,-

### DTP og grafik

Corel Draw 3.0 1.245,-  
Corel Draw 4.0 DK 4.000,-  
Corel Ventura 4.2 1.620,-  
Inset Hijaak Pro Windows 900,-  
Microsoft Publisher 2.0 UK 990,-

### Underholdning

Microsoft  
- Flight Simulator 5.0 370,-  
- New York Scenery 295,-  
- Paris Scenery 295,-  
- Space Simulator 515,-  
PC Globe Maps'n'Facts 380,-  
Chessmaster 4000 Turbo 370,-  
Virgin  
- Indy Car Racing 475,-  
- Reach for the Skies 220,-  
- The Hand of Fate 385,-

### CD-ROM Titler

Corel Systems  
- Artshow 250,-  
- Photo CD 375,-  
Microsoft  
- Beethovens 9th 520,-  
- Cinemania 1994 495,-  
- Dinosaurs 475,-  
- Golf 415,-  
- Mozart 580,-  
- Multimedia Viewer 3.165,-  
- Musical Instruments 580,-  
- Stravinsky 580,-  
- Works 3.0 Windows 1.120,-  
Virtual Reality  
- Distant Suns Windows 735,-  
- Vista Prof & Makepath 830,-

### Multimedia Hardware

Creative Labs  
- Discovery CD-16 Intern 4.045,-  
- Edutainment CD-16 Intern 4.630,-  
- Sound Blaster 16 SCSI-2 ASP 2.095,-  
Hauptpage  
- Win TV-02P 3.995,-  
- Win TV-02PV w/Video for Win 4.370,-

## For fuld musik!

Midisoft har gennem mange år været markedsledende i USA, når det drejer sig om musik-programmer til Windows. De betragtes idag således som specialister på dette område! Sortimentet omfatter en række spændende produkter. Bl.a.:

Midisoft musik-programmer. Fra  
**350,-**

- Studio for Windows
- Midi kit "recording session"
- World of Music Sampler
- Music Mentor
- Multimedia Music Library
- Sound Impression



"Studio for Windows" vandt i 1993 PC Magazine's pris,  
"Award for Technical Excellence".



**RING & BESTIL**  
**45 93 53 43**  
**86 13 95 88**

Beaverholm Denmark garanterer opgraderingsmulighed for alle disketteprodukter. Alle priser er inkl. moms og ekskl. forsendelse. Ret til prisændringer uden varsel forbeholdes.

## Beaverholm Denmark

Beaverholm Denmark ApS  
Maglebjergvej 5 A, 2800 Lyngby  
Telefon 45 93 53 43 Telefax 45 93 53 22 / 86 13 95 66



# GAMEPLAY

## SÅDAN LÆSER DU ANMELDELSERNE

### PC AMIGA AMIGA 1200

**GRAFIK:** Ligner grafikken noget, der er begået af en femårig med en borte fingermaling, eller er Picasso gentadt i skikkelse af grafikeren? Vi kigger på baggrunden, figurene og farvevalget, og bedømmer, hvordan det hele "glider" (scroller). Grafikkarakteren afspejler det visuelle indtryk.

**LYD:** Lyd er ofte noget af det, der skaber mest atmosfære - hvis den vel og mærke er god! Under denne karakter leger vi musik anmeldelse, bedømmer lydeffekterne og forskellige samples.

**GAMEPLAY:** En meget vigtig ting! Hvor hurtigt bliver du fanget, og hvor lang tid vil du spille spille? Er det en distanceblænder, eller er spillet i virkeligheden meget godt, selvom det er svært at komme ind i?

**OVERALL:** Her konkluderer vi Overall-karakteren er ikke en gennemsnitskarakter, men derimod et samlet, personligt helhedsindtryk.

Udover udmærkelserne **Hit** og **Gold Game**, har vi også **Ejnar**. Ejnar har ingen venner, og ser du hans fjæs i en anmeldelse må du UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER KØBE SPILLET - nu er du advaret!

Det betyder karaktererne:

- 00-10%: Pas på du ikke træder i det, når du går på gaden!
- 11-20%: En mindre katastrofe - forår det væk hurtigt muligt
- 21-30%: En stinker af de store. Stay clear!
- 31-40%: Et godt stykke under middel.
- 41-50%: Noget under middel - køb det kun hvis du har for mange penge
- 51-60%: Nogenlunde acceptabelt, hvis man kan lide genren.
- 61-70%: Omkring middel - hvad man kunne forvente
- 71-80%: Absolut ikke dårligt - overvej et køb!
- 81-84%: Næsten et Hit!
- 85-92%: Et Hit - din spilsamling bør ikke være foruden
- 93-96%: Et Gold Game - et kunststykke, et BestBuy
- 96-100%: Science Fiction



## ALONE IN THE DARK II

### INFOGRAMES

Set hos RAM-Soft (31-122440)



PC: Alone in the Dark II er (nsten) lige så god som I'eren

Alone in the Dark	34
Donk! The Samurai Duck	36
Startrek: Judgement Rites	36
Sim City	37
Hand of Fate	38
Mortal Kombat	39
Gabriel Knight	40
Companions of Xanth	40
Dungeon Hack	41
Police Quest	42
Shorties	43

Edward Carnby var blevet populær blandt mange, da han besejrede det forheksede hus Decerto. Folk ville meget gerne røre ham, snakke med ham, have hans autograf og prale over for vennerne bagefter. Det var de selvfølgelig velkomne til - han var bare træt af, at spøgelser sprættede sofaen op eller lukkede hans kælekanin ud, når han ikke selv var hjemme. Men spøgelserne ville ikke lade ham være i fred. En af hans kollegaer havde været på sporet af den notoriske gangster One Eyed Jack i mange måneder, og var netop i gang med at befrie den kidnappede pige Grace. Men det sidste telegram indikerede, at noget ikke var, som det burde være med One Eyed Jack og hans mænd. Og da han ikke hørte mere, vidste Edward godt,

hvad klokken var slået. 12. Spøgelsestimen. Han overvejede at ringe til Ghostbus-ter, men tog selv afsted.

### Ratatatatatatata

Velkommen til fortsættelsen et af de bedste spil nogensinde! Ingen, der har spillet Alone in the Dark en sen aften, vil bestride mine ord! Og derfor kan man næsten ikke undgå at blive skuffet, når Alone in the Dark II viser sig at være mindre end "episk" - "meget godt" kan desværre gøre det. Edwards fjende er gangsteren One Eyed Jack, der har holdt sig selv i live siden dengang, han var pirat (sikkert flere plasticoperationer end Nancy Reagan og Michael

Jackson til sammen!), og han nu bosat sig i et stort slot, med alle sine gamle venner. Huset er godt beskyttet - så godt at Edward gør klogt i at finde en Thompson-maskinpistol og sprede død og ødelæggelse. Man savner konstant ammunition (!). Allerede da man for første gang vil udføre en "search/open" opdager man, at AITD2 er mere actionpræget end sin forgænger. Kommandoerne er nemlig barberet ned til kun at bestå af "Push" og "Fight" - og det vrimer med potentielle våben og ekstra ammo i det meget store landskab. AITD2 ligner meget sin forgænger, men grafikken er blevet mere sofistikeret med endnu flere kameravinkler, end i Alone in the Dark. Desværre så mange, at man ofte befinder sig i en situation, hvor den fjende, der ellers var på vej til at få pumpet to pumpgun-patroner i maven, forsvinder ud af skærmen, og tvinger en til at sigte påny. Det noget begrænsede interface ødelægger især starten af spillet. Når man først har kæmpet sig frem til hovedindgangen af huset, vil man opdage, at man slet ikke kan gå op af trappen og tage i hoveddøren. I ren befipelse over, at man ikke har givet spilleren en "Åben"-kommando, har man slet og ret holdt ham fra alt, der kan åbnes. Helt galt bliver det, da man under huset finder en kiste. Den kan man ikke åbne,



**PC:** En grotest scene: Edward, udstyret med julemandsdrags, fægter mod et par arme i væggen.



**PC:** Alone in the Dark II er mere action-præget end sin forgænger, og grafikken er om muligt endnu mere sofistikeret.



**PC:** Edward har netop fundet en maskinpistol, og er nu klar til at forsyne gangsterne med ekstra ventilationshuller.

men den kan skubbes - og under den SKAL der ligge et metalkort. Det gør der også en sjælden gang

imellem, men på grund af den forsinkede udgivelse af AITD2, har man åbenbart overset en bug, der



**PC:** Edward Carnby's gode ven, forsøger at snige sig ind i huset. Det skal få grimme konsekvenser...

til tider lader kortet forsvinde på forunderlig vis. Jeg går ud fra, at fejlen er rettet i den endelige version.

### Men så galt er det vel heller ikke?

Nej. Efter den nervøse start kommer man (forhåbentlig) ind i huset af en bagvej, og så ændrer spillet karakter til en mere Alone in the Dark-agtig stil. Man finder masser af bøger med oplysninger om One-Eyed Jack's håndlangere og deres besynderlige historie. Man finder sin forgængers lig, og her begynder de første dråber af Twin Peaks-uhygge at drive svedende ned af halsen. Huset er simpelt hen så underligt (med masser af møgbeskidte badeværelser), og med gangsterne bag hver en dør - men kender man lidt til deres histo-

rie, vil man vide, hvordan man klarer dem... Der bliver flere kommandoer knyttet til de enkelte ting, der giver spillet en vis sværhedsgrad, og det hele bindes sammen af en bizar humor, der bl.a. skaffer Edward et julemandskostume ved at drikke julemanden et rensdyr på. Der er en uforklarlig stemning i AITD2, der virker som en mellemting mellem King, Lynch og Lovecraft - og med lydkortet skruet helt op, gardinerne rullet ned og familien i seng, MÅ det gribe enhver. Bare ikke i så høj grad som etteren.

Christian

**PC** (DISK)

VGA 256 farver	Adlib, Sound Source, Sound Blaster	2 mb	14 mb
----------------------	--	------	-------

Personerne i AITD2 består af vektorstreger, der bevæger sig fantastisk glidende - på en maskine med mere end 25 Mhz. 70 personer, 210 baggrunde, 600 3-D-objekter og 1500 animationer reffærdiggør 9 HD-disketter. Lyden er glimrende med gode samples, stemningsmættet musik og hørrejsende effekter - dog er den en lille smule monotom, når man f.eks. løber ned af en grussti. Starten er ikke for god, men AITD2 vinder ved nærmere bekendtskab (hvis fejlen er fjernet og giver lov til det!), og har masser af uhygge og spænding. Desværre virker det ikke så rendyrket som sin forgænger, der på mange måder er et bedre og mere helstøbt spil. Men alligevel - du vil ikke kunne rive dig fra skærmen!

Grafik: 93%  
Lyd: 89%  
Gameplay: 91%

**OVERALL**  
**90%**

**PC** (CD-ROM)

Der kommer en CDROM-version, som vi alle glæder os meget til - skulle være ude om få måneder.

# DONK! THE SAMURAI DUCK SUPERVISION

Set hos Silverrock Productions (36-451046)

"Tag dig ikke af gyngestolens knirken og røgen fra min shagpipe, lille ven. Nu vil jeg læse en historie højt for dig... Der var engang en bjørn, en alf og en stork med stækkede vinger. Hver dag drog de sammen ud i æblehaven for at plukke æbler, som de solgte på markedet i landsbyen. De bedste æbler på et træ er altid dem, der hænger fra de øverste grene, for de får mest sol. Bjørnen, storken og alfen plukkede aldrig andre end disse æbler, selv om de var svære at nå. Først stillede bjørnen sig under et træ, så baskede storken med sine stækkede vinger og hoppede op på ryggen af den. Her strakte den sin lange hals og nippede med stor forsigtighed stilken over på de læreste, mest solgyldne æbler. Nede på jorden vimsede alfen rundt for at gribe de faldende æbler i sit forklæde, og den vimsede sjældent forgæves, for den var en rap, lille alf. Når de havde plukket æbler nok, bar bjørnen æblerne til markedet på sin stærke ryg. Kunder var der nok af, for alle vidste, at æbler fra æblehaven var de saftigste og mest sødmønde af alle. En tidlig morgen hoppede en tudse ind i æblehaven, længe før bjørnen, alfen og stor-

ken var stået op. Den rodede rundt i græsset under træerne og fik hurtigt samlet en masse nedfaldne æbler med bløde, brune pletter. Da..."

## Løbende skridt

En forpustet anmelder kiler en fod ind mellem linjerne. "Undskyld jeg kommer for sent. Det skal ikke ske igen, og jeg skal nok få alt det vigtige med her i anmeldelsen alligevel." Donk the Samurai Duck er et platformspil med en masse velkendte detaljer og et par nyskabelser. Hver gang, man har gennemført en bane, kommer der en ny vej til syne på et stort oversigtskort, der viser de labyrinter, man har fundet indtil nu. Med joystikket kan man styre rundt langs vejene, til man kommer til en bane, man ikke har spillet før, eller gerne vil spille igen. Mange baner har mere end én udgang, og for at få alle vejene frem på oversigtskortet må man finde alle udgangene ved flere gennemløb. Almindelige udgange åbnes, når alle diamanterne er samlet, hemmelige udgange virker hele

tiden. Donk praktiserer et underligt roterende hop, der øjeblikkeligt dræber de fleste fjender, hvis de kommer for nær. Selv kan Donk tåle at blive ramt et par gange, før han mister et liv. Medmindre han altså når at aktivere sit skjold eller fyrer en bombe af. Donk kan også lave fjederspring og flyve, men hans fire superkræfter kan kun aktiveres et begrænset antal gange, så de må hele tiden suppleres med ikoner fra døde modstandere. Spiller man to, deles skærmen vandret, og Donk og Donk kan hjælpe hinanden, men den ændrede opløsning betyder, at grafikken trykkes absurd flad og bliver helt ulidelig at se på. Der er 112 baner, men de er lidt for ens og lidt for lange til at

blive andet end kedelige, når man har spillet det samme spil et par timer. Og det er ikke svært, for der er uendelige credits at bruge af. Man kan gemme sin position på diskette og tage en tiltrængt pause, men superkræfterne går tabt under manøvren, så den er svær at anbefale.

Jakob



AMIGA

Kickstart:  
1.3/2.x

1 mb

A-1200

Grafikken er pæn, men underlagt med et firkantet mønster af sorte huller, der binder opmærksomheden til de blokke, banerne er klodset op af. Effekterne er lidt trættende, men melodierne er i orden. Styringen af Donk er fin, banerne er bare for ensformige til at holde opmærksomheden fanget alt for længe ad gangen.

Grafik 61%  
Lyd 76%  
Gameplay 73%

OVERALL  
71%

Donk-disketterne blomstrer op i en maskine med AGA-chips. De sorte huller udfyldes af flotte skildrier, og spillet er næsten ikke til at kende igen. Men det er stadig det samme.

Grafik 86%  
Lyd 76%  
Gameplay 73%

OVERALL  
75%

# STARTREK: JUDGMENT RITES INTERPLAY

Set hos RAMSoft (31-122440)

For mig har StarTrek altid stået som en halvkikset, halvgrinagtig parodi på science-fiction, og det var også med en halvkikset mine, jeg modtog spillet her. Der er forhåbentlig ikke nogen, der er i tvivl om, hvad rumskibet USS Enterprise står for. Du er hendes kaptajn, Kirk, og skal lede hende sikkert gennem syv missioner. Men orker du?

Jeg gjorde ikke. StarTrek er en



PC: Rumkamp når det er værst.

trist blanding af et halvdårligt, grafisk adventurespil og en heldårlig rumskibssimulation. Der er syv kapitler i den endeløse historie om USS Enterprise og heltene ombord. Hvert afsnit er sat sammen af en "Enterprise"- og en

adventuredel. "Enterprise"-delen kan indeholde kamp mod Klingons eller andre fjendtlige indstillede aliens, men ikke nødvendigvis. Når Enterprise har nedkæmpet eventuel modstand, er det hverken værre eller bedre, end at Kaptajn Kirk nu skal beame sig over på den rumbase, planeten eller hvad der nu er aktuelt for missionen, og rette skidt op til godt. Vi skal nu til adventure-delen (nåde!) tving mig IKKE!)

## Beam me down, Scotty

Tre rumhelte i stramtsiddende, mørke ridebukser og rullekrave sweatere. De er af det stof, helte bliver lavet af. De tre herrer har hver deres force. Du er den rette til at lede og fordele arbejdet (ah, the benefits of rank) - med andre ord: Styre handlingen med utallige museknapsklik på interessante



PC: Det KAN lade sig gøre at bruge et våben.

objekter. Din ene makker er Dr. McCoy, holdets kødsnedker og biolog. Spock er teknikeren og manden, der med tålmodig stemme gang på gang må forklare dig, hvad denne tekniske dippeput er - nej, ikke den, for det er en dupedit.

## Verdens værste interface

Det lyder jo betryggende at have to så kompetente holdkammerater, men al glæde forsvinder, så

# SIMCITY 2000

## MAXIS

Sei her: HÅNDBOG (50-122440)

Et smukt, uspoleret landskab ligger for dine fødder: Grønne skove vokser over alt, på bjerskråningerne, i dalene og ved floderne. Det klare, rene vand i skovsøerne er uden en krusning. Et vandfald klukker stille om kap med floden. Alt ånder fred og idyl. Naturen er da skøn.... Okay, send bulldozerne ind.

Den grumme byplanlægger gned sig i sine velnærede hænder: Påen eller anden må de skal han have en by op at stå. Byplanlæggeren slog op i sin "Håndbog for vakse by-planlæggere". Der stod:

### Byplanlægger-ABC

Når du skal udstykke zoner til bebyggelse skal du have følgende for øje:

- 1) Undgå panik!
- 2) Boligområder lige op til svær industri er uklogt.
- 3) Folk bygger maks. 3 felter væk fra nærmeste vej.
- 4) Folk bygger overhovedet ikke, hvis der ikke er et el-net.

Det skal du hjælpe ham med, og det klares nemt: Vi skal bruge et kraftværk. Uden energi nægter de kommende bysbørn og SKAT-TEYDERE at flytte til. De kom-

mer iøvrigt slet ikke, jeg ikke søger for at udstykke byggegrunde. Der er tre typer: Boligarealer, handelszoner og industriområder. Ja, INDUSTRI!!!

Du skal naturligvis sørge for at trække elkabler fra område til område, og et vejnet der forbinde de forskellige zoner er også vigtigt. Folk skal kunne komme på arbejde og på indkøb. Når byen bliver tæt nok, stiger belastningen på vejene, og kritiske røster begynder at skrive spydige leder i dagbladene om forureningen. Så er det på tide at gå under jorden - bogstaveligt talt. Ud over almindelige veje kan du også bygge undergrundsbaner, der hverken forurener eller tager plads op. De er dyre, så du KAN nøjes med at anlægge en almindelig jernbane. Er det også for dyrt kan du selvfølgelig sætte din lid til busdrift.

### Ud at se med PrC

Alle offentlige transportmidler skal have stationer. En smart byplanlægger sørger for at lede undergrundsbanen fra boligkvarteret til industriområdet, så indbyggerne kan komme på arbejde. Det samme gælder busstationer. Er du typen med vaskebjørnsha-

le på antennen, plydsterninger og lavprofildek med forkromede fælge, kan du da bare anlægge en seks-sporet motorvej. Valget er dit.

### Institutionsbørn

Med byens voksende størrelse stiller folk krav. De vil have rindende vand. Så må du investere i vandpumper og lægge rør ud under jorden. De vil have politi på gaden. Så må du skrabe penge sammen til en politistation. Og en brandstation. Og hospitaler. Hvis din by skal have en chance i konkurrencen om de avancerede industrier, så er uddannelse højste punkt på dagsordenen. Skoler og gymnasier, biblioteker og museer er alle med til at højne den generelle "intelligens" i befolkningen. På et tidspunkt vil de også kræve parker, zoologiske haver, marina og stadion. Og erhverslivet vil forlange lufthavn og almindelig havn.

### Skat og kampagner

Der er et økonomisk aspekt i SimCity 2000. Du kan sætte skat-

teprocenter som du vil, vælge at beskatte visse erhvervsgrupper mere eller mindre for enten at holde dem væk eller trække dem til. Der er masser af muligheder for statistik, hvor du kan checke forurening, arbejdsløshed, hvilke virksomheder, der er fornuftige at investere i og en masse andre detaljer. Som borgmester kan du også starte forskellige kampagner til at højne standarden i byen. Et Naboværn kan mindske kriminalitet, førstehjælpskurser forøger levetiden, en "Spar-På-Energien"-kampagne mindsker belastningen på lysnettet. Men de koster, og du skal helst have årsbudgettet til at hænge sammen, ellers går byen fallit - med mindre du LÅNER pengene. Til nationalbankens fastsatte rente.

Lad mig lige afslutte med at nævne de katastrofer, som selvfølgelig er med. Jordskælv, orkaner o.s.v. Jeg er meget imponeret af SimCity 2000, og hvis du kunne lide den gamle udgave, vil den ny ganske klart være det bedst køb du kan gøre. Et hit.

Søren



PC: Kirk, McCoy og Spock på klikketur i klikkeland.

snart man prøver at styre dem: Spillerinterface er SÅ klodset lavet, at det får selv Sierras interface til at ligne noget fra en Apple. Problem 1: Der er intet ikonpanel. Hver gang du ønsker at bruge Se, Gå, Brug, Tal eller Snak-ikonet,

skal man først kalde en lille mand frem med højre museknap, derefter pege på det rigtige sted med pilen og så trykke på venstre. F.eks. skal du prikke den lille mand i øjnene, hvis du vil se. Eller på munden, hvis du vil tale. Eller på venstre hånd hvis du vil bruge noget. Eller.... Det er ufateligt ubetænksomt. Problem 2: Der ikke noget synligt Inventory. Det skal man klikke frem ved at trykke på en lille pose i øverste, venstre hjørne.

### Et studie udi brugskunst

Lad os nu, rent hypotetisk naturligvis, forestille os, at vi rent faktisk vovede at BRUGE nogle af de ting, vi fandt. Godt, hav pen og papir parat: Klik højre for menuen. Find venstre hånd på den lille mand og klik på Brug-ikonet med venstre. Klik på Inventory-ikonet

i øverste venstre hjørne med venstre. Klik på den ønskede genstand med venstre. Klik igen på Inventory-ikonet. Klik på genstanden, du ønsker at bruge på ... Har De skrivekrampe nu?

### Et spil uden spil

Se bort fra disse ganske uvæsentlige punkter og kig på spillet istedet. Spil? Hvalfor et spil ??? Sikkert og vist er, at du skal gennem-

banke din mus til din pegefingert er rød og hævet, og musen piber om nåde. De historier, jeg har spillet færdig er alle på det jævne, og det samme kan siges om resten af spillet. I er de gode, som skal slippe ud at et fængsel, besejre gale professorer, møde mærkelige aliens og alt det der pjat. Man skal være glad for StarTrek for at elske dette spil, og det er det sidste, jeg er.

Søren

VGA	Alle kendte	4 mb	15 mb
-----	-------------	------	-------

Højopløsningsgrafikken (640x400) er forbløffende detaljeret, og det er helt klart processoren, som bestemmer hvor sjovt det er at være byplanlægger. Musikken

er i ørefaldene (og i stereo), og man bliver ikke træt af den lige med det samme, men teknisk kunne den være bedre - samplede lydeffekter er også en del af repertoiret. Manualen er underholdende og velskrevet. Men den går ikke nok i detaljer og glæmmer enkelte ting, man så må gætte sig til.

Grafik	85%
Lyd	73%
Gameplay	90%

OVERALL

88%

VGA	AdLib, Roland, Sound Blaster, Pro Audio	2 mb	27 mb
-----	---	------	-------

Forvekslende. Det er ikke på grund af udseendet, du skal afstå fra at købe StarTrek, heller ikke på grund af lyden. Det

er vist temmelig kraftigt udpenslet, at styringen er synderen. Effekterne er rum-agtige og passer fint ind i StarTrek-sammenhænge, men de redder ikke interface. Og så tager spillet gud hjælpe mig HALV-ANDEN TIME at installere! Det er noget ganske enestående.

Grafik	84%
Lyd	86%
Gameplay	66%

OVERALL

68%

# FABLES & FIENDS HAND OF FATE WESTWOOD



Hand of Fate er et spil, der nærmest klynker for at få lov til at slippe for at blive kaldt Kyrandia 2 - men der er ikke noget at gøre. Det FOREGÅR i Kyrandia - så længe det varer. Det gamle, magiske rige (-vida i hvert fald har kendt til halvandet år!) er på mystisk vis ved at forsvinde fra jordens overflade. Ikke noget med hele landsdele - men alligevel: et træ her, en stub her, en mark der...ikke noget at sige til, at indbyggerne er foruroligede. Nu kunne man selvfølgelig tilkalde Skvattet Brandon, der opfø-

re. Men det er der ikke nogen, der undrer sig over i Kyrandia - de fleste er jo så underlige selv.

## Håndslag og fodslag

Hånden viser sig at være ret kyn-dig i "ting-der-forsvinder"-læren, og påpeger (undskyld!) derfor det nødvendige i, at en ung knøs eller frejdig mødrager til Jordens indre, og henter en magisk Ankersten, der kan stoppe den kritiske udvikling i tide og dermed sikre Kyran-



**PC:** Her udpeger hånden Zanthia til den store opgave - hun ser ikke ud som om, hun havde ventet det.

vet endevendt og alt er ødelagt eller stjålet. Så før hun kan drage videre, må hun først finde en spellbook og en magisk gryde. Det sker da også relativt hurtigt. Desværre er den eneste tryllebog, hun kan opdrive, hendes allerførste læse-bog, med nogle mildest talt latter-vækkende spells - men med lidt fantasi og snilde, skulle hun nok klare sig. Hand of Fate er på mange måder mere sofistikeret end Kyrandia. Problemerne er svære-re, spillet er større og personerne langt mere underholdende. Desuden kan Zanthia holde langt flere ting end i det første spil, og med flere lokationer og et bedre plot, morer man sig mere. Man får nærmest lyst til at sige, at Zanthia har

flere af dem, hun umulig kan have som pige, end Brandon nogensin-de kom i nærheden af. Men...sty-resystemet er en plage. Med musen styrer man en lille pil rundt, der bliver brugt til alt. Det er med pilen, man går, taler, åbner, samler op og bruger. Det skambider proble-merne en lille smule, og indfører et element af tilfældighed, der kun burde høre hjemme på casinoer. HOF er underholdende, men til tider lidt frustrerende - også fordi flere af problemerne er baseret på ordspil. Der er masser af under-fundig humor og sjove personer, og handlingen er tilpas spænden-de til at fange. Det er for dig.

Christian



**PC:** Zanthia på vej ind i sit laboratorium - der er en lille overraskelse derinde...



**PC:** Zanthia på vej ind i sit laboratorium - der er en lille overraskelse derinde...

te sig tåbeligt i det første Kyran-dia-spil, men han har sikkert travlt med at alfabetisere en pose M&M's eller bytte glansbilleder. Til gengæld er en ny helt flyttet til landet - hans navn er Marco, og udover at ligne en mellemting mellem Bengt Burg og Eddie Skoller, er det mest interessante ved ham hans hånd. Hverken den venstre eller den højre, men en 2 meter lang hånd, der vader rundt på to fing-

dias indbyggere et ståsted i frem-tiden. Valget falder på den unge troldkvinde Zanthia (der spillede en birolle i det første Kyrandia-spil, uden at gøre sig selv interessant i Oscar-sammenhæng), og hun påtager sig lidt benovet opgaven. Hurtigt finder hun dog ud af, at der ikke bliver noget af at kaste et "Rejs-til-jordens-indre-og-køb-toldfrit-på-vejen-uden-toldcheck"-spell; hendes laboratorium er ble-



**PC:** Marco og hånden. Senere viser underhåndsaftaler og kleptomani at være en del af det umage

**PC**

VGA, 256 farver	Soundblaster Adlib, Roland	2 mb	17 mb
--------------------	-------------------------------	------	-------

Grafikken er flot og eventyragtig, og man er ikke i tvivl om, at det er Westwood, der står bag. Til tider ville man måske ønske, at de ikke bare klaskede farver oven i hinanden, men forsøgte at eks-

perimentere med lyseffekter. - Hvilket bringer os over til lydeffekterne, der er klare og gode. Musikken lyder desværre som noget, der skal berolige små børn, før de skal sove, men det sætter selvfølgelig en stopper for lange nætter med masser af spil. Det kunne man ellers godt forfalde til: HOF er Vores Adventure.

Grafik: 86%  
Lyd: 76%  
Gameplay: 92%

**OVERALL**  
**88%**

# MORTAL KOMBAT VIRGIN

Set hos ESCape (31-396366)

Hånden holder løst om den sorte stav, peger nonchalant. En fingerspids finder en lille gummiknap, trykker, og rummet fyldes af flimrende lys. En ny knaps gummibetegnelse kysses allerede af et blegt fingeraftryk, før de første billeder når nethinden.

## Eurosport

Runde 1 er i gang. Til venstre er det Sonja Blade, til højre Johnny Cage, og de skulle begge være i topform til opgøret. Blade springer frem, men Cage tager et skridt bagud og parerer. Med strakt arm sender han en ildkugle efter Blade, og hun er rystet, det er helt tydeligt. Hun synker i knæ, og Cage går langsomt frem mod hende. Først da han er helt tæt på, spænder hun kroppen i en uppercut, der bare vokser og vokser og sender Cage ledeløst igennem luften. Uh, for en grim lyd, da han lander

## TV-Shop

Mortal Kombat er verdens bedste kampsimulation, simpelt hen verdens bedste; hør bare her, hvad Peter Svensson fra Kalundborg siger efter at have brugt produktet i tre uger.

## Discovery

Shang Tung inviterer syv krigere til sin private "i Det Kinesiske Hav. Her dyster de mod hinanden i en meget fri kampsport, hvorefter den bedste af de syv udfordrer sidste års vinder. Mesteren gennem mange år er Goro, en firearmet mutantkriger, og Shang Tung har erklæret, at han selv vil gå ind i konkurrencen, hvis Goro bliver besejret

## MTV

Farverne er skæve, de skærer i øjnene, og figurerne er ufokuserede, tågede, som om opløsningen ikke er helt høj nok. Mænd og kvinder danser hurtigt, let hakkende,



Amiga: Rayden vandt overlegent i første runde, nu får Liu Kang chancen i anden.

frem og tilbage over skærmen. Omkring dem cirkler antydningen af en flosset snitflade, som om de er stanset ud af en plade og siden

lagt hen over en baggrund, der slet ikke er deres egentlige hjem. Hvirvler af lilla og cyan, brunt og blåt i en smagløs blanding, suger maven

tom. Så falder billedet ligesom i hak, bogstaverne "Amiga" i øverste højre hjørne erstattes af "PC", og alting ses klarere, tillige mere flydende



Amiga: Billederne i transalen er unødigt abstrakte, krigerne udløse i kanten.

## Tekst-TV

Spillet har flere sværhedsgrader, og man sætter selv antallet af credits højest seks. To spillere kan frit vælge mellem de syv rimeligt udtænkte krigere og dyste mod hinanden, desværre uden at computeren holder en ordentlig statistik over kampene. Mortal Kombat skulle være berygtet for sin blodighed og realisme, men der er ikke meget af nogen af delene, bare gedigen action. De berygtede dræberslag står ikke i manualen, og de er så komplicerede, at de er næsten umulige at gætte sig frem til. Når man så endelig ser dem udført, er de hverken til at brække sig over eller grine af.

Jakob

### PC

VGA	Soundblaster, Adlib, Roland	2 mb	5 mb
-----	-----------------------------	------	------

Se, det er jo noget helt andet! Grafikken er her langt bedre, og detaljernegraden

kan indstilles, så de passer til maskinens hastighed. Lyden er langt bedre, bevægelserne er mere glidende og handlingen sjovere end Amigaversionen. Mindst lige så godt som Body Blows.

Grafik: 84%  
Lyd: 84%  
Gameplay: 84%

**OVERALL 84%**

### AMIGA

Kickstart: 1.3/2.x	1 mb
--------------------	------

Grafikken er konverteret fra arcademaskinen, men ikke ret godt. Hverken farver eller opløsning klæder de ellers hurtigt animerede figurer. Både effekter og melodier er pumpede, men lidt udløse og

sært pornoagtige. Stylingen er kontant og stram, lidt som i Street Fighter II, men man får sjældent lov til at glemme, at Virgin kunne have sluppet meget bedre fra arbejdet. Køb hellere Body Blows Galactic eller farnævnte.

Grafik 71%  
Lyd 78%  
Gameplay 80%

**OVERALL 76%**



PC: Grafikken på PC'en er skarpere og flottere - her har Liu Kang givet Sonjas tandlæge noget at tænke over.

# GABRIEL KNIGHT: SINS OF THE FATHERS

## SIERRA

Han havde forrådt hende til flammerne, og den bitre stank af branket kød nåede hans næsebor og tvang ham til at vende ansigtet væk. Men bag øjenlågene havde billedet allerede brændt sig fast på hornhinderne; den stolte, ranke kvinde, der havde vist sig uhyggelig stærk og beslutsom, stod nu på bæltet, på vej til at blive brændt for sine synder. Heks var hun, og han var heksejæger. Han havde forrådt hende til flammerne. Flammerne... Vanviddet skar igennem som et glimt af rødt. Han tvang sine ben i bevægelse og halsede hen mod bæltet, uden at kunne mærke jorden under sine fødder. Alt var ilden, kvinden og ham selv. Han pressede sin medaljon ind i hånden på hende og fremkaldte sin gud. Hans syn blev forstyrret af en voldsom blinken, og dermed blev han forskånet fra det frygtelige syn - det, der før var hujende tilhører, var nu sortbrændt lig. Og det, der før var hans kærlighed, havde nu søgt hjemflugt i rekken af de Levende Døde. Han var forbandet.

### Nutidens Gabriel

Gabriel Knight, ung succesforfatter i New Orleans, oger af et tvil-

somt antikvariat, sover dårligt om natten. Drømmene, med løver, drager og galger, hærger hans søvn. For tiden er han ved at researche en bog om voodoo-mord, og fantasien viser sig atter at blive suppleret af virkeligheden. Det syvende mord er netop blevet begået, og hans forarbejde er godt hjulpet af politichefen Motley og sekretæren Grace. Gabriel, der tit har fået at vide, at han ligner Dylan fra en eller anden Blæverli-serie, lever sit 90'er-liv storforbruger af kaffe og kvinder. Men selvom voodoo-mordene bare burde være endnu et lille research-arbejde, er et eller andet galt. Et besøg hos farmorens afslører, at både faderen og farfaren har lidt af samme mæridet, og at de begge døde kort før, deres eget barn fyldte 8 år. Et mystisk brev på loftet, mærkelige tegn på mausolæum-væggen på kirkegården og endnu flere mord. Hjælp at finde på voodoo-museet, måske også i forretningen. Men kan kirken hjælpe, og hvorfor bliver den trommeslager, der synes at følge ham over hele byen, ved med den samme, monotome rytme? Jo, stemning og mystik er der nok af i Sierras nyeste. Man skal helt tilbage til de gamle Manhunter-spil for at finde en lignende nygotisk stemning. Handlingen er

meget sofistikeret og kører på to niveauer: den overordnede sag om voodoo-mordene, der naturligvis skal opklares - og henvisninger til Gabriels egen, tågede historie, der truer med at gøre ham sindssyg. Mon ikke tingene går op i en højere enhed til sidst? Styresystemet burde efterhånden være kendt af alle: Ganske få kommandoer (dog lidt flere, end der plejer), nogle objekter og nogle personer. Efterhånden som Gabriel får tips om spændende lokationer, bliver det tegnet ind på et stort oversigtskort (som i Lost Files of Sherlock Holmes), og nye samtaleemner bliver føjet på listen, så der altid er noget nyt at spørge om. Skulle man glem-

me et par af de mange svar fra de mange personer, er den lille båndoptager meget handy - den optager alle samtaler, så man bagefter kan gennemlytte dem under mere rolige forhold.

### Fremtidens Gabriel?

Gabriel Knight er ret poppet, men ellers en flink fyr. Han har personlighed, charme og gode bemærkninger, og det er formentlig ikke sidste gang, han gæsteoptræder i et adventure. Handlingen er i hvert fald den bedste i mange år, og så kan man kun ærgre sig over interface, og den langsomme hastighed, altting foregår med. Det er da godt og hjertevarmende at se, at Gabriel besøger sin gamle farmor, men vi BEHØVER vel ikke at se det langsomme tempo, de omfavner hinanden med, eller den sjøsken, Gabriel ligger for dagen. Det virker måske meget cool, men det er for langsomt. Gabriel Knight: Fathers Sins er svært, og tager lang tid at gennemføre. Der ligger nat efter nat på de 11 disketter - med efterfølgende, søde drømme...

Christian

PC

VGA, 256 farver

Næsten alle kendte

4 mb

18 mb

Grafikken er stemningsfuld, men ikke specielt nøjagtig - og desværre medfører animationer et stort tab af hastighed. Men der er et godt brug af farver, og giver en atmosfære, spillere af Rise of the Dragon vil kunne genkende.

de - den er noir og overnaturlig dystert. Lyden er tynd. Et par gode effekter er det blevet til, men musikken er lidt skuffende. Til gengæld lever plottet op til de forventninger, man får efter at have læst den medfølgende tegneserie. Der ER noget uhyggeligt under optræder. Så kunne man bare ønske, at man til sin rådighed havde et ordentligt interface, der ikke var så langsomt.

Grafik: 84%  
Lyd: 59%  
Gameplay: 89%

OVERALL  
88%

### CDROM

Der er en CDROM-version på vej med prominente skuespillere ved mikrofonerne.

# COMPANIONS OF XANTH LEGEND

Set hos RAMSoft (33-122440)

"Schhh! Kald ikke på anmelderen, han har ikke set mig endnu. Jeg blev ikke færdig med min historie fra før, den i Donk anmeldelsen, så her kommer resten... Da markedet åbnede, købte folk tusdens æbler, for når de var fra æblehaven, måtte de være gode nok. Op af dagen kom bjørnen, alfen og storken til markedet med deres solmodne æbler. Så kom folk og klagede sig. De fortalte om de halv-



PC: Et enkelt klik i retningskassen nederst til venstre bringer Dug op ad trappen.

rådne æbler, de havde købt af tudsen, og kunne slet ikke forstå, hvorfor æblerne i æblehaven ikke



PC: To museklik er nok til at skabe en sætning som den på skærmen. Computeren indsætter selv resten.

længere var de bedste og mest solmodne af alle. Bjørnen, alfen og storken blev kedede af det, fordi tud-

sen havde plettet æblehavens gode ry. De pegede på deres solmodne æbler og forklarede, at et æble ikke bare var et æble, og så tilbød de at bytte tusdens æbler for deres egne. Folk smilede og forstod, at det ikke kun var æblehaven, der garanterede for de solmodne æbler, men også plukkerne. Siden huskede de altid at se op på ansigterne bag disken, for de sagde, hvor mange æbler de ville have..."

### Antydning af et mord

En gyngestol splintres af en bredbladet økse, en shagpipe flyver gennem luften, blod løber fra dens mundstykke og ud på gulvet. Ikke mere bøl, ikke flere æbler. Det-

# DUNGEON HACK

## US GOLD/SSI

Set hos ESCape (31-396366)

"Jeg er sikker på, Sire, at det vil falde i Eders smag". Jeg kan lave alle former for huler og fangehuller, krybegange og grotter. Eder valgte klogt, da Eder valgte mig. "Ja, ja, drop nu bare det der 'Eder'. Jeg kan altså få den, så stor, som jeg vil have den?" "Deres visdom overgår kun af Deres gavmildhed. Jeg kan bygge i helt op til 25 niveauer, men ønsker ikke, om forlædelse, at bygge noget mindre end 10. Men De bestemmer helt sammensætningen selv" "Altså også, hvordan gangene skal se ud?" "Nej, nej, det vil jeg slet ikke besvære Dem med! De skal blot fortælle mig størrelsen og et par detaljer, så bygger jeg den hurtigere, end De kan smide Deres rigsbæle. "Såsom hvilke detaljer?"

"Alt - skal der være hemmelige gange, magiske fælder, masser af skatte? Skal De sulte, mens De er der, hvor mange skatte skal der være, hvor gode skal monstrene være..." "MONSTRE! I mine kælder?"

"Ja, det er mægtig moderne for tiden, Sire. Og jeg så jo straks, at De var en mand, der var med på noderne! Som jeg altid siger til min kone: den konge, han er med på no..." "Jatak! Så giv mig et par monstre. Men ikke noget med grønne blod..."

### Banke, save, rive, slibe

"Så Sire! Deres værk er færdigt! Det var ikke nogen nem opgave,

men jeg har ikke sparet på noget - jeg har endda fyldt et par enkel-



**PC:** Den smarte Automap-feature gør det svært at fare vild - en ting mindre at bekymre sig om!



**PC:** Ahlrik (der rent faktisk er en pigel), står her over for en af de ca. 45 hobgobliner, der viser sig at være på dette niveau i hulen.

te niveauer med vand." "Lad os kigge på det. Sig mig, hvad er det, der flyder på gulvet "Nøgler Sire, i al beskedenhed! De bad jo selv om mange døre! "Jeg troede da ikke, at de alle sammen skulle låses op"

"Det skal de skam heller ikke - men det skader jo ikke at lave lidt andet end at gå rundt, hæ-hæ. Pas lige på trinnet, der er en magisk fælde." Og se! Et stykke dokument! Nu kan Deres Nåde lære at

kaste Fireball-spells! "Jeg er jo ikke trolldmand, men jeg vil da gerne sende min bror ned for at kigge på sagerne. Hvad er det for en skygge?" "Æhh, Eders velalværdighed må hellere trække sværdet - det er et af de monstre, jeg lukkede løs før - og det har formeret sig..."

### Banke, sparke, bløde, tæve

"Så, der klarede vi det! Det var godt med lidt motion! Hvad er det for et kort, du blafrer med?" "Et magisk kort, i al beskedenhed, Sire! Det holder selv rede på al den vej. De tilbagelægger i deres royale sutsko! Prøv engang at se væggen her - nej, vær ikke bange - den er falsk!" "Besyderligt. Men hvad skal jeg bruge dette rum til? Her er jo ikke noget!" "Æh, nej Sire! Men planen over hulen blev lagt lidt tilfældigt. Lad os nu gå ned ad trappen..."

Og de gik, gik, gik og gik. Da kongen havde pløjet sig igennem 20 baner med monstre, der virkede tilfældig anbragt, begyndte han at blive træt. Der var et par magiske ting, men ingen rigtige problemer at løse, og selv med automap-feature, og det nyeste kampsystem (der vist hed noget med "Beholder"-agtigt noget i den stil), kedede den gamle konge sig.

også selvom arkitekten bedyrede, at han havde ideer til mindst 4 trillioner forskellige huler. Det var skægt at skyde med armbøst, og det var morsomt at se, at monstrene var forskellige for hver bane - selv væggene ændrede farve og form! Men han lod sig ikke rive med af den begejstring, arkitekten lagde for dagen. Den lille mand hoppede ellers glad rundt, og holdt regnskab med de monstre, kongen slagtede, mumlede om XP'er og kaldte "kongen for en Lawful-Good Paladin, der nærmede sig level 5". Det mest tåbelige, tænkte kongen stille, var nu den tilfældighed, gangene var lavet med. Som han opdagede flere og flere hemmelige døre, blev han mere og mere skuffet - det var helt tilfældigt, om der gemte sig noget godt bag de illusionsagtige vægge. Og da han fik at vide, at han efter at have kæmpet sig gennem 24 niveauer med afskyelige griminier blot skulle besejre en, der var endnu grimmere, besluttede han sig for at tømme lommerne for de mange nøgler, tage det magiske kort og gå hjem. Ingen hørte noget til arkitekten, men måske var det fordi, ingen savnede ham.

Christian

**PC**

VGA	Soundblaster, Adlib Roland	2 mb	9 mb
-----	----------------------------	------	------

I starten er det sjovt at spille "Eye of the Beholder" i sine egne huler - også selv om man kun er een person i rejseelskabet. Og selvom man selv kan indstille en masse parametre for hulen, bliver de enten for nemme eller for træstesløse

- og altid for store - og man kan ikke selv designe labyrinterne. Der er som regel ikke problemer, der er mere avancerede end at sætte en nøgle i et nøglehul, og resten består af at slagte monstre. Grafikken og lyden ligner til forveksling Eye of the Beholder, bare mere ensformig. Dungeon Hack er for gammeldags og for kedeligt.

Grafik: 73%  
Lyd: 71%  
Gameplay: 65%

**OVERALL 67%**

te er en anmeldelse, Companions of Xanth et grafisk eventyr. Basta! Dug er blevet hevet fra vores verden til et magisk land, hvor han er på jagt efter en præmie, han ikke ved, hvad er. En slangeprinsesse hjælper ham så godt, hun kan, men hun kan ikke trylle ret meget. Derfor må Dug tænke selv. En fyldt firkant på skærmen viser, hvad han ser omkring sig, mens musen bestemmer, hvad han gør. Klik på et af standardordene i venstre hjørne, klik på en ting på billedet, og computeren former selv sætningen. Absurde forslag skrives med gråt, mens resten stanses ud i hvide bogstaver. Det engelske "use", modeordet i denne forsimples tid, forekommer næsten ikke i Xanth. I stedet supplerer compu-

teren intelligent med specifikke ord, når man klikker på særlige ting i tasken eller på skærmen. På den måde kan man "svømme", "lugte", "læse op", "gnide" og virkeligt gøre en masse af de ting, der bare kaldes "use" i de fleste andre spil. Computeren tegner kort for Dug, så han farer ikke vild, og han kan til enhver tid fortryde et træk, hvis han har gjort noget dumt. Problemerne er meget lette, dels fordi de serveres i overskuelige doser, dels fordi man ikke behøver undre sig over en sær "use", men ved, at man skal "slukke" eller "kaste". Flere gange læser grimme knuder sig selv, bare man venter, og enkelte problemer kræver mere hårdt arbejde end gode ideer. Stemningen bliver aldrig rig-

tig god. Designeren elsker at dele sine præ-pubertære vitser med spilleren, og når Dug i begyndelsen fremtræder som en svævende monitor, har man slet ikke lyst til at grine. Små engelske sprogvitser og dobbelttydigheder danner baggrunden for en del problemer, hvilket ligeledes er med til at gøre opmærksom på Companions of

Xanth som spil og intet andet. Højderne fra Alice i Eventyrland nås aldrig, og slet ikke, når blomsten pludselig bliver til mel, fordi de engelske ord "flower" og "flour" udtales ens.

Jakob

**PC**

VGA	Soundblaster, Adlib, Roland, Real Sound	640 k	7 mb
-----	---	-------	------

Grafikken er klar, men den ser gammel ud; lyden er fin med lydort. Styresystemet er virkelig godt og velsmurt, des-

værre trækker resten ned. Spillet vil være alt for let for de fleste, og nogen rigtig stemning bliver det aldrig til. Companions of Xanth kan gennemføres på en lang eftermiddag, der nok kommer til at føles sådan. (???- Red.)

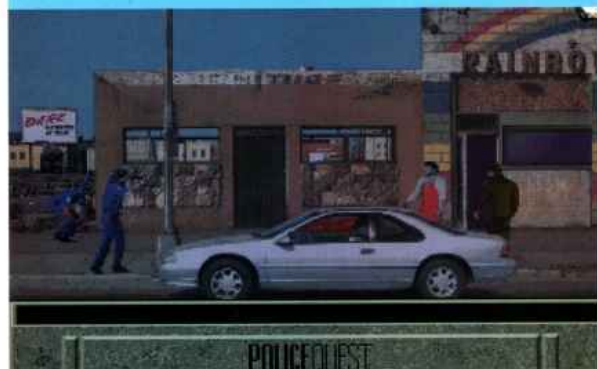
Grafik: 70%  
Lyd: 78%  
Gameplay: 65%

**OVERALL 68%**

# POLICE QUEST IV: OPEN SEASON

SIERRA

Get her R.A.M.-Boyt (35-122660)



PC: Skudduel i South Central. Carey tror han er dagens helt, men...



PC: Carey afhører en af "da boyz".

Memorandum:

Fra:  
Underhjelpereservekriminalassistentanmelder  
Søren Svendsen  
Til:  
Overchefanmelderkriminalkommissærredaktør  
Christian Sparrevohn

Angående: Police Quest Fire

Efter flere dages intens efterforskning er følgende klart m.h.t. PQ4: Et mord er begået på politiagent Bob Hickman, det halvnøgne lig blev fundet i en baggyde på 77<sup>th</sup> Street i slumkvarteret South Central, Los Angeles. Afdøde var tilsyneladende torteret ihjel, da adskillige brandsår var at finde på hans krop og det faktum, at offeret manglede pegefingeren. Poliagent John Carey er sat på sagen.

## Super Cop

John Carey overtager undersøgelsen da han ankommer til gerningsstedet. Bob Hickman, hans gamle ven og makker, er død. Well, that's life. Carey tager det iskoldt og ret professionelt. Han begynder at snuse rundt på gerningsstedet. Aha! Der er friskmalet graffiti på væggene: <RBGB>. Fotograf! Få det med! En skraldecontainer prøver ihærdigt at se uskyldig og uinteressant ud, men den undslipper ikke Careys detektivblik. Gid den var (var hvad? - Red.).

## Gimme' a cool coroner

Skraldespanden gemmer på endnu et lig, blot af en lille dreng, brutalt møjet ned. To "kolde til kas-

sen", og klokken er ikke engang 6. Det bliver en travl dag på lighuset. Carey udsøger to unge mænd, der "blot er ude for at trække lidt frisk luft" her klokken 5.30 om morgenen. Og jeg er sultanen af Bulgislav. Intet mere at stille op, nu skal de to lig undersøges, drengen skal efterlyses. -

Det er begrænset, hvor meget af handlingen, der er plads til i en anmeldelse, så lad os se på spillet iøvrigt. Sierra mener selv, de har lavet en realistisk "simulation" af en kriminalbetjents dagligdag i L.A. Jeg giver dem ret. Måske lige på nær plottet, da der viser sig at komme mange flere lig. En massemorde er måske på banen, og Carey arbejder på lånt tid.

agents dække, fordi han leger cowboy med sin pump-gun. Det betyder skideballe på chefens kontor, og han skal til at tage sig sammen. Ved siden af tjenesten er der også Hickmans enke, som han skal tage sig af (og det er IKKE den lystige enke). Man får et godt indtryk af forholdene i Los Angeles. Slum, luksus - og af politiarbejde. Jeg er ikke helt sikker på, jeg ville være amerikansk betjent i dag (Skulle det være værre end spilredaktør? - Red.)

Søren



PC: På øvelsesbanen. En betjent har pligt til en månedlig skydeprøve.

## Lov & orden

Carey skal gøre, hvad rigtige betjente er nødt til. De korrekte procedurer skal følges, unødigt vold er ikke tilladt, indtrængen på privat grund er ikke muligt uden kendelse o.s.v. Rapporter skal skrives, bevismateriale skal håndteres rigtigt. Der er måske LIDT for meget "realisme" med i PQ4, og tungt bliver det til tider. Carey farer fra Herodes til Pilatus og tilbage, mens han samler beviser, udsøger vidner og får sig allieret med "stikkere". Beviser skal afleveres til undersøgelse, og bureaukratiet skal nok gøre det sure. Skuddueler er der også plads til - og fejtagelser. Carey får tråd i spinaten da han ødelægger en undercover-

**PC**

VGA	Alle kendte	4 mb	21 mb
-----	-------------	------	-------

Det ser godt ud. Alle lokationer i spillet er iflg. Sierra skudt "on location" i Los Angeles. Det har de gjort godt. Billederne er i hvert fald blevet omhyggeligt bearbejdet og er stort set befriet for det gryende udseende, digitaliseret grafik ofte har. "Virkelige" lyde lægger ekstra til realismen - musikside er god; Dyster musik når der er lig i forvandet og intens musik når der action. Men det er langsomt. Hvis man sætter PQ4 til at køre i højopløsning, bliver det sløvet så meget ned, at man hurtigt vælger at sætte det ned - forskellen mellem høj og lav er kun, at musepilen ser pæner ud.

Grafik	84%
Lyd	81%
Gameplay	73%

**OVERALL 77%**

# SHORTIES

Vi kigger på det nyeste Pinball-spill til PC og en Syndicate-data-disk.

## PINBALL FANTASIES

21ST CENTURY ENTERTAINMENT

Ufatteligt! 21st Century Entertainment har ikke lavet mere end to spil, og det sidste, Pinball Fantasies, så for første gang dagens lys for mere end 2 år siden. I mellemtiden er de to spil blevet konverteret til snart sagt alle formater, og er blevet solgt i bundter. Nu er det så endelig blevet PC-ejernes tur til at flippe ud over Fantasies - og så må man da håbe, at 21st Century snart kommer i gang med noget nyt. De er sluppet rigtig godt fra konverteringen, og har man det rigtige udstyr, kan man stort set ikke kende forskel på Amiga- og PC-udgaven's lydeffekter. Der er stadigvæk fire forskellige spil: Stones 'N' Bones, Billion Dollar Show, Speed Devil og Partyland, og de er farvefyldte, veloplagte og afvekslende. For de stakkels PC-ejere, der endnu ikke har stiftet be-



kendtskab med det formidable finish, Pinball-spillene har imponeret alle med, venter der sig en positiv overraskelse; Pinball Fan-

tasies er præget af det helt rigtige feel og den lille stålkugle bevæger sig kun i de baner, man kunne forvente. Grafikken er til gengæld en smule anderledes en Amiga-versionen. Godt nok ligner den sig selv, og alle de drilske forhindringer er med - men spilleområdet består ikke af helt så mange skærme. På den måde overskuer man mere på samme tid, men man går også glip af en masse gode detaljer. Man kan iøvrigt selv indstille, hvor mange bolde, man vil have, hvad hældningen skal være på spillet og hvor detaljerig grafikken er. Evt. highscores bliver gemt på harddisken. Det er mærkeligt at anmelde det samme spil for fjerde gang, men det er kun skriveprocessen, der bliver ensformig. Pinball Fantasies tror jeg aldrig, at jeg bliver træt af - også selvom jeg nu har det både til A-500, A-1200, CD-32 og PC. Til PC-ejerne: velkommen!

PC: 93%

- CS

## SYNDICATE - THE AMERICAN REVOLT

BULLFROG

Sethos ESCape (31-396366) til 225,-

Efter at have erobret hele verden i det første Syndicate-spil, er der desværre opstået små "problemer" i Amerika. Både Nord- og Sydamerika er nu i oprørernes blodige hænder, og de kræver selvstændighed og frihed. Giver du dem det, kan det meget nemt betyde et farvel til hele imperiet - Sovjet er det sidste eksempel på, hvad der kan ske, hvis man giver frihedstrangen for meget plads... De indledende forsøg på at sende et par oprydningshold til området, slog desværre fejl. Dine agenter kom hjem i ligposer, og nu har du besluttet dig for at skruer bissen på. Men andre syndikater er klar til at udnytte din svaghed og har også sendt agenter til området. Og hvilke agenter! De lader, siger og skyder dobbelt så hurtigt som dem, du var vant til at buldoze ned. Dine våbenindkøb, forskningsprojekter og brug af IPA må med andre ord foregå langt mere stringent. 21 missioner venter, og de kræver mere end et par miniguns og en gruppe agenter. Med på spillet er der også 10 multiplayer-missioner, der giver helt op til 8 Syndicate-



spillere mulighed for at spille spillet over netværk. Eneste mål er at være den sidste overlevende, og det kan være svært nok endda. Der ER nye, gode ting at høre med. Først og fremmest Air Strikes, der er langt mere ødelæggende end Self Destruct. Efterlad en lille søger, og skynd dig væk, mens jagerfly's bomber og napalm forvandler området til et rygende krater. 50.000 credits er givet godt ud. Så er der clone-shields, der kun virker i multispiller-spillene, mens som til gengæld er forrygende morsomme: klæd en af dine agenter ud som en civil, gå ind i en gruppe fjender og gå i gang med at skyde. Dine fjender vil ikke vide, hvad der ram-

te dem, før det er for sent - og spørgsmålet er så, om de bare skal skyde alle, der nærmer sig (og gøre op med politiet) eller forsøge af være defensive. American Revolt er for alle dem, der syntes det oprindelige Syndicate var for nemt. Det er kun en datadisk, og kræver derfor det oprindelige Syndicate, for at kunne spille det - men for alle Syndicate-freaks burde der ikke være noget at betænke sig på. En Amiga-version skulle være ude, når du læser dette.

PC: 83%

- CS

# ABONNENT VINDER GAVEKORT PÅ KR. 5000!

**Privat Computers månedlige præmie-udtrækning for abonnenter har igen fundet frem til de heldige. Se straks efter om du er en af dem!**

Den heldige vinder af 1. præmien i denne måned er Martin Reinhardt. Han er PC-ejer nu, men har, ligesom mange af Privat Computers læsere været igennem en hel generation af computere, startende med Commodore 64, Amiga og nu altså en 486SX.

Martin Reinhardt er 17 år, og går i 2.g. på matematisk linje. Han har endnu ikke fundet ud af, hvad uddannelsen skal bruges til, "men mon ikke det bliver noget med computere", forudser Martin.

## En glad musiker

Alle Martins penge går til PC'en - skal han have nyt tøj, bliver det til noget billigt i Føtex! Resten af pengene er bl.a. brugt til et lyd-kort, 16 bit Sound Galaxy NX Pro. (tilsluttet en ghetto-blaste!) og efterhånden gammelt, men stabilt joystick, en harddisk-kapacitet på 370 MB, og så en blæk-printer.

Printeren bliver brugt flittigt når der skal afleveres opgaver i skolen, og der var iøvrigt i forbindelse med gymnasiet, at Martin skiftede sin Amiga ud med en PC: "Alle de professionelle programmer findes jo kun på PC", siger Martin.

Men de musikalske udfoldelser begrænser sig ikke kun til PC'en, hvor Martin har et smart musikprogram. I sin fritid spiller han på træk-basun på 10. år, og er med i et "brass-band", der snart skal en

tur til Frankrig på koncert.

Gavekortet skal gå til BMP Data, hvor Martin har kig på et dobbelt-hastigheds CD ROM-drev, ekstra 4MB RAM og en hånd-scanner. Alt dette vil gavekortet kunne dække! Så tillykke til Martin!

## Således fordeler præmierne sig denne gang:

**1. præmien, et gavekort på kr. 5000: Martin Reinhardt Degnevænget 151 9800 Hjørring**

**2. og 3. præmien, kr. 1000,- kontant: J. J. Jensen Banemarksvej 49 2605 Brøndby. Rene Hansen Mosevej 18 4200 Slagelse**

**4-53. præmien, 1. stk. "Top Secret"-bog:**

steen petersen, bagsværd, brian jelbo, tastrup, leslie hinge østergård, flemming, kim pedersen, tastrup, palle westergreen, aalborg sø, hans henrik andersen, ruds-ved-by, kim mortensen, rønne, thomas o. thomsen, skjern, jan hansen, lunge, jens sørensen, næstved, brian sørensen, slagelse, rene hansen, hvidovre, per andersen, mars-tal, casper petersen, roskilde, casper thomsen, holstebro, jonathan løw, højbjerg, morten thomsen, bagenkop, niels t. frich, hvide sande, povl friis, kbh. n, kim steen jensen, helsingør, benny dahl, holsted, walther johansson, kastrup, jan dehlén, ballerup, christian rygaard, århus n, john jørgensen, kastrup, jens axel søgaard, løgstør, dan during pedersen, århus n, helmer j. nielsen, roskilde, jørgen petersen, ballerup, bo hammerkjær, kastrup, christian bo nielsen, vanløse, sune veltze, ringe, henrik pedersen, skælskør, jens-henrik engqvist, kastrup, finn skou, randers, thomas andersen, gudme, michael christensen, aalborg sø, preben olsen, gilleleje, bo ivarsen, kjellerup, william bjørnø, næstved, simon hyttel, vods-kov, kenneth jacobsen, dragør, morten m. nielsen, viby j, søren hermannsen, hillerød, svante vinther, skive, heine borch, dedehusene, thomas jacobsen, roskilde, august peterson, roskilde, peter kreiner, til-vildeleje, kim jacobsen, kbh. v

## COMPUTER SCOOP ..

Til priser du kun oplever i BINGO

### CANON

BJ 10sx Ink-Jet

### AMIGA

1200 Desktop Dynamite

Vanvittig, oplyst det printes fra Canon's Super Ink-Jet med mange finesser, 360x360 dpi. Super lækkert udført. Incl. Amiga driver.

**BINGO PRIS 2295,-**

**TILBEHØR**

De lækre Desktop-drevet, du får en masse muligheder. Feks op til 16,7 mill. farver, 2 Mb ram, super hurtig processor, plus masser af lækkert software

**BINGO PRIS 3795,-**

**BROTHER**



Bedste i test (PC world) Verdens bedste Ink-Jet printer. 64 dysser, 360x360 dpi skriver som de bedste laser printere. Kom ind og bliv overbevist, du får med garanti ikke et så godt tilbud igen

**BROTHER HJ-400 INK-JET**  
Inkl. printer kabel  
**BINGO PRIS 2695,-**

**YOU NAME IT WE DO IT !!**  
No-Name AG format. far: 69,- nu: 39,-  
No-Name HD format. far: 89,- nu: 49,-  
Maxel DD 3.5 far: 84,- nu: 35,-  
Maxel HD 3.5 far: 159,- nu: 69,-  
5 dysser AG ad drev far: 795,- nu: 649,-  
Ramudv AB300 1 Mb far: 795,- nu: 599,-  
Ramudv AS300 512 Kbt far: 495,- nu: 395,-  
Logic 3 AG mouse far: 295,- nu: 195,-  
Hit mouse PC far: 295,- nu: 89,-  
Ink-Papir 90 gr. far: 125,- nu: 89,-  
Papir 1b 1000 ark far: 89,- nu: 35,-  
Dylerbox 1100 far: 1795,- nu: 1395,-  
Star LC-100 color far: 1795,- nu: 1395,-  
Tapet 120/250 Mb far: 2295,- nu: 1995,-  
Brother 24 nali print far: 3195,- nu: 1995,-  
CD-ROM drev far: 2295,- nu: 1495,-

**PRIS - TACKLEREN**  
**BINGO FOTO**  
**DANMARKS FØRENDE**  
**FOTO • COMPUTER VIDEO • REDIGERING**

**Ekstra Bonus**  
Medbring annoncen og få en trusemålte til kun 20 kroner (Værdi 80,-)  
BINGO 1 Frederikssundsvej 57, 2400 Kbh NV 38 34 11 24  
BINGO 2 Roskildevej 254, 2610 Rødovre 36 70 03 62  
BINGO VIDEO SPECIAL Frederikssundsvej 43, Kbh NV 31 10 22 70  
BINGO BALLERUP Ballerup Centret, 2750 Ballerup 42 65 35 06  
BINGO FRB Værnedamsvej 1, 1819 Frb C 31 24 51 12  
BINGO AMAR Amagerbrogade 255, 2300 Kbh S 32 52 19 17  
BINGO AMAR-100 Amagerbrogade 100, 2300 Kbh S 31 55 19 30

## Privat Computer

PC og Amiga

- vi tager det sjove alvorligt

## søger flere medarbejdere

Har du lyst til at skrive Amiga-stof for et af Danmarks førende computer-blade? Har du evnerne? Og ikke mindst - har du ideerne?

Vi søger en eller flere m/k'ere, der på freelance-basis kan skrive om Amiga-relaterede emner, dog ikke om spil.

Der vil blive lagt stor vægt på at ansøgeren kan forklare selv svært stof på en lettilgængelig og enkel måde

\*kan arbejde selvstændigt, og selv finde relevante artikel-emner

\*ved hvad der rører sig i branchen, og hvad der er/kan være interessant for bladets læsere

Ansøgere der kommer i betragtning vil blive kaldt ind til personlig samtale.

Send din ansøgning ind til:

**Privat Computer**  
St. Kongensgade 72, 1264 København K  
Mærk kuverten "medarbejder"

# AMIGA!AMIGA! AMIGA!AMIGA!

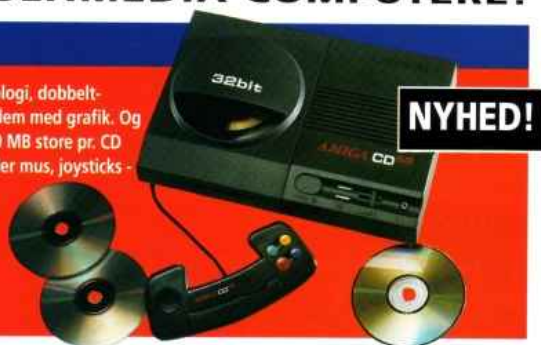
**VERDENS MEST SOLGTE MULTIMEDIA COMPUTERE!**

## **AMIGA CD32** - verdens vildeste konsol!

CD32 spillecomputeren i "konsoldesign" indeholder ægte 32 bit Amiga teknologi, dobbelt-hastigheds CD drev, der kører CDTV titler og almindelige audio CD'er - også dem med grafik. Og ikke mindst alle de nye superspil der er lavet til CD32 - de kan være op til 600 MB store pr. CD (svarende til ca. 650 disketter). Gameadapter for den medfølgende joypad eller mus, joysticks - eller hvad med fremtidens Virtual Reality Gloves?

Leveres med Gyldendals Fakta Leksikon på CD og to forrygende action spil.

Introduktionspris fra: **3.495,-** incl. moms

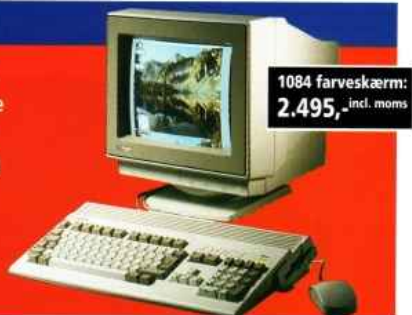


**NYHED!**

## **AMIGA 1200** - ægte 32 bit computer med CrossDOS™

Amiga'en til den krævende bruger! True color local bus grafikaccelerationskort, 16,8 mill. farver (256.000 på skærmen) superhøj grafisk opløsning, Hi-Fi stereolyd og game adapter indbygget. Direkte tilslutning til TV/video. AmigaDOS™ 3.0 og CrossDOS™ gør denne Amiga kompatibel på fil-niveau med alle PC-DOS baserede data. Mulighed for indbygning af harddisk.

Priser fra: **3.495,-** incl. moms / excl. skærm



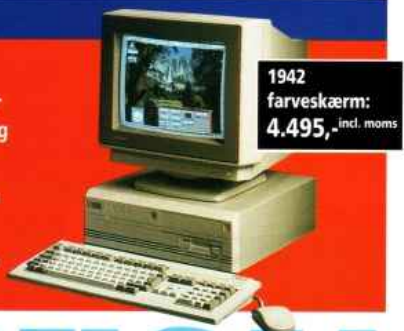
1084 farveskærm:  
**2.495,-** incl. moms

## **AMIGA 4000** - den professionelle multimedia-maskine!

Den perfekte computer til avanceret desktop publishing, 3-D animationer, musik- og videoproduktion og ægte multimedia præsentationer. Alle relevante tilslutningsmuligheder, True color local bus grafikaccelerationskort, 16,8 mio. farver, Hi-Fi stereolydkort og styresystemet AmigaDOS™ 3.0.

Med 68030 processor, 2 MB RAM, 120 MB harddisk: **11.995,-** incl. moms / excl. skærm

Med 68040 processor, 6 MB RAM, 120 MB harddisk: **18.995,-** incl. moms / excl. skærm



1942 farveskærm:  
**4.495,-** incl. moms

# AMIGA!AMIGA!

**SE DEM OG PRØV DEM HOS DIN FORHANDLER I DAG!**

 **AMIGA**

# SECRET SERVICE

En buket af sæsonens bedste snydeblomster!

## PRINCE OF PERSIA 2

Endnu lidt hjælp til en nødstedt læser, denne gang til Michael Boesen fra Albertslund: På hestestatuebanen skal du først dræbe alle hovederne og slangen. Derefter skal du hoppe fra platform til platform indtil du lander på ryggen af hesten (begynd fra samme skærmbillede, som du dræber slangen på). Det kan godt virke lidt tricky, men efter en del øvelse går det nok... 1000 tak til Karsten Fischer fra Løgstør.



Masser af læsere har skrevet ind med disse tips til ID Softwares bedste spil til dato.

Når man loader, kan man skrive DOOM -DEVPARM - WART 1 x -SKILL y, hvor x er levelnummeret og y sverhedsgraden.

Under selve spillet kan man skrive IDFKA = Alle våben, fuld ammo, fuld energi og 200% armour  
IDDQD = "God mode" - usårbarhed

IDSPISPOPD = Clipping on/off  
IDBEHOLD = Her kan du vælge forskellige ting med et par tastetryk

IDCLEV = Skift episode og level

IDDT = Første gang koden indtastes, kan man se hele kortet. Anden gang kan man se ting og fjender - det er også her, du kan se alle de hemmelige rum!

Tak til bl.a. Rasmus Raistlin Christensen fra Gråsten og Brian Jensen fra Holstebro.

## PRIVATEER

Hvis du også er en af dem, der har utrolig svært ved at komme forbi meteorsværmen, så prøv at flyve mod destinationskrydset med afterburneren i bund (hvis du har en) og samtidig flyve op og ned - kun så blippet på radaren lige rører den inderste cirkels kanter. Det skulle få dig sikkert igennem. Husk også, at du kan slå "Unlimited Weapons and Invulnerability" på, når du bare flyver rundt på må og få, og leder efter jobs eller andre indbringende sager.



Tak til Esben Andersen, Århus C

Desuden bemærker Jes Eriksen fra Hjortshøj, at der er en god og nem måde at tjene penge på.

1. Sørg for at have en Hexdecimal editor - i eksemplet er anvendt PCTools.
2. Start Privateer som normalt og vælg "New", gem straks spillet uden at bruge nogen penge.
3. Start PCTools og skift til dit Privateer-katalog, find savegamet og tryk "e" (uden gåseøjne). Du kommer nu ind i editoren. Skift til HEX VIEW og find et sted ude i siden af skærmen, hvor der står "DATA" - det er normalt nederst i filen. På samme linje

**TAK TIL BL.A**  
Jon Holm,  
Holbæk

## SIMON THE SORCERER

Ken Grøndahl Lassen, Ollundsbjerg 39, Tandslæt, 6470 Sydals har gjort sig fortjent til en spilpræmie med denne løsning:

### Byen:

I hytten skal man tage saksen fra skuffen og magneten fra køleskabet. Gå hen til smeden og tag rebet og den lille ting fra bordet. Gå rundt i byen, til du finder en stige, tag den og gå ind i huset. Inde i huset skal man tage hostesaften og et glas. Gå derefter hen til værtshuset og tag tændstikkerne og klip skægget af den sovende mand. Snak med damerne ved det andet bord og gå derefter ind i rummet ved siden af og snak med herrerne.

### Skoven:

Gå rundt i skoven for at møde de forskellige personer. Man møder en barbar, som har fået en torn i foden. Hiver du den ud, får du en fløjte. Ved broen med trolden, skal du få trolden til at puste i fløjten, og du får lov til at passere. Du får noget, du ikke kan bruge til noget. Gå videre i skoven, til du finder et tårn i den sydøstlige ende af skoven. Brug den lille ting, du tog ved smeden på klokken. Ring med den. Nu bliver der kastet noget hår ned,

som man skal klatre opaf. Når man har kysset pigen (der bliver til en gris), skal man tage hende med. I skoven skal man også stifte bekendtskab med en dreng, der vil have vand. Det finder man ved heksehuset. Næste gang man kommer forbi der, ligger der nogle korn, man også skal tage med. Mød også ormene i træstubben og uglen, der giver gode råd. Husk at tage fjeren fra uglen.

### Byen 2

Gå tilbage til hytten og gå om bag den. Plant her kornene og pluk vandmelonen. Gå ud til huset i vestsiden af byen. Brug grisen til at spise døren. Tag hatten og røgkanden. Brug røgkanden på biernen udenfor og tag bivoksen. Gå hen til værtshuset og spørg efter en drink. Mens bartenderen bukker sig ned, skal du bruge bivoksen på ølfadet. Nu får du en tilgode-seddel. Uden for huset skal man tage øl-tønden.

### Skoven 2

Gå hen til manden, der spiller og kast melonen i instrumentet - det får man så. Gå hen til dr. Jones og snak med ham. Ved siden af dr. Jones er der en hule - tag stenen, der ligger udenfor den. Tag skægget på og gå ind i hulen. Snak med manden i hulen (kodeordet er BEER) og gå længere ind. Giv øl-tønden til vagten og gå med

eller en over står der i talsden tallene D0 07 00. Disse skal ændres, så der istedet står D0 F7 F0. Gem ændringerne med F5 og afslut PCTools. Start Privateer og Bingo! Du har nu penge nok til at købe et stort skib med masser af våben.

Noget andet er, at manualen foreslår at tage til Sandoval på New Detroit's bar. Det er meget godt. Du får tilbudt et job med masser af gysser. Der er bare ikke nogen grund til at flyve lasten helt til Liverpool. For så snart du forlader basen efter at have accepteret missionen, er han død. Istedet er der Tayla, der betaler næsten lige så godt, og hun dør ikke under de første jobs. Løvrigt er det også smart at finde tre missioner med samme formål. Feks. er det let nok at finde tre

"patrol missions" i samme system - du tjener bare tre gange så meget. En effektiv måde at udrydde fjender på er at købe en ekstra missile launcher, så du kan fyre to missiler af på en gang. Og hvis så ellers timingen er i orden, så fyr, når skibene flyver lige imod dig eller væk fra dig - så er det nemmere at score endnu et kill. Desuden er der en række grimme fejl i manualen: Din Tarsus kan sagtens udvides med Shield Generator 2. En Galaxy flyver 750 med afterburner. Du kan ikke få Cargo Expansion til en Centurion, ligesom du heller ikke kan have de tre nævnte våben. Der er en spilpræmie på vej til Jes Eriksen, Højager 79, 8350 Hjørtshøj.

BL. A

**Tommy Krogh,**  
Brøndby  
**Brian Jensen,**  
Bjerringbro

**Christian Hermansen,**  
Hørsholm  
**Kenneth Skou,**  
Horsens

ham ned i øldepotet. Her skal man bruge fjereren på den sovende mand og tage nøglen. Gå nu op igen og ned af den anden trappe. I det næste rum skal man tage krogen og åbne gulddøren. Nu kommer man ind i skattekammeret og her skal man bytte til godesedlen for en juvel. Gå ud af hulen igen og gå op lige til venstre for hulen. Her skal man tage sedlen, der ligger under stenen. Husk at møde skovhuggeren og at få metaldetektoren.

## Byen 3

Juvelen sælges til gadehandleren (for intet under 20 guldstykker!). Gå hen til købmanden og køb hammeren og spritten. Giv ham indkøbslisten.

## Skoven 3

Gå hen til personen, der bor ved sumpen og få to portioner mad, den tredje skal ned i glasset. Nu går personen, så klippen skal skubbes og lemman skal åbnes. Brug hammeren i broen og pluk blomsterne. Gå nu tilbage til broen, hvor troldren var og videre ud til en klippe, hvorfra man ikke kan komme videre. I nederste venstre hjørne skal man gå ned. Her skal man snakke med fiskeren og give ham glasset med mad. Nu fisker man videre og fanger en ring. Gå op i bjergene og brug metaldetektoren ved den lille statue. Besøg nu kæmpen og spil

en melodi for ham. Han slår til træet og man kan komme videre. Gå ind til dragen og kast hostesaften derind, når du er kommet ud. Gå nu derind igen og brug brandslukkeren. Gå ud og kast krogen op på kanten af indgangen - brug rebet til at komme op. Brug nu magneten og rebet og sænk det ned i hullet. Gør det to gange og få nogle guldstykker. Gå nu ned og videre mod øst. Tag stenen fra jorden og gå ned til smeden, læg den på arm-bolten og giv den til Dr. Jones. Sig til ham, at man har fundet den oppe i bjergene. Gå op i bjergene og tag den stump metal, som han har gravet op. Gå ned til smeden med den og videre ud til skovhuggeren. Giv ham øksehovedet og gå ind i huset. Tag klatrejeret og sluk ilden med brandslukkeren. Skub til holderen på ildstedet og gå ned i kælderen. Tag et stykke mahogni-træ og gå tilbage til træstubben i skoven. Giv træet til ormene og gå ud til tårnet. Oppe i værelset skal man bruge ormene på de løse brædder, og man kommer en etage ned. Brug stigen til det andet hul. Gå nu ned og åben skabet. Træk i den løse mumiebandage. Tag nu tryllestaven

Mere magi næste måned.

## MANIAC MANSION

Andreas Lind Petersen fra Vis-senbjerg er blandt de mange, der hjælper den nødstedte læser fra forrige nummer.

Først skal man op og åbne maleriet, smide en dime i "coin slot" ved teleskopet og rotere opad, kikke i teleskopet og blive ved med det, til man ser en kode. Åbn pengeskabet, tag kuverten og smid den mønt, der er i den ind i "Meteor Mess-maskinen". På highscorelisten skulle der gerne stå DFS et sted. Hans score er koden til "inner door" nede i kælderen. Gå derned og åbn "outer door" med "glowing key". Åbn "inner door" med koden. Gå ind og bliv fanget af Purple Tentacle. Så skulle Ed gerne komme og jage Purple Tentacle væk. Gå ind til højre og åbn "locker". Tag dragten på og put "Card key" ind i "Card slot". Gå ind og sluk "switch".

Hurra og tak til Andreas.

Månedens spilpræmier er  
venligst sponsoreret af:



**SOFT XPRESS**



## 7TH GUEST

Et lille trick fra Peter Heltoft, Sønderborg: Først vælger man en opgave, så går man ned i biblioteket og læser i bogen. Så går man, gennem bogen, tilbage til sin opgave. Så gør man det igen, og så står der "The puzzle is solved i bogen" - og det er den så.

## THE MANAGER

Et noget utraditionelt tip fra Henrik Berner og Jonas Bardino: Tryk på options-menuen, og placer spidsen af pilen i den yderste (højre) kant af bogstavet "A" i "MAIN MENU"-ikonet. Tryk, og du skulle gerne have:

- 1) Ca. 25 millioner pund
- 2) 99 i gennemsnit hos alle dine egne spillere
- 3) Flere point på highscorelisten.

## PREMIER MANAGER II

En udvidelse af tippet fra nr. 1:

Tryk 896610 på telefonen, og du vil se en spilleautomat. Derefter er der en masse symboler, som giver følgende gevinster/tab:

- 3 x ROF = Alle dine spillere får 99 i alle ting
- 3 x CON 0/5 = Dine spillere får 0/5 års kontrakt gratis
- 3 x 99 = Dine spillere får 99 i en af kategorierne.
- 3 x AGE 16/34 = Dine spillere bliver 16/34 år gamle
- 3 x KRANIE = Alle dine spillere får 1 i kategorierne
- 3 x GLAD HOVED = Dine spilleres moral stiger med 9 point
- 3 x SURT HOVED = Moral falder med 9 point
- 3 x 01 = Spillernes evner bliver 1
- 3 x E = Du får en million kr.

Hvis ovennævnte ting kun kommer to gange i starten af gevinstlinjen, vil det kun gælde for en spiller.

Tak til Tove Madsen fra Højbjerg

# MAILBOX

Ved Christian Sparrevoehn

## Dit helt personlige Speakers Corner i computerverden

### HIFI og A-1200

Hallo alle sammen derinde, jeg er endreng, der har et meget stort problem. Jeg ved ikke, om jeg skal købe en PC'er eller en A-1200.

Jeg har læst at A-1200 kan køre A-500-spil, men har de to computere ikke forskellige Kickstartere? Jeg har læst i et hifi-blad:

"I lighed med 600'ere tilhører 1200'eren Amigas nye "standard", hvor der er problemer med en del spil, der er lavet til den gamle, nu udgåede A-500. De fleste nyere eller lidt bedre spil til A-500 fungerer dog udmærket på A-1200 - der så afvikler spillene hurtigere end ellers."

Vi har da heller ikke hørt om den kommende A-1400, hvis den kommer, så falder prisen vel på A-1200?

Jacob Zeiner  
Råhøjparken 129  
8260 Viby J

På samme måde, som vi ikke anmelder stereoanlæg, burde hifi-blade måske nøjes med at beskæftige sig med det, de ved noget om! Der er meget stor forskel på A-600 og A-1200, og kompatibilitetsproblemerne er også forskellige. ALLE nye spil fungerer også til A-1200, men de afvikler dem ikke nødvendigvis hurtigere - det kommer helt an på, hvilken type spillet er.

Kompatibilitetsproblemerne skyldes ganske rigtig forskellige Kickstartere, og ikke alle gamle spil kan køre under 2.x eller 3.0, som der sidder i hhv. en A-600 og en A-1200. I fremtiden er det dog ikke noget problem.

A-1400 ved vi ikke rigtig noget om endnu, men jeg tvivler på, at prisen på A-1200 kommer meget længere ned. Man kunne forestille sig, at A-1400 snarere ville blive en afløser end en storebror.

### 100 procent - allermindst...

Min anmeldelse af "Mad Dog McCree" i novembernummeret har forarget nogle læsere (se januarnummeret).

Lad mig først sige, at jeg er enig med mine ærede kritikere: Intet spil bør kunne få en bedømmelse på 100 procent i nogen kategori - i princippet. Bedømmelser et godt stykke over 90% er imidlertid ikke ualmindelige i "Gameplay". Mange spil har rigtig god lyd og rigtig god grafik. De fortjener vel en høj karakter?

Men hvad så, når man får et spil som - subjektivt vurderet - er endnu bedre? Det skal have en højere karakter - men der er ikke flere tilbage. Og hvem kan overskue, at det spil, som derefter

nu bedre spil (hvad er der for øvrigt den konkrete forskel på et 87%-spil og et til 91%)?

Når alt dette er sagt, kan det så være korrekt, at Gameplayet (95%) er sat for højt. Som jeg nævner i anmeldelsen, er der en fejl i "Mad Dog McCree". Ikke mindst skal man kunne gemme sine spil uden at miste sine point. Det er klart. Og handlingen er for kort. Det tog mig kun ca. 2 timer at lære spillet at kende (gennemføre? - Red.) Men det forhindrer ikke spillet i at være s... spændende, så længe det varer. Faktisk burde det følge med, når man køber et CD-ROM-drev.

Med hensyn til den lave opløsning i grafikken. Hvis 486-PC'ere (DX eller DX2) var normen og CD-ROM kunne overføre data fire gange hurtigere, kunne det nok lade sig gøre at lave noget bedre.

Levende video indeholder rigtig mange data.

Så alt i alt. Intet kan opnå 100%. Men Mad Dog McCree er et godt stykke bedre end de, som opnår 98%.

Til sidst: Jeg vil nødig se mine ord som et bevis på, at PrC støtter PC'en enøjet. Begge maskiner har deres stærke og svage sider. Jeg selv støtter ikke nogen bestemt.

Ellers ville jeg nok ikke have skrevet om Amiga i tre år, inden bladet tog PC'ere ind.

John Alex Hvidlykke, PrC

En anmeldelse er naturligvis subjektiv, og derfor vil jeg ikke kommentere spillets kvalitet - dog nævner du selv nogle ting, som burde UMULIGGØRE så høje karakterer. Lad det ligge.

Men samtidig er en karakter-skala relativ. Det vil sige, en karakter på 95% afspejler 95% af det,

man må formode er muligt i dag. Giver man derfor 100% i nogen kategori, betyder det, at det umuligt kunne gøres bedre i dag - og det vil man aldrig kunne sige om noget. Jeg kan huske, at det ærværdige blad Zzap 64 gav C-64-versionen af Paratroop 100% i Præsentation. Det var i 1985, og branchefolkene snakker om det endnu!

Derfor finder man uhyre sjældent karakterer på over 95% i Gameplay - og hvis du har fundet karakterer på 98%, har det ikke været i Privat Computer. Hvis man på den måde vil "overbyde" spil, der subjektivt eller objektivt set er bedre, måtte vi hver eneste måned devaluere med mindst 5 procent. Man mister først overblikket, hvis man skal snakke om "83 februar-1994-procenter, der i virkeligheden svarer til 178 juni-1993-procenter". Vores stakkels karakterprocenter ville blive udsat for mere valutaforvirring end den russiske rubel! Et faktum er, at der nu er kommet så mange CDROM-spil, der har bedre grafik end Mad Dog McCree - og hvad skulle vi så give dem?

Med andre ord: et spil med en karakter på 95% i en eller anden kategori, står som noget af det bedste, på det pågældende tidspunkt. Desuden er karakterskalaen ikke proportional. Der er med andre ord større forskel mellem karakterer på 96% og 97% end mellem 46% og 47% - fordi de sidste detaljer er så svære at få på plads.

Jeg tror, at du har ladet dig rive med af et nyt medie, der unægteligt også er imponerende. Men på samme måde, som man ikke kan kritisere et C-64-spil for ikke at have AGA-grafik, kan man heller ikke give CDROM-titler høje karakterer, fordi de fylder så mange megabyte.

### Programmorenes fremmedgørelse

Her kommer en lille anekdote. Der forhåbentlig kan starte en debat, eller i det mindste få nogle mennesker til at tænke over den nye generation computere, hvad de skal kunne og hvordan de skal gøre det. Personligt mener jeg, at man bliver nødt til at komme med noget revolutionerende nyt; ellers vil vi bare drukne i 64- og 128 bit processorer, som bare ligger lag på lag oven på den gamle, velkendte teknik. Det er det samme med styresystemer, for hvornår stander rækken af DOS'er, når der intet alternativ er? Den mand, der finder på alternativet, bliver rig, hvis det altså er en enkelt mand og ikke et milliard-føretagende



Jacob Zeiner fra Viby er i tvivl: Skal han købe en Amiga 1200 eller en PC?

sætter 95%-mærket betyder, at sidste måneds spil med samme karakter nu automatisk "devalueres" til 90% (procentsskalaen er jo relativ)?

Måske var det tid til at sænke karakterskalaen lidt. Bare 20%-30%, så der bliver plads til end-

som Microsoft, der finder på det. "In the good old days" var alting anderledes. Peter Norton f.eks. skrev nogle simple, men meget basale programmer og blev millioner. I dag er det ikke en enkelt mand, der går hen og skriver et program. Næ, det er teams på 50-60 mand med masser af penge i ryggen fra et stort selskab, som så til gengæld tager 80% af fortjenesten. Ultima 1 og 2 blev lavet af Richard Garriott himself. Ultima 7 blev lavet af 30 personer med 500.000 dollars i ryggen.

Hvor er vi henne? Bliver det de store, etablerede firmaer, der kommer til at bestemme udviklingen? Ja, sandsynligvis, og det er faktisk synd. Meget synd endda. Keep up the spirit.

Emil Andresen  
Fuglebakkevej 11  
2000 Frederiksberg

Jeg ved ikke, om det nødvendigvis er til skade for forbrugerne. Ultima 7 ER bedre end Ultima 1, og en af årsagerne er, at en mand aldrig ville blive færdig med et så stort spil som Ultima 7, med mindre han havde 12 år til det - og så ville den computer, han udviklede til, formentlig være gået ud af produktion. Desuden kræver det, at den samme mand er en mester til både sourcecode, grafik, lyd, effekter og animation - et stort krav at stille.

Men det KAN lade sig gøre. David Braben var 7 år om at lave Frontier - Elite 2. Lang tid, når man tænker på de 2 megabyte, hele herligheden fylder.

Se det som en udvikling. Når flere og flere får øjnene op for computere, stiller de også højere krav til de spil og programmer, de skal købe. Samtidig er konkurrencen blevet intensiveret, så f.eks. Microsoft Word og WordPerfect ligger i åben krig med hinanden - og her vinder kun den, der kan lave det bedste program. Standarden er blevet så høj, at enkeltpersoner meget sjældent i dag kan lave noget, der opfylder kravene.

Og softwareudviklingen ligger pres på maskinerne, der skal være hurtigere og hurtigere. De gange, man har forsøgt at indføre nye standarder (DR-Dos f.eks.), har man mistet masser af penge. Samtidig kom en ellers meget egnet maskine som Amiga 4000 aldrig nogensinde til at udkoncurrere de PC'ere, den ellers var overlegen. På et punkt kunne den ikke være med: softwaren. Og når softwareproducenterne allerede VAR flyttet over på PC-plattformen, ville det være for dyrt for dem at flytte tilbage, med mindre der var solgt masser af maskiner. Men folk køber ikke en maskine, der ikke

bliver udviklet software til...

En interessant diskussion, der fortjener en spilpræmie.

## Kattens!

Køb ALDRIG software fra CAT Computer Club. Her er en forklaring på, hvorfor man skal holde sig væk.

Godtroende lille Sune gik ned i supermarkedet. Der købte han computerspil fra CCC. Han tænkte: "Det var da billigt med 50 kroner pr. spil". Da han kom hjem, styrtede han ind og tændte computeren. Efter at have trykket på højre museknap, kom der noget tekst op på skærmen, der med vandrette og lodrette streger stavede "UNIVERSAL". Sune syntes, det lignede noget fra en cracker-gruppe. Spillet (Dragons Cave) virkede fint. Den anden disk var mere tvivlsom. Der skete intet. Sune formaterede en diskette og kopierede "356 gamespack 4" over på den tomme disk. Det virkede. Problemet var, at det slet ikke var "356 gamespack 4". Der var helt andre spil på disketten! Så tog Sune CED og ændrede lidt i nogle af filerne. Det virkede ikke bagefter og Sune endte i Amiga Dos. Så skrev han CATMENU, men der skete intet. Så skrev han MENU, og så skete der noget! Han kom nemlig ind i en menu, der var lavet af "Assassins". Det satte tanker i gang!

Sune Marcher  
Kornvænget 122  
8600 Silkeborg

Ham Sune der...det skulle vel aldrig være dig?

En ting er, at CCC ikke ser ud til at have været særlig heldige med deres ene diskette. Det er selvfølgelig for dårligt. Men du kan ikke være sikker på, at Assassins og Universal er crackergrupper! Det kan lige så godt være en samling mennesker, der lever af at lave menuer eller PD-Software. Jeg har forsøgt at få fat i CCC, men uden held. De er naturligvis velkomne til selv at kommentere dit indlæg.

## Amiga vs PC - nu gider vi ikke høre mere!

Jeg skriver ind for at komme med nogle kommentarer til den seneste tids PC-Amiga-debat, i særdeleshed Karsten Prinds brev i nr. 1-94.

1. Duskriver at en PC'er er langt hurtigere end en Amiga regnet i clock frekvens. Ja, men da en Amiga bruger en Motorola CPU og en PC bruger en Intel, kan det

ikke umiddelbart sammenlignes. 8 PC Mhz er 5 Amiga Mhz. Det vil sige at en 40 Mhz Amiga er lige så hurtig som en 68 Mhz PC, men igen: hastighed er en relativ ting, og der er også forskel på en 25 Mhz 030/386 og en 25 Mhz 040/486.

2. Hvordan kan det være, at hurtige actionspil KUN kommer til Amiga og store adventure/strategi/rollespil KUN kommer til PC? Kan Microprose, Origin og hvad de ellers hedder ikke forstå, at PC-ejere faktisk ved, hvad et joystick er og at de fleste Amigaejere både har harddisk og mus?



Victor Szulc fra Albertslund vil gerne have, at vi skriver noget om spillekonsolen Jaguar. Men det vil vi holde os fra - dog kan vi da vise et billede af monstret til de få interesserede.

Det er måske lidt overdrevet, og det er også begyndt at ændre sig. Både Simon the Sorcerer og Innocent Until Caught ER konverteret til Amiga (det manglede da også bare), men det er mig et mysterium, hvorfor hverken X-Wing eller Crisis in Kremlin er konverteret - når det kan køre på en 386, kan det sagtens køre en A-500 (med mindre konverteringsholdet stadigvæk tror, at en Super Nintendo er 16 bit).

3. Jeg kan godt klare jeres PC-anmeldelser, jeg kan også godt klare, at PC-ejere skriver ind til Mailbox (så længe de ikke bare fyrer \*ort af), men hvad jeg ikke kan klare er, at I pludselig eksploderer i lovprisning og joysticks/lydkorttests. Jeg tror, at de fleste PC-ejere HAR et lydkort og joystick, og de klarede at købe det udmærket uden jeres hjælp.

Kort sagt: en PC er en udmærket computer, dog lidt gammeldags og tung at manøvrere med (tænk bare på MS-DOS-opstartsskærmen med dens RAM-tælling og sort/hvide grafik) og man får (efter min mening) mere for pengene, hvis man køber en A-1200 med harddisk. Men hvorfor køber alle så PC, kan jeg høre nogen råbe. Det er fordi Commodore (som sædvanlig) ikke markeds-

fører deres maskine ordentligt. I stedet for at bruge pengene på annoncer i computerblade (tænk over det: alle, der læser computerblade, har en computer!). I stedet burde Commodore sætte sine reklamer, hvor de bliver set, som f.eks. i TV, i toget, i BT. Kombineret med salgsdemonstrationer i City 2 en fredag eftermiddag, skulle det nok give pote. Held og lykke til alle jer PC-ejere og må i få mange lykkelige timer med jeres Windows og hvad I ellers

roder med. Og lad os så få afsluttet denne kedelige debat!

Til sidst nogle spørgsmål/forslag til PC:

1) Hvad med en coverdisk med PD/demoer/spil? Den ene måned kunne det være til Amiga, den anden måned til PC.

2) Hvad findes der af PC-emulatorer til A-1200, og hvorfor bringer I ikke en test af programmet PC-Task 3.0?

3) Hvorfor skal man være abonnent, for at have adgang til jeres BBS?

4) Hvorfor bringer I ikke noget om den nye Atari Falcon og Jaguar?

5) Jeg har fundet den perfekte løsning på piratkopieringsproblemet: bare stop handlen med disketter, og så skulle der til gengæld følge f.eks. 3 tomme disketter med hvert spil, som man kunne bruge til savedisks.

Victor Szulc  
Bjørnens kvarter 3C  
2620 Albertslund

Udover at jeg betragter dit sidste punkt som en joke, der giver associationer til ting som "diskettepushere" og "udlistninger" og naturligvis ville ødelægge hele PD-branchen, vil jeg gerne takke for dit brev. Det bliver nemlig sidste indlæg i den overophedede debat om PC'er og Amiga'er, der mest har præget af "min far er større end

din" og lignende banaliteter.

F.eks. kan jeg slet ikke forstå, hvordan du kan mene, at vi ikke skulle teste lydkort. Jeg mener, du snakker om A-1200, og den har vi skrevet meget om - mon ikke folk kunne købe den uden vores hjælp? Engang i mellem vil man have noget NYT, hvorfor det også er smart, at Commodore reklamerer hos os. Naturligvis bør man også annoncere i dagspressen, men det er Commodores valg, og til tider virker det som om, at Commodore og deres markedsføring skal have skylden for alt, fra mordet på Grayballemanden til Amigaens deroute - og alt der i mellem.

Du gør opmærksom på, at hastighed er svær at sammenligne. Det har du ret i, men det er netop argumentet for, hvorfor f.eks. X-Wing ikke "sagtens" kan køre på en 386'er. Det ville kræve en omprogrammering, og det er dyrt på en så piratkopieringsramt maskine som Amiga. Lucasfilm har ikke noget ønske om at programmere til Amigaen.

Til dine spørgsmål:

1) Vi vil SÅ gerne lave coverdisks, men først skal bladet have lidt flere sider. Jeg er selv en af de varmeste fortalere for disketter, men de er dyre, og pengene kan bruges bedre på flere sider - bladet har jo fået et bredere felt at skrive om.  
2) Artikelforslaget er givet videre.

3) Fordi vi gerne vil gøre lidt ekstra for vores abonnenter.

4) Fordi konsoller generelt ikke interesserer vores læsere, og fordi Atari ikke har givet lyd fra sig.

5) Ha, ha.

Vi sender en spilpræmie - OG SÅ IKKE MERE OM PC'ERE I FORHOLD TIL AMIGAER!

## Så træet!

Jeg er træet. Dødt træ. Hvad er jeg træet af? (ja, hvad er du træet af? - Red.)

Jeg er træet af alle de fornærmende Amiga-ejere, der vrælende i desperation kommer med stupide kommentarer om, at Privat Computer er blevet et "ulækkert PC-blad". Selvom det lyder mærkeligt, er jeg faktisk selv Amiga-ejer, men køber snart en 486'er.

Men derfor har jeg ikke tænkt mig at sælge min trofaste A-500+. Som svar til Peter Jeppesen og Casper Thomsens vreve, vil jeg bare sige, at hvis de skifter over til andre computerblade, kan de være sikre på, at de ikke finder noget, der er bedre end Privat Computer.

Det der med, at Amigaen er på fremtog i Danmark: Jeg ved ikke, om det passer, men det hjælper jo ikke ret meget, hvis dem, der udvikler spil og programmer til Amiga'en, er gået over til PC i stedet for.

Jeg har ikke tænkt mig at forlade Amigaen, for der kommer stadig gode spil og programmer til den, men de bliver færre og færre.

Ved at have både en Amiga og PC (og C-64), får jeg det bedste fra alle sider. Jeg vil derfor råde alle fornuftige Amiga-ejere til at begynde at spare op til en PC.

Nu vil jeg meget gerne stille et, for mig, vigtigt spørgsmål.

Hvor mange Mhz og hvor mange megabyte RAM skal den PC, jeg køber være på, for at jeg kan spille de store adventure/rollespil som f.eks. Lands of Lore, Ultima Underworld, Alone in the Dark og Shadow of the Comet?

Michael Olsen  
Træets Kvarter 7  
2750 Ballerup

## DET VITTIGE HJØRNE

### Bare et par træk til smilebåndet:

I starten af 2. Verdenskrig marcherer de tyske tropper ind i Paris, og den lange march har taget hårdt på en af de tyske korporaler. Da han ser en lokal parisisk skønhed, overfalder og voldtager han hende.

Da han bagefter, meget stolt af sig selv, spænder bæltet, siger han:

- Om ni måneder vil du føde en søn. Ham kan du kalde Adolf.

Den skændede pige kigger hadefuldt op på ham og svarer:

- Om en uge får du et grimt udslet. Det kan du jo kalde for mæslinger.

Søren Sivertsen, Sejrbugten

Præsten var blevet gift med en virkelig flot pige, der bestemt ikke havde spildt tiden, før hun blev gift. Før bryllupsnatten gik præsten ned i køkkenet for at finde lidt mad, og da han kom op igen, fandt han sin brud liggende udfordrende på sengen i en forførende natkjole. Han sagde strengt:

- Jeg havde nu foretrukket at finde dig knælende foran sengen

- Jo, men jeg får sådan en hikke.

Allan Jorvik, Brabrand

Tak for rosen. Mit råd er, at du køber en PC'er, der minimum har 4 megabyte ram og helst en 66 Mhz. clockfrekvens. Det lyder måske teko-snobbet, men selv hurtige 33 Mhz-maskiner vil blive forældet meget hurtigt, og jo mere Local Bus (og RAM), du kan få på, jo bedre. Det er specielt vigtigt, hvis du også skal køre Windows - og du vil opdage, at alle de ovennævnte spil (og stort set alle i fremtiden) vil udnytte den ekstra hastighed.

### ...OG ALLE DE ANDRE

...Marinus Andersen mener at have læst, at et firma har skrevet kontrakt om at få lov til at udgive Sierras og Dynamix' gamle spil, men han kan ikke huske hvor. Desuden vil han gerne vidé, om F-14 Tomcat er i blandt dem, og om det findes til Amiga.

- F-14 Tomcat FINDES til

Månedens spilpræmier er venligst sponsoreret af:



SOFT XPRESS

Amiga, men jeg er ikke sikker på, i hvilket nummer, der står om kontrakt. Ihvert fald ved jeg, at der ER en kontrakt på vej, men om F-14 udgives til en billig pris, kan kun fremtiden vise.

...Demogruppen Digital Madness mangler noget musik til en demo i samme stil som Budbrins Megademo'er. Så hvis DU har lavet noget god musik på Amigaen i Star Trekker eller lign, så skriv til dem på adressen:

Digital Madness, Michael Christensen, Bakkevængt 32, 3600 Frederikssund og vedlæg venligst en diskette med et bevis på din formåen.

...En læser, der desværre har glemt at skrive sit navn, spørger efter, hvordan han billigst får ekstra ram

- Hvis du er lidt fiks, kan du selv købe ramkredsene og lave din egen ramudvidelse på en printplade. Ellers må du købe den det billigste sted!

...En anden læser foreslår, at vi udspecificerer, bl.a. hvor meget base-RAM, de enkelte spil bruger, og om de skal have Ekspanderet eller Extended RAM.

- Det ville vi gerne, men dels ødelægger det overskueligheden, og dels er især den krævede mængde base-RAM meget svær at måle. Man kunne selvfølgelig gradvist forøge mængden af Base-RAM indtil spillet kører, men det er besværligt. Anskaf dig i stedet en memorydriver som QEMM, og du vil (næsten) aldrig have problemer.



**Spar en ... masse penge - køb på postordre.  
Send kuponen idag!**

Læser Service nr. 14

# DET' PÅ DISC DET FOREGÅR!

**Privat Computer kigger på de nyeste PC-ting på CD-ROM. Hvad er værd at købe? Hvad koster det? Og hvad får du for pengene, som du ikke kunne have fået i en disk-udgave?**

Af John Alex Hvidlykke

Syv spil-CD'er har fundet vej til denne måneds CD-Special. De fleste er gamle kendinge i nye versioner, den eneste nyudgivelse er "Dracula Unleashed" fra medie-giganten Viacom. Så den begynder vi med.

## Horror-film på din PC

"Dracula Unleashed" er en rigtig "CD-sælger". Et spil af en karakter, som giver dig en god begrundelse for at have brugt feriepenge til "en CD-afspiller mere". "Dracula Unleashed" er det første spil fra amerikanske Viacom, som normalt plejer at høre hjemme i filmverdenen. Og for ikke at falde ud af vanen ved at producere et spil har de i stedet lavet en "film" på CD.

Spillet beskrives som "en interaktiv film". Og et spil i traditionel forstand er der ikke tale om.

Som Alexander Morris (ham, der leder efter vampyren) kører du omkring og taler med folk, i en drosche. Og du kan kun tage hen til de steder, som du kender og har skrevet ned i din adressebog. Når du kommer til et nyt sted, er der en videosekvens klar. Hvert videoklip giver dig nye spor - og evt. en ny adresse. Nogle af videoklippene er for resten ret lange - og nydelige (alene lydsiden fylder 71 megabytes). Desværre er det kun en lille del af skærmen, som bruges (vi må vente endnu nogle måneder på Full Motion Video på PC). Ligesom i "Mad Dog McCree" bruges der rigtige skuespillere (med et helt filmselskab i ryggen har Viacom jo nok af kandidater).

Jamen, er det så ikke bare et adventure-spil? Nej, ikke rigtig. For der er ret få gåder at løse. Det er snarere en film, hvor de enkelte scener venter på den rigtige

Alle screen-dumps i denne artikel er lavet ved hjælp af det danskod-viklede PCXDUMP (se artiklen "Et grafisk brækjern" i nr. 1/94). Vi skylder i den forbindelse programmøren, Jesper Frandsen, en tak for at have modificeret programmet til at snappe billeder fra "Dracula Unleashed".

"nøgle".

Alt i alt spændende. Og ikke så lidt uhyggeligt.

**Karakter: GODT**

## Multi overkill

"Comanche CD" er mere traditionel. Der er tale om en forstørret udgave af helikopter-simulatoren "Comanche Maximum Overkill". Herudover får du ni ekstra-missioner med på CD'en.

Comanche adskiller sig fra de fleste flyvesimulatore ved at have en rigtig flot grafik. Her er der ikke noget med kantede vektor-objek-

ter. Comanche er for resten den ideelle flyvesimulator til folk, der ikke kan lide flyvesimulatore! Den er nemlig relativt nem at styre, og der er masser af action.

Ud over de ekstra missioner er spillet blevet peppet op med en række demo-animationer, så man kan se, hvad der er muligt med Comanche, hvis man er en noget bedre pilot end denne anmelder.

**Karakter: GODT**

## På dybt vand

Fra samme firma kommer endnu en CD-baseret simulator. Denne gang en u-båds simulator. Så hvis du er til sørg i 2. Verdenskrigs scenarier, er "Wolfpack" sagen.



I "Wolfpack" er du ubådskaptajn under Anden Verdenskrig.



"Dracula Unleashed" beskrives som "en interaktiv film". Og det er ikke det halve galt.

## Ingen procenter?

Der er ingen procent-angivelser i CD-Special. Istedet har vi valgt at bruge en mere dansk og jordnær skala: Dårligt, Rimeligt og Godt.

Recepten er den samme som på "Commanche CD": Et kendt spil, forsynet med masser af nye missioner (ca. 50 nye, plus 12 gamle), samt 36 megabytes med animationsfiler til at peppe lidt op det. Wolfpack-spillet er ældre end "Commanche". Og det kan ses. Grafikken er pæn, men ikke stor-slået.

**Karakter: RIMELIGT**

## I Tom Cruises slipstrøm

Hvis du mener, at "Top Gun" er den mest geniale film, der nogen sinde er lavet, vil du sikkert elske "Strike Commander" i CD-udgaven. Masser af missioner, masser af Guns, Guts & Glory. Masser af maskuline monologer (Speech Disk sættet er med). Dette er helt sikkert udgaven "med det hele".

"Strike Commander" er bestemt ikke nem at flyve. I en duel mod fem ubevæbnede Jumbo-jets nåede vi aldrig at se fjenden. Heldigvis findes der varmesøgende missiler.

Men hvad pokker - hvis det var meningen, at mennesket skulle flyve, var vi vel blevet født med flyvercertifikat!

**Karakter: GODT**

## Blandede bolcher fra Micro Prose

Intet nyt, men en del gammelt og godt er der på "The best of Micro Prose". Her er der simpelt hen tale om en samling af fire af firmaets populære spil, proppet ned på én CD. Faktisk er der otte spil på disken, da den rummer både PC- og Macintosh-versioner af spillene.

Ældst i bundtet er "Pirates" af Sid Meier (som mest er kendt for "Civilization"). Spillet er helt OK, og var i sin tid (1987) en succes på alle mulige computer-platforme. Men alderen trykker! Grafikken er ikke køn. Gameplayet er på den anden side akkurat det samme som i den aktuelle "Gold"-version. Formålet er at skrabbe sig rigdom og magt til ved at sejle rundt i Caribien som pirat.

"Command HQ" (fra 1990) er et krigs-strategispil, hvor du har kontrollen over en halv verdens våben og arméer.

Ideen er set før. Der er to fronter: En rød og en blå. Du har



"Commanche" byder på betydelig mere detaljeret grafik end din normale flyvesimulator. Så du kan se fjenden do en smuk død!



Hvor pokker er fjenden blevet af? Nå, skidt! Jeg skyder en af min egne. For krudtet skal da bruges.



Microprose udgiver 4 spil på en CD, bl.a. Rex Nebular, et space-even-tyr ala Space Quest.



Åh, magt, magt, MAGT! "Command HQ" er et verdens-strategispil. Kold eller varm krig. Vælg selv.

adgang til hele krigsmaskinen, inklusive atomvåben. Men det er heldigvis svært at fremprovokere "the big one".

"Railroad Tycoon" er endnu et Sid Meier-spil. Denne gang drejer det sig om at opbygge et jernbane-imperium. Du kan bygge skinner, stationsbygninger og industri. Og du kan fragte mange slags varer imellem byer (som dermed udvikler sig og vokser). Grafikken er ikke noget at råbe hurra for (dog langt bedre end i "Pirates"), men spillet er guf for strategifans i almindelighed og Sid Meier-fans i særdeleshed.

"Rex Nebular and the cosmic gender bender" var MicroProses første grafiske adventure. Det hæfter sig på stilen fra "Leisure suit Larry": Sex-fikseret. Der er to "sjofelhedsgrader": "Nice" og "Naughty".

"Rex Nebular" er det nyeste spil i pakken (og det største - 12 MB). Hvis du ikke har en engels tålmodighed vil jeg anbefale dig at lade install-programmet kopiere det hele over på harddisken. Der bliver hentet filer fra disken konstant.

Et solidt, sexistisk adventure på niveau med ældre udgaver af "Larry".

**Karakter: RIMELIGT**

## Højt at flyve (del 3!)

En anden god flysimulator er endelig kommet på CDROM, F15-III. Og mediet udnyttes ganske godt: For det første er der en 57 megabyte-indledning, derudover er der et show på 26 minutter, der med genial brug af fotografi-er, tegninger og musik forklarer alt om hvordan F-15E blev udviklet af hvem, hvornår og hvorfor. Læg dertil indtil flere tutorials og en forbedret lyd, og du har et meget forbedret produkt. Der er ikke pillet meget ved selve spillet, der foregår så forskellige steder som Korea, Panama og Irak. Du er F-15-pilot der har fornøjelsen af at skulle ødelægge jordmål.

**Karakter: RIMELIGT**

## FAKTA:

"Dracula Unleashed": Viacom New Media, 449 kr.  
 "Commanche CD": Nova Logic, 590 kr.  
 "Wolfpack": Nova Logic, 350 kr.  
 "Strike Commander CD Edition": Origin, 449 kr.  
 "The best of Micro Prose": Micro Prose/Multimedia Products Corporation.  
 Alle spil er stillet til rådighed af StarCom, tlf: 31 35 40 46.  
 (Påner F15-III fra firmaet K.E. Leg)

## Liril Divil

Deltag sammen med MUTT i dette tegneserie eventyr fuld af action, sjov og hjernevridende ordgæder. Fantastisk digitaliseret lyd og musik der understreger stemningen.



# MultiMedia NYHEDER

Introduktionstilbud  
**kr. 449,-**  
Kun til PC

Alle priser er incl. moms

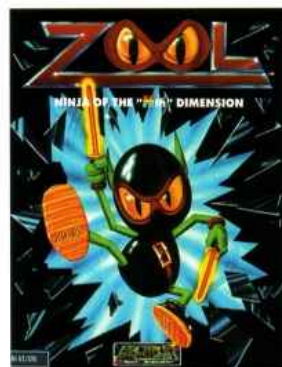


### Premier Manager

Berømmelse eller forglemmelse? Det er op til dig! Nøglen til succes ligger både hos spillerne og hos cheferne i klubben. Dette spil lader dig styre klubbens fremtid. Du har kontrol over indkøb af spillerne, spillernes træning og sponsorerne. Kan du drive din klub til berømmelse eller havner den i glemslen? Hvis du er fodboldgal, så er dette lige spillet for dig!

AMIGA  
PC

kr. 249,-  
kr. 289,-

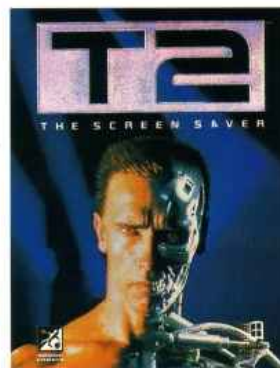


### ZOOL Ninja of the "Nth" Dimension

Her kommer den berømte beboer fra det interstellare kosmos - ZOOL. Han er hurtigere end lynet og klogere end de 7 samuraier tilsammen. Actionspil i højeste gear.

AMIGA CD-32  
AMIGA  
PC

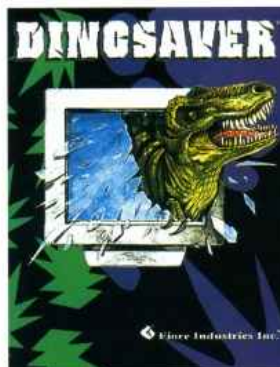
kr. 289,-  
kr. 249,-  
kr. 349,-



### Terminator 2 The Screen Saver

Har du set filmen? Her har du den ultimative Screen Saver baseret på Terminator 2: Judgement Day. Masser af flot grafik og lyd - og ikke mindst klassiske udtalelser fra Arnold Schwarzenegger himself.

kr. 299,-



### DinoSaver

Den sidste nye Screen Saver for dinofans. Masser af flot grafik og lyd. Test desuden din viden om dinosaurer i den medfølgende dinoquiz. Eller skab dine egne dinosaurer ved hjælp af genmanipulationer.

kr. 349,-

Rekvirer komplet liste • Vi har mange flere Multimedia produkter, bl.a.:



**Jutlandia**, søkrig og action, digitaliseret lyd **kr. 598,-**  
**PowerTools 2.0**, 3000 shareware programmer **kr. 479,-**  
**SoundTrack**, mix .WAV og .AVI filer **kr. 785,-**  
**Matinee**, 250 videoklip, Screen Saver **kr. 525,-**



**Matinee**, 38 videoklip, Screen Saver **kr. 479,-**  
**Terminator 2** - Audioclips, original soundtrack **kr. 419,-**  
**SoundTrack**, mix .WAV og .AVI filer **kr. 698,-**

Fås hos din computerforhandler - hvis ikke, anviser vi gerne nærmeste forhandler

DenniTech MultiMedia • Box 93 • Ved Hanevad 11 • 2740 Skovlunde • Tlf: 4566 2159 • Fax: 4492 5160 • Giro 197-6249

# DenniTech

# TEKNIK BREVKASSEN

## IFF -> BOB7

Hvordan kan man konvertere et iff-billede til en bob?

Morten Kruse  
Vestergade 28  
4872 Idestrup

Det er formentlig kun et (firkantet) udsnit af et iff-billede, der skal saves som en bob.

Det nemmeste er egentlig, at skrive et særligt program til det. Programmet skal først loade iff-billedet på en ny screen, derefter markeres firkanten med musen og saves så som en bob i en ny fil.

For en C- eller assembler-programmør giver det sikkert ikke problemer, at lave en screen, loade en iff-fil og styre musen.

Tilbage bliver, at finde de data, som skal saves i bob-filen.

Denne fil begynder med 4 bytes, som indeholder filens samlede længde målt i bytes.

Så følger 2 bytes med firkantens bredde målt i bytes, d.v.s. bredden i pixels divideret med 8, 2 bytes med højden målt i pixels og 2 bytes med dybden målt i bitplaner. Efter disse 10 bytes følger de egentlige grafik-data, et bitplane ad gangen.

Når firkanten markeres med musen, får man koordinaterne på to modstående hjørner. Ud fra dem beregnes bredde, højde og filens længde. Så skal du bare have fat i grafik-dataene, og det får du v.h.a. pointerne i Screen.BitMap.planes samt ovennævnte koordinater.

Endelig skal du vide, at bredden af en Bob, målt i pixels altid skal kunne divideres med 16. Det er noget, som procedureerne til bob-håndtering kræver. Det klares nemmest ved at lade programmet flytte musens cursor i spring på 16 pixels (vandret).

## 24-bit grafik

1. Kan man umiddelbart arbejde med 24-bit grafik på en Amiga 1200, eller behøver man special hardware?
2. Findes der et program, så man kan lave en "arbejdsliste" på sin computer, og få den til automatisk at fortsætte med en ny opgave, når den første er færdig. Det kunne f.eks. være inter-

## Skriv ind og få svar på dine tekniske spørgsmål til PC eller Amiga.

Af Lars Jørgen Helbo

essant, hvis man skal have lavet en hel række raytracede billeder?

Kåre Nejmann  
Askevej 4  
8550 Ryomgård

1. Nej, hvis A1200 skal lave 24 bit grafik, kræves et særligt grafik-kort. Spørgsmålet er så bare, hvor vigtigt det er. I HAM8-modus har A1200 som bekendt op til 256.000 farver. Det betyder, at hvert eneste pixel på skærmen, kan få sin egen farve, og mere kan man jo egentlig ikke ønske sig. Om grafikkortet giver en fordel, afhænger derfor af, hvilken opløsning man arbejder med og hvad grafikken skal bruges til.
2. Ja, det gør der, det hedder ARexx, og da det udleveres sammen med Amiga-DOS fra og med version 2.0, har du det formentlig allerede. Det kræver bare, at dit Raytracing-program har en ARexx-port; men det har ihvertfald de fleste professionelle programmer.

## A1200 programmering

Jeg vil snart købe en A1200 og vil til at programmere på den. Så derfor har jeg følgende spørgsmål:

1. Er der lavet Amos programmer til A1200, eller er der et andet programmeringssprog?
2. Er der udkommet en bog om programmering af A1200 (på dansk).
3. Er der et AGA-kort indbygget i A1200, når man køber computeren?
4. Kan en Olivetti JP 150W printer virke med A1200.

Thomas Møller Jensen  
Spættevej 3, Barmser  
9240 Nibe

nu); men det bør ikke afholde dig fra, at programmere. Den almindelige AMOS kører jo også på A1200, den udnytter bare ikke alle de nye egenskaber. Men AMOS Prof. har trods alt 800 kommandoer, og inden du behersker dem, kommer der sikkert en A1200 version, som du så kan opgradere til.

2. Der findes ingen bøger der specielt handler om programmering af A1200, hverken på dansk eller engelsk, og der er heller ikke nogen på vej. Hvis du arbejder med AMOS er det ikke så slemt. Her får du nemlig en udmærket manual og der findes flere bøger omsproget. Men hvis man vil lave system-programmering af A1200 er det et stort problem. Det forlyder endda, at Commodore ikke vil lave nye versioner af Reference Manualerne; men det kan da vist ikke være rigtigt?
3. Ja, AGA-chipsættet er en fast bestanddel af A1200 og A4000.
4. A1200 har ligesom alle andre Amigaer (bortset fra A1000) en Centronics printer-udgang. Det er noget af det mest standardiserede i computer-verdenen, og derfor kan man faktisk bruge enhver PC-printer. Det kræver dog, at man før eller laver en printertilpasning, som passer til den pågældende printer, og jeg ved fra mange breve, at det kan være et stort problem.

## 486 eller A1200?

Jeg er en dreng på 12 år, der i snart 4 år har været pc bruger; men efterhånden er min maskine (286'er med 20 mb harddisk og cga skærm) blevet groft forældet. Desværre har jeg ikke lige de 10.000 kr. som en 486'er med 100 mb og svga koster; men så så jeg tilfældigvis en A1200 til 3500 kr. Derfor følgende spørgsmål:

1. Er A1200 nogenlunde sikret for fremtiden?
2. Kræver den ekstra udstyr, og hvor meget vil det løbe op i?

3. Kan jeg bruge min cga-skærm (Philips CM8833)?
4. Eller vil det være bedre, at gemme mine penge, og så købe en pc'er om 2-3 år?

Lars Lund Jensen  
Pilemosevej 24c  
2610 Rødovre

1. Det er svært at spå, især om fremtiden; men Alwin Stumpf, Commodore-chef i Tyskland har sagt, at der ikke kommer nye Amigaer før foråret. Det kan tolkes sådan, at der kommer nye modeller på Cebit i Hannover til marts. Jeg tager selv ned og ser efter, og så kan du læse om det her i bladet.
2. Hvis du vil udnytte computeren rigtigt, kræves også en harddisk og en multisync-skærm. Dermed koster A1200 imidlertid præcis lige så meget som en 486'er.
3. Det kan du godt; men så kan du slet ikke udnytte computerens muligheder for grafik og opløsning.
4. Et klassisk spørgsmål, og her er så det umulige svar: En komplet A1200 koster som sagt lige så meget som en 486'er; men den har kun 2 MB RAM og en CPU, der højst kan sammenlignes med en 386SX. MEN A1200 har AGA-chipsæt, og et tilsvarende grafik-kort til PC koster mange tusinde kroner. Den har også et styresystem som siger spar to til alt, hvad der findes på PC'er.

Forvirret? Problemet er nok, at de to er alt for forskellige til at kunne sammenlignes. I stedet må du se på, hvad du vil lave og de programmer, du vil bruge. Udvalget af regnskabsprogrammer til Amigaen er yderst begrænset. Til gengæld koster DTP-programmer til PC dobbelt så meget som til Amiga (og de er måske også dobbelt så gode...).

Hvis du har spørgsmål til den tekniske brevkasse angående din PC eller Amiga, så skriv til:

Privat Computer  
St. Kongsgade 72  
1264 København K

Vigtigt: Husk at mærke kuverten "teknik"

## Læseservice 50

### DANMARKS BEDSTE PRISER!

Vi gir dig prisgaranti! Spar op til: 40%

**Amiga 1200 Desktop Dynamite 3.695,-**  
(Incl. 5 programmer bla. Deluxe Paint IV AGA).

**Amiga 600 Kr. 2.399,- Amiga 4000 Kr. 11.995,-**  
(Incl. alt tilbehør samt 4 spil).

**Vil du spare penge!**

**Så ring til os, vi har med garanti danmarks bedste priser!!!**

**Vi fører alt hardware/software til PC, Amiga, CD 32, CD ROM**

**NYT: Bliv medlem af vor postordre klub.**

**Postordresalg til hele landet**

Ring efter: **GRATIS Katalog 56959001**

**S.E. Andersen, Bredgade 1, 3700 Ronne.**

Postordresalg til hele landet, priser incl. moms, indholdt med skat.

## Læseservice 53

PD/SWPC-PROGRAMMER

FILE EDIT TEXT OPTION ? HELP

SWITCH TO...  
✓ CHECK IT OUT

PC

**CD-ROM!**

Vælg mellem 50 forskellige titler. Hver CD med ca. 600 Mb. software.  
Ring NU og hør. Fra kr. 100,-

**SPIL TIL DOS**

3 nye spil. Doom, Blake Stone og Halloween Harry. Alle disse spil bør prøves.  
Fantastisk flot - spil til kendere.  
Pr. stk. kr. 61,25

**SKAT 1993/1994**

Beregn din skat hurtigt og nemt. Brug PC'en til det den er god til. Snyd ikke dig selv i skat. Dansk udviklet - Kun: Kr. 61,25

**RM-Finans**

Dansk bogføringsprogram - rigtig godt til den mindre virksomhed. On-line hjælp indbygget! Kun: Kr. 198,00

**INFORMATION!**

Ring eller fax og bestil et af ovenstående tilbud og få et GRATIS katalog på 160 s. tilsendt. Vi har over 40.000 programmer. Pris pr. stk. fra kr. 10,- ALLE PRISER INKL. MOMS!

**DD SERVICE & BESTILLINGSTELEFONER:**  
35 36 41 41 ELLER 30 31 66 66  
TELEFAX: 35 36 11 41

**DIAMOND DATA**

## Læseservice 51

**Ny dansk PC-bog**  
**QBasic Lære- og Håndbog**

**Ny dansk Amiga bog**  
**Tegn og Mal med AMOS**

Pris pr. stk. 248,00 kr. incl. diskette

Vi sender portofrit ved forudbetaling eller pr. efterkrav plus porto

**Sall Data**  
Borgergade 44  
8450 Hammel  
Giro 478 8729  
Tlf. + Fax. 86 96 51 33

## Læseservice 54

**PRINTER REFILL**

Farvet tonerpatron (Blå/Brun) 1.195,-  
Leveres som EP, EP-L eller EP-S.  
Refill-toner til OKI 400/800 150,-  
Til OKI serie 400/800, dog ikke 400e.  
Super HP CMY-patron (Genfyldelig) 795,-  
Incl. 3x Cyan, 3x Magenta og 3x Yellow refills.  
30ml Refill-Ink (Cyan/Magenta/Yellow) 195,-  
Til Super HP CMY-patron.  
Stor Flaske Refill-Ink (Cyan/Magenta/Yellow) 1.495,-  
Til Super HP CMY-patron.  
HP High Capacity Refill-Ink (Sort) 125,-  
Til HP 51626A patroner.  
2-pack Refill-Ink (Sort) 150,-  
Til Ecks. Brother, Canon, IBM, HP og Star.  
Stor Flaske Refill-Ink (Sort) 895,-  
Til Ecks. Brother, Canon, IBM, HP og Star.  
2-pack Refill-Ink (Blå/Brun/Green/Lilla/Rød) 185,-  
Kun til farvede patroner.  
Farveændring af patron incl. 1 refill 450,-  
Kun Canon BC-01 og BC-02 patron.  
Star LC24-xx Farvebånd (Sort) 50,-  
Til Star LC24-20/100/200.

**Hørgren Data NEC DATA**  
75 81 59 35 86 94 18 60  
Alle priser er incl. 25% moms. Forhandlere velkomne.

## Læseservice 55

**Shareware Kupon tilbud**

Til nye kunder har vi et godt tilbud: Få vores omfattende trykte katalog med masser af shareware-nyheder og vælg frit en eller flere af nedenstående maxi-pakker til kuponpris 50 kr./pakke incl. moms. (normalpris 100-130 kr.).  
☐ JP. 4 disketter: 2 astrologiprogrammer, VGA-biorytmer mv. Læg horoskop og udskriv biorytmer.  
☐ BP. 4 disketter fyldt med flotte VGA-spil: Pinball, VGA-rifle, Stratego og 3D-Spacecommander.  
☐ PP. 4 disk med danske programmer. Tips og Lotto (Aim/Viking). Skatteberegningsprogram og Memory (sjovt spil for børn og voksne).  
☐ Vedlagt, check/frimærker 12,50 kr. pr. diskette (v/4 diakt.)  
☐ Indbetalt på giro 4573293  
☐ Send pr. efterkrav (+39kr.) ☐ 5 1/4" ☐ 3 1/2"

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Send/fax/ring til **DATANORD** Buddingevej 79,  
2800 Lyngby, Tlf. 45 87 46 54, fax 45 87 25 38

## Læseservice 52

Amiga 1200	3495,00
Amiga CD 32	3495,00
Amiga 1200 m. 128 MB hardd.	6240,00
Amiga 1200 m. 170 MB 3.5 Conner	6105,00
2.5"-3.5" Harddisk installationkit	270,00
3.5" Disk NN (3,75/stk.) pr. 100	337,50
3.5" Diskdrev A-500/2000 intern	610,00
3.5" Diskdrev ext. m. bus/atbr.	685,00
Competition Pro 5000 joystick	145,00
Competition Pro Star-mini joystick	170,00
The Arcade Joystick	230,00
Memorymaster I. A1200/1MB	1795,00
Ramudvidelser I. Amiga fra	335,00
Multiplayerkabel til 2 Amigaer. 1.8 m	160,00
Stovlåg, røgløst A-500/600/2000	95,00
Strømforsyning til A-500/600/1200	505,00
Kickstart v.2.05 ROM-kreds	210,00
Alfa Power m 170 MB AT-HD	3545,00
PARADOX SCSI Controller. Alle Amiga	1270,00
Kickstartomskifter I. Amiga fra	145,00

og mange andre produkter - ring efter vor prisliste  
**ABSALON DATA**  
Vangedevej 216A  
2860 Søborg  
Tlf.: 31671193 FAX: 31671197  
Ma. - Fr.: 14 - 18 Lø.: lukket

## Læseservice 56

**MACH II DATA**

ALT INDEFOR HARD- & SOFTWARE  
**AMIGA**  
A1200 Desktop Dynamite 3795,-  
CD-32 m/ Software 3495,-  
Full Motion Video Modul til CD-32 1995,-  
Acceex 14400 FaxModem 2995,-  
Alfa Scan Plus 256 Gråtoner 1695,-

**PC**  
Ultra 486DX-33 Intel 10995,-  
Mitsumi CD-ROM Dual-Spin 2295,-  
Sound Blaster 16 ASP 1895,-  
Targa Cube V1.2Mb 1280x1024 1995,-

Alt indefor spil til Amiga, CD-32, PC og CD-ROM. Ecks. til Amiga Beneath Steel Sky og Twilight 2000. Til PC Star Trek 2 og til CD-32 kan nævnes Liberation og Pirates Gold + alle de nyeste FMV titler.

Forbehold for prisændringer og trykfejl.  
Tlf. 42 81 69 06 på Hverdage 12-19

## Læseservice 57

**Danmarks bedste priser på PC spil**

Får du kun hos  
**PC ENTERTAINMENT**  
Vi skifter dog navn pr. 1/2-94 til:

**COMPUTER TEAM**  
Ønsker du vores PC katalog med såvel Hardware som Software, send da frankeret svarkuert (5,-) til:

**COMPUTER TEAM**  
Postbox 65  
5800 Nyborg

**COMPUTER TEAM**  
Hardware tlf: 65 3034 32  
Software tlf: 64 73 36 38  
Fax: 65 30 23 94

## Læserservice 58

### AMIGA BEST BUY

BUBBA 'N' STIX	269,-
CAMPAIGN 2	299,-
CANNON FODDER	269,-
COOL SPOT	269,-
DENNIS	269,-
F-117 STEALTH FIGHTER	299,-
F1	269,-
HIRED GUNS	269,-
INNOCENT UNTIL CAUGHT	299,-
KINGMAKER	299,-
LAMBURGHINI AMERICAN CH	269,-
MORTAL KOMBAT	269,-
SECOND SAMURAI	269,-
SECRET OF THE MONKEY ISLAND	149,-
SIMON THE SOCCEROR	299,-
X-MAS LEMMINGS	149,-

Alle priser er incl. moms. Der tages forbehold for trykfejl, prisændringer og leveringsstop.

**CITISOFT**  
3526 66 23

## Læserservice 60

### AMIGA PD/SW SOFTWARE

Det behøver ikke være dyrt at købe nyt software.  
**SUPERTRADE har danmark største:**

### PD/SW SOFTWARE UDBUD !!

Vi kan det hele i PD/SW-Software. Vi har konstant mere end 2500 titler på lager. Der kommer ca. 200 nyheder hver uge, og så lader vi de ældste udgå. Vi importerer konstant de seneste nyheder hjem fra hele verden via modem.

Vi tilbyder både hele pakke-løsninger, samt muligheden for at du selv kan sammensætte dine PD/SW-disketter.

#### Eksempler på Pakke-Tilbud:

#### SPIEL-PAKKER MED OVER 50 SPIEL !!!

Spiel-pakker med mere end 50 af de absolut bedste PD-spiel. God blanding af div. typer, således at der er lidt for enhver smag.

#### NU 3 PAKKER !!!

KUN: 199,- pr. pakke

#### BRUGER-PAKKER MED 40 PROGRAMMER

Indeholder bl.a. de nyeste viruskøllere, databaser, tekst-behandling, utilities og mange andre udvalgte programmer.

#### NU 3 PAKKER !!!

KUN: 99,- pr. pakke

#### MUSIK-PAKKER !!!

10 disketter sprængfyldt med udvalgte Top-kvalitets musik-moduler. Desuden medfølger en smart player som minder om en CD-af-spiller i anvendelsen.

#### NU 3 PAKKER !!!

KUN: 99,- pr. pakke

#### EROTIK-PAKKER !!!

10 disketter med frække billeder, små animationer, og frække historier til de sene aftenstimer.

(XXX - kun for voksne)

KUN: 99,-

**BESTIL GRATIS VORES STORE  
PD/SW SOFTWARE KATALOG !!!**

Pris for enkelt-stks. disketter:  
25,- pr. stk. (20,- ved over 10 stk.)

**SUPERTRADE**

\*\*\* Københavnsvej 2, 4600 Køge \*\*\*  
Tlf: 5663 0198 - Fax: 5663 0199  
POSTORDRESALG TIL HELE LANDET !!!

## Læserservice 59

### Slægtsforskning/Budget til Windows 3.1

Win-Family er det bedste slægtsforsknings-program der endnu er lavet til Windows. Fuld udnyttelse af alle Windows faciliteter til at vise/udskrive træer og lister af alle slags. Understøtter GEDCOM for udveksling af data med andre programmer.

Få fuld kontrol over din økonomi. Dette program styrer dine indtægter/udgifter/opsparring/konti/El/Gas/telefon o.m.a. og viser din status i grafer af alle slags.

#### På Dansk, naturligvis !

Slægtsforskning : 375 Kr.

Budget : 195 Kr.

Køb begge : 500 Kr.

Priserne er inkl. moms og porto.

Send os et postkort, så sender vi en gratis demo-diskette med begge programmer.

**JameDat**

Dr. Dagmarsvej 34, 3650 Ølstykke  
Giro 0950491

## Læserservice 61

### Shareware

programmer til  
IBM kompatible PC'ere

Fra kr. 10,-

Incl. moms

Association of  
Shareware  
Professionals  
Authorized Reseller  
Din garanti for kvalitet

Spil, Grafik, DTP, Kontor, Antivirus mm.

#### Super-spielpakke:

20 spændende og superflotte VGA-spil.  
Bl.a. Lazerchore, Cornco-3D, Robomaze II (The Lobby and Ill (The Dome), Sandstorm, Battle Ground, Bobolab, Howler City, Resque River, Minelito og mange flere.

20 spændende spil for kun kr. 175,-

#### DTP-pakke:

Få dit personlige grafikværksted!

Envision Publisher (DTP), Desktop Paint (tegneprogram), Graphic Workshop (viser, redigerer og konverterer de fleste grafiformater) og mere end 1500 grafikkilder (WPG, GIF, IMG m.fl.) lige til at bruge eller viderebearbejde.

Komplet DTP-løsning for kun kr. 175,-

#### Privatcomputerpakke:

Pakken til den personlige computer!

Tekstbehandling, Regneark, Privatregnskab, Dansk lotto, Viking lotto, affækskender, databaseprogram til styring af video, plader, CD'er m.v., indlæsningsprogram samt backupprogram

Ger din computer personlig for kr. 100,-

Forsendelse kr. 15,- ved forudbetaling eller  
kr. 47,- ved postopkrævning.

Vedlagt i check: ☐ Indsat på giro 7 98 98 14: ☐

Disketteformat: 3,5" ☐ 5,25" (1,2Mb) ☐

☐ Ja - send mig straks en GRATIS katalogdis-  
kette med masser af spændende programmer.  
(Også Windows og OS/2)

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Sendes eller fax'es til:

**Temwa Data ApS**

Tranbjerg Stationsvej, 8310 Tranbjerg J

Tlf: 86 72 05 22, Fax: 86 72 05 23

## Læserservice 62

Til alle  
computer-  
freaks!



### Multimedialkort

Win/TV incl. Corel Draw 3.0	3933,-
Sound Blaster 16	1305,-
Sound Galaxy NXII	883,-

### Scannere

Logitech Scanman 256 PC	1553,-
-------------------------	--------

### Printere

HP Deskjet 310 C	2822,-
------------------	--------

### CD-ROM drev

Mitsumi FX001 singlespeed	1620,-
NEC multispin 2Xi	2547,-
NEC multispin 3Xi	4343,-
HITACHI CDR 1850 SCSI-2	5738,-

### CD-ROM disk

Mad Dog MCCree	400,-
7th guest	370,-
Microsoft Dinosaurs	543,-
Microsoft Bookshelf	354,-
Aladin Lamp	379,-

### Nintendo GAME BOY

GAME BOY uden spil	549,-
GAME BOY m/tetris	770,-
Radar Mission	207,-
Revenge Of the gator	207,-

### Nintendo

NES startset m/ TURTLES	770,-
NES startset m/Super Mario 3	1169,-
Open Golf	379,-
Prins Of Persia	448,-
Robin Hood	516,-
Tail Spin	516,-
Mega Man 5	600,-

### Super Nintendo

SNES med Mario World 4	1593,-
SNES med Mario All Stars	1782,-
Mario World 4	379,-
King Arthur's Worl	585,-
Street Fighter II	688,-
Alien 3	800,-

### Commodore Amiga CD32

100 games for the CD32	186,-
Pirats Gold til CD32	299,-
Jurassic Park til CD32	274,-
Pinball Fantas til CD32	274,-

+ Mange andre titler - ring og hør!

Alle priser er incl.  
moms. Varene  
sendes pr. efterkrav.  
Forsendelse: 50,-

Postordre:  
Bestilling  
foretages  
pr. brev, fax  
eller telefon  
(kl. 8.30-17.30)

**ASGAARD**  
LASERVISION

ASGÅRDVEJ 11, DK-7800 SKIVE  
Tlf. 97 51 20 60, FAX 97 51 01 04

# FÅ DEMOER AF PC-SPIL

Vi ser på nogle af de mange spil-demoer, der findes til din PC.  
Og hvis du er interesseret, kan du også bestille dem her!

Af Thomas Ellegaard

**S**å er det atter tid til en rigtig god gang demo'er. Denne gang er de valgt med nansom hånd, og kun de bedste er medtaget.

Også denne gang er det muligt at bestille en lang række demo'er. Faktisk kan der spores en helt klar fremgang i kvaliteten af de nye spil, hvilket jo naturligvis også afspejler sig i demo'ernes kvalitet, og det er jo uægtelig meget opmuntrende. Denne gang ser vi på hele 7 disketter. Men, til sagen:

## PC-DISK-14:

Denne måneds første diskette indeholder 2 demo's: 'Blue Force' (1.3 MB) og 'Delta-V' (0.4 MB). Tallene i parentes angiver som altid, hvor meget de pågældende demo'er fylder på harddisken i udpakket tilstand. Filerne udpakkes ved at kopiere dem over

på harddisken, og derefter starte dem, hvorefter de udpakker sig selv i deres eget bibliotek.

'Blue Force' påbegyndes ved at starte filen 'demoblue.exe'. Demo'en er selvkørende, og viser en masse sekvenser fra spillet, og med en rimelig flot grafik. 'Blue Force' er, som de fleste jo nok har gættet, et politispil, hvor man bliver udsat for mange forskellige vanskelige situationer. Tryk ESC to gange for at stoppe denne demo.

'Delta-V' er et helt andet type spil. Det er nemlig et rumspil. Spillet ser meget actionfyldt ud, og har en god grafik. Demo'en, der er udformet som et lysbilledshow, opstartes ved at starte filen 'slide93.exe'. Man får måske ikke det helt store indtryk af selve spillet, men flot er den.

## PC-DISK-15:

På denne diskette, har vi også to

demo'er, nemlig 'Bloodnet' (1.7 MB) fra Microprose, og 'Jetfighter 2' (0.7 MB).

'Bloodnet' er et slags vampyr-adventure. Først skal man starte filen 'setup.exe', og derefter filen 'bloodnet.exe'. Demo'en er selvkørende, og hvis man synes, at en sekvens er lidt for lang (eller uhyggelig), skal man blot trykke ENTER. Tryk ESC for at undslippe (hvis du tør!!).

'Jetfighter 2' startes op ved at skrive 'jf2demo.exe' efterfulgt af ENTER. Denne demo er dog ikke selvkørende, men derimod selvFLYVENDE. Grafikken er måske lidt grovkornet, men der anvendes til gengæld nogle flotte farvenuancer.

## PC-DISK-16:

Hele 3 demo'er befinder der sig på denne diskette. Det drejer sig om 'Dungeon Hack' (2.0 MB),

'Elite-2' (0.2 MB), samt 'Pinball Dreams' (0.9 MB).

'Dungeon Hack' er et 'Advanced Dungeon & Dragon' (AD&D) spil, hvor det gælder om at gå rundt i en masse gange og samle ting, løse små problemer, og kæmpe mod alt, hvad du støder på. Denne demo er spilbar, og indeholder en hel bane, som du kan boltre dig på. Brug musen til at gå rundt, og trykkes ESC får du en menu.

Du skal først starte filen 'sound.exe', der sætter demo'en op til dit lydkort (eller mangel på samme), og derefter starter du filen 'hack.bat'.

'Elite-2' er et spil som mange med længsel har ventet på, lige siden l'eren udkom for mange år siden. Nu har du muligheden for at se demo'en til denne fortsættelse. Skriv 'frontier.exe', efterfulgt af et let, men sikkert, tryk på ENTER, og demo'en skulle nu være i gang. Demo'en er selv-

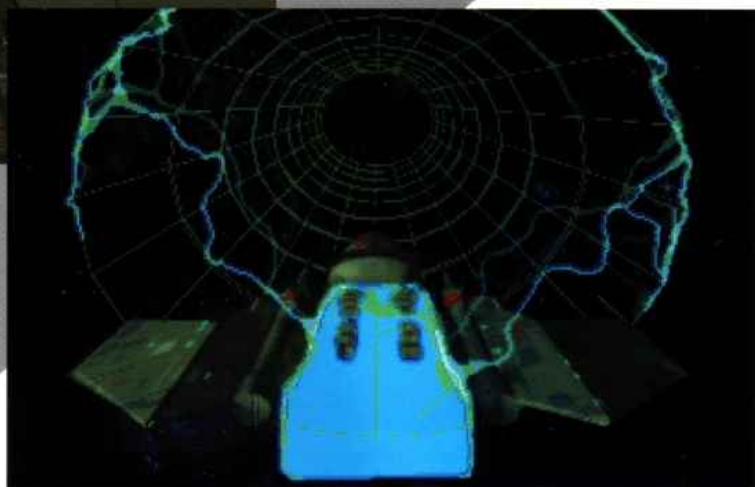


"Blue Force" er skrevet af den samme mand, der stod bag "Police Quest"-serien hos Sierra On-Line. Og det lover jo godt! "Blue Force" er en slags politi-eventyr, hvor du som politimanden skal opklare diverse forbrydelser.



"Delta-V" er et rigtigt rumspil - husk at du kan få en demo igennem bladet.

Demo'en af "Delta-V" er nærmest et lysshow, hvor du kun kan sidde og kigge på scener fra selve spillet.



kørende. Grafikken er halvgod, men til gengæld meget flydende, og det ser godt ud, når rumskibene bare flyver derudad.

'Pinball Dreams' er et rigtigt vaskeægte pinball-spil. Demo'en er spilbar, og startes ved at skrive 'pd.exe'. Du skyder med de 2 shift-taster, giver kuglen op med CTRL-tasten, og mellemrumstasten får hele pinball-bordet til at ryste

kraftigt. Spillet er meget flydende og flot, men man skal næsten have et lyd kort (så køb det NU!) for at få den fulde oplevelse ud af det.

#### PC-DISK-17:

Hele 4.2 MB fylder denne demo på harddisken. Det drejer sig om

en demo af spillet 'Shadow Gaster'.

Først startes filen 'setup.exe', og derefter filen 'shadow.bat'. Demo'en er spilbar. Du skal bruge musen til at styre med. Brug venstre musetast til at bevæge dig med, og højre musetast til at slå og sparke dine modstandere (jamen, jeg vil da hellere sidde og drikke te og spise boller sammen

med de andre fredelige sameksistenser henne i klubben). Nej, det er et hårdt spil. Og hvis ikke du synes, at du er sej nok, kan du forvandle dig til nogle endnu sejere væsner (sådan!). Ting kan samles op ved at trykke space (mellemrumstasten). Tingene lægges til opbevaring ved ligeledes at trykke space. Undslip denne atmosfæriske demo ved at trykke på symbolet nederst til venstre på skærmen, og derefter quit.



"Dungeon Hack"-demoen indeholder en hel bane, som du kan spille på. Her skal du gå rundt i en masse gange og samle ting, løse problemer, og kæmpe mod alt muligt.

#### PC-DISK-18:

Herpå er der to demo'er: 'Rome' (0.6 MB), og 'Day Of The Tentacle' (1.8 MB).

'Rome' er et spil, der handler om København. Nå, spøg til side. 'Rome' minder i sin grafiske fremtoning, meget om spillet 'Populus', og det tegner jo unægtelig godt. Demo'en er et selvkørende lysshow, der startes ved at skrive 'demo.exe'. Tryk ESC for at slippe væk (hvis du da kan løsrive dig) fra denne demo.

'Day Of The Tentacle', eller DOTT, som det så fornemt er blevet forkortet til, er et meget særpræget spil, ihvertfælde grafisk: Alt i dette spil er tegnet ekstremt skævt, og hvis man ikke lige var det i forvejen, kan man godt blive helt rundtosset bare ved synet. Men, ligeså skæve billederne er,



"Sam & Max Hit the Road" er et eventyr-spil lidt i stil med Indiana Jones 4, og indeholder en meget flot og flydende grafik. Få en demo af spillet fra Privat Computer.

ligeså godt er de tegnet. Det er et meget flot spil, ja, nærmest tegnefilmsagtigt. Demo'en viser desværre ikke så meget fra spillet som man godt kunne ønske sig, men tjek den ud. Denne demo SKAL bare ses: Dette kommer man til ved at skrive 'dottedemo.exe'. Tryk CTRL-X for at stoppe demo'en. Jeg kan kun sige en ting: se demo'en, køb spillet.

#### PC-DISK-19:

På denne diskette ligger en demo af spillet 'Indy Car Racing' (2.8 MB).

Start filen 'indycar.exe', og demo'en er i gang. Grafikken er måske lidt grov, men da absolut

pæn. Vha. musen, eller piletasterne, kan man skifte mellem, hvilken bil man vil benytte (vælg den mørkerøde, den er fed), man kan pause, og man kan skifte den kameravinkel, hvorfra man ser sin bil: Man kan eksempelvis vælge at se sin bil fra 10 meter bag den valgte bil (Chase-vinkel). Dette er en ret fed vinkel, så prøv den. Man kan også have kameraet forrest i bilen, skråt oppe bagfra, MEGET højt oppe fra eller fra kameraer placeret i svingene. Tryk to gange ESC for at undslippe den tempofyldte demo.

"Day of the Tentacle" er et meget flot eventyr-spil, og minder om en rigtig tegnefilm.

#### PC-DISK-20:

Denne måneds sidste demo-diskette (men så absolut ikke den dårligste) indeholder en demo af spillet 'Sam & Max Hit the Road' (1.8 MB).

For at køre demo'en skal du først køre filen 'install.exe', efterfulgt af filen 'snmdemo.exe'. Spillet er et adventurespil lidt i stil med 'Indiana Jones 4', og indeholder en meget flot og flydende grafik. Tryk CTRL-X for at stoppe. SPACE for pause, + (plus) for hurtigere tekstfremvisning, og - (minus) for langsommere. Spillet styres med musen. Højre musestast giver dig forskellige valgmuligheder: En hånd, et øje osv. og med venstre musestast kan du så anvende disse (godt lavet!).

Desværre ses kun en meget lille del af spillet, men det lover til gengæld uægteligt godt.

#### SÅDAN FÅR DU DEMOERNE:

De pågældende demo'er kan bestilles ved at indsende en underskrevet check, og en liste over de ønskede demo'er, til:

Thomas Ellegaard  
Skodsborgvej 190  
Værløse 2009  
2850 Nærum

Priserne er:  
For selve demo'erne: 0 kr. (gratis).  
Pr. diskette: 20 kr. (for disk og udgifter).  
Porto: 5 kr. (uanset antal bestilte disketter).

Eksempelvis koster to demo-disketter således 45 kr.

"Sam & Max Hit the Road" har kun dyrefigurer i hovedrollerne, men det bliver det ikke mere kedeligt af!



Sendes  
ufrankeret  
Modtageren  
betaler porto

audio media as

+++ 1083 +++  
St. Kongensgade 72  
1045 København K

**Computer**  
PC og Amiga

## LÆSERSERVICE

Vil du høre mere fra vore annoncører så send  
kuponen - portoen er betalt.

Firma: \_\_\_\_\_

Navn: \_\_\_\_\_

Stilling: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr./By: \_\_\_\_\_

Tlf.nr: \_\_\_\_\_

JA, jeg vil meget gerne modtage mere information fra de annon-  
cører, hvis LÆSERSERVICE nr. er: (sæt O om) PC 3/94

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35	36
50	51	52	53	54	55	56	57	58
59	60	61	62	63	64	65	66	67
68	69	70	71	72	73	74	75	76

Evt. demo/bestillingsdiskette 5/4 ☐ 3/4 ☐

4-5 uger efter modtagelse sender vi navnene videre til annoncørerne

**Computer**  
PC og Amiga

## LÆSERSERVICE

Du skal udfylde kortet for at få kontakt med de annoncører, hvis  
produkter du er interesseret i. Skriv navn, adresse og evt. firma  
på kortet.

Sæt O om de Læserservicenumre som refererer til de annon-  
cører, du ønsker information fra. Nummeret finder du ved annon-  
cørfortegnelsen på omstående side. Når vi har modtaget kortet,  
sørger vi for kontakten mellem dig og firmaet.

### JA TAK! Jeg vil gerne have et abonnement på:

- ☐ Privat Computer 11 numre (1/1 år) for kr. 378,-  
☐ Privat Computer 6 numre (1/2 år) for kr. 198,-  
☐ Jeg vil gerne starte mit abonnement fra og med  
nr. \_\_\_\_/19 \_\_\_\_

### Andet:

- ☐ JA TAK! Jeg vil have en samlemappe til 1/1 årgang  
(11 udgivelser) af Privat Computer til kr. 69,50 incl. porto.

For alle tilbud gælder, at der skal betales ekstra porto for forsendelser til Grønland og udlandet.  
Kuponen sendes i frankeret kuvert til: audio media as, St. Kongensgade 72, 1264 København K

# LÆSERSERVICE

## Læserservice Annoncør .....Side

11	Beaverholm Denmark.....	33
1	Betafon Radio.....	23
12	Bingo 2.....	44
2	BMP Data Group.....	4
13	Commodore Data.....	45
15	DenniTech.....	54
18	Euro Power Pack.....	64
17	Forsvarets Værnepligt.....	63
14	H-Trading.....	51
7	Helle & Lund Data.....	25
5	MR Gruppen.....	18
3	Nec Data.....	12
10	Olsen Foto.....	33
8	Overgård Andersen.....	29
6	RamSoft.....	22
4	Soft Xpress.....	13
9	Starcom.....	30
16	SuperTrade.....	62

## Privat-Børs

50	S.E. Andersen.....	56
51	Sall Data.....	56
52	Absalon Data.....	56
53	Diamond Data.....	56
54	Nec Data.....	56
55	Data Nord.....	56
56	Mach II Data.....	56
57	Computer Team.....	56
58	Citisoftware.....	57
59	JamoDat.....	57
60	SuperTrade.....	57
61	Temwa Data.....	57
62	Asgaard Laser Vision.....	57

**Privat**  
**Computer**  
PC og Amiga - vi tager det sjove alvorligt

**Næste nummer af Privat Computer  
udkommer torsdag den 30. marts**

# Næste nummer af Danmarks bedste EDB-blad

-Er allerede på gaden fra og med  
torsdag d. 31. marts!

## Troldspejlet:

Vi har besøgt det populære TV-program, der bl.a. indeholder spil-anmeldelser og en tegne-konkurrence.

## "5 minutter og du er igang"

- IBM's PS/1-reklame-slogan lyder lovende. Privat Computer tester udsagnet med et stop-ur i hånden.

## Ombyg din PC:

Trin-for-trin vejledning til hvordan du selv bygger din PC om.

I næste nummer besøger Privat Computer TV-udsendelsen "Troldspejlet".



## Pagestream 3.0

til Amiga skulle ifølge rygter være bedre end tilsvarende DTP-programmer til Macintosh og PC. Vi kigger på det.

## Snydemodul til PC:

"Frys" et spil mens det kører, og gem det på din harddisk! Få flere liv i dine spil, tjek hukommelsen, gem skærbilleder fra ethvert spil eller Windows og meget mere. Læs testen af det nye super-kort i næste nummer!



VIDI-12 RT og VIDI-24 RT til Amiga kan "fange" videobilleder, mens filmen kører. Hvor gode er de?



## AMIGA/PC HARDWARE & SOFTWARE DISCOUNT

### AMIGA TILBUD:

#### AMIGA COMPUTERE:

Amiga 1200 .....	3.495,-
Amiga CD32 .....	3.495,-
Amiga 4000/030 .....	11.995,-
Amiga 4000/040 .....	18.995,-

Vi har også brugte Amiga 500/600 fra kr. 1.395,-

#### HARDWARE EKSEMPLER:

120MB Harddisk t. A500 .....	2.895,-
240MB Harddisk t. A500 .....	3.395,-
3.5" Extern Diskdrev .....	695,-
Extren 1.76MB Diskdrev .....	1.395,-
Håndscanner 256 Gråtoner .....	1.495,-
2.5" HD til A1200/A600 .....	RING !

Ring efter vores katalog for flere hardware-tilbud.

#### SOFTWARE EKSEMPLER:

Interword Alpha, Dk. ....	99,-
InterOffice V2.00, Dk. ....	495,-
Deluxe Paint IV - AGA .....	895,-
AMOS Professional .....	495,-
Brilliance Tegneprogram .....	2.195,-
Directory Opus .....	695,-

Vi har et stort lager af spil til Amiga'en ... RING!

### DIVERSE TILBUD:

#### DISKETTER MED GARANTI:

Noname DSDD 3.5" v/50 .....	3,50
Noname DSDD 3.5" v/100 .....	3,25
Mærkevarer DSDD v/50 .....	4,75
Mærkevarer DSDD v/100 .....	4,50
Mærkevarer DSHD v/50 .....	6,50
Mærkevarer DSHD v/100 .....	6,20

#### PRINTERE:

Star SJ48 inkjet .....	1.795,-
Star SJ144 Farve-Inkjet .....	4.195,-
Epson Stylus 800 Inkjet .....	2.795,-

#### DIVERSE:

Modem 2400baud extern .....	795,-
Supra 14400baud modem .....	2.995,-
US Robotics Modems .....	RING !
Musemätte i Blå .....	29,-
Trust 25W højttalersystem .....	395,-
Samsung 14" Monitor/TV .....	1.995,-
MPEG modul til CD32 .....	1.995,-
Løse Hardiske AT/SCSI .....	RING !

Vi har mange andre gode tilbud, ring efter vores katalog og se hele vores brede sortiment !!!

### PC TILBUD:

#### HARDWARE EKSEMPLER:

Keytronic 2-tast mus .....	199,-
Saitek Megastick Joystick .....	99,-
Saitek Megagrip Joystick .....	199,-
CD-ROM Kit .....	1.895,-

Vi er i fuld gang med at udvide vores PC-udvalg. Ring for katalog over yderligere produkter !!!

#### PC-SPIEL EKSEMPLER:

Alone In The Dark II .....	499,-
T.F.X. ....	449,-
Police Quest 4 .....	399,-
Leisure Suit Larry 6 .....	449,-
Subwar 2050 .....	399,-
Sim Farm .....	345,-
Body Blows .....	298,-
Goal (fodbold - Dk.) .....	349,-
Alien Breed .....	298,-
King Maker .....	399,-

Vi er ved at opbygge et stort lager af CD-ROM titler til IBM-Kompatible computere ... RING!

Denne annonce viser kun et meget lille udsnit af vores kæmpe udvalg !! Ring for yderligere information.

### BESTIL GRATIS DANMARKS STØRSTE VARE-KATALOG !!!

Hvis du har modem kan du dagligt følge vores store Udsalg-Tilbud i vores sektion på: KØGE AMIGA BBS tlf: 5626 6682 og 5626 6882



Commodore Forhandler

## SUPERTRADE

KØBENHAVNSVEJ 2 - 4600 KØGE  
Tlf: 5663 0198 - Fax: 5663 0199



\*Stort Udvalg

\*Billige Priser

\*God Service

et godt FORSVAR  
gavner FREDEEN



# Giv alt, hvad du har i dig. Så gi'r vi en stribe

Vi søger folk til uddannelse som linieofficerer i søværnet og flyvevåbnet. Men der er også spændende muligheden i hæren og hjemmeværnet.

Vi kan love dig to ting: Det bliver hårdt - og umagen værd - forsvarets lederuddannelser stiller store krav til alle dine evner. I den kommende tid har vi særligt brug for emner til nogle af de teknisk prægede uddannelser i søværnet og flyvevåbnet:

**Søværnet:** Operativ linie/skibsførereksamen. Teknisk linie/maskinmester-eksamen med videregående elektronikuddannelse.

**Flyvevåbnet:** Taktisk kontrolofficer/Luftværns-operativ gren (bl.a. HAWK raket-batterier). Kontrol- og varslingsofficerer/edb-styret radarovervågning m.v. Teknisk officer/forsyning, drift og vedligeholdelse af højteknologisk udstyr m.v. Stationsoperativ officer/stationsforsvar og uddannelse af bl.a. værnepligtige.

Selv om disse uddannelser handler meget om avanceret teknologi, så er det ledere,

og ikke teknokrater, vi uddanner - vi har brug for helstøbte mennesker, der kan motivere og inspirere andre.

Hæren og hjemmeværnet har også en række spændende uddannelsesstilbud, hvor du både vil få med avanceret teknologi og mange mennesker at gøre. Vil du vide mere om disse muligheder, kontakt da venligst FVR.

## I første omgang skal du bruge 4-6 år

Alt efter værn varer officeruddannelsen fra 4 til 6 år. Og det er kun begyndelsen, videreuddannelse er som bekendt en del af forsvarets lederudvikling.

## Vi stiller store krav

Studentereksamen, HH, HF eller HTX med gode kundskaber i dansk, engelsk og matematik, eller tilsvarende eksamen, er mindstekravet.

**Få mere at vide om dine muligheder:**  
Ring eller skriv til FVR efter brochurer og et ansøgningsskema.

**Telefon: 44 68 21 22**



# FVR

**FORSVARETS VÆRNEPLIGT & REKRUTTERING**

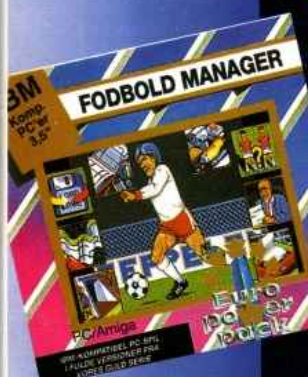
Flyvestation Værløse  
Postboks 145, 3500 Værløse

# Årets varm

POSTBESØRGET BLAD (1535 AP.V)  
1303536 BLADNR. 51569

# erie«!

STEFFENSEN, FLEMMING  
FEJØVÆNGET 34, TRUE  
DK-8381 MUNDELSTRUP



Altid 200 forskellige spil og programmer  
med dansk menu og brugervejledning.  
Besøg din butik. Altid først med det sidste nye.  
Hot-line service.

**Euro Power Pack A/S**  
Bredgade 50 · 9490 Pandrup  
Tlf. 98 20 41 22 · Fax 98 20 41 23  
- anviser nærmeste forhandler.

**Vejl. udsalg KUN kr. 99.50,-**  
incl. moms